

SOUTĚŽNÍ ŘÁD

ČESKÉ GOLFOVÉ FEDERACE

platnost od 14. března 2009

I.	Registrační řád	2
II.	Hrací řád - všeobecná a technická ustanovení.....	4
III.	Hrací řád - jednotlivci	9
IV.	Hrací řád - družstva.....	14
V.	Disciplinární řád.....	31
VI.	Žebříčkový řád	32
VII.	Podmínky soutěží ČGF.....	36

I. REGISTRAČNÍ ŘÁD ČGF

1.1 Databáze hráčů ČGF

1.1.1

Členské kluby České golfové federace (dále jen ČGF) jsou povinny vést databázi všech svých členů na serveru ČGF. Databáze členů slouží mj. jako centrální evidence členské základny, registr hráčů klubů a jako evidence hendikepů hráčů.

1.2 Registrace

1.2.1

Hráč musí být registrován v každém klubu, kterého je členem. S každým jednotlivým členstvím je vázáno unikátní registrační číslo.

1.2.2

Registrace v klubu může být buď domovská (domovské členství) nebo nedomovská (nedomovské členství).

1.2.3

Hráč může mít jen jednu domovskou registraci. Tato registrace určuje jeho hendikepovou autoritu (viz Hendikepový řád) a zároveň klub, který hráč primárně reprezentuje v soutěžích družstev ČGF (viz 1.5 a též kap. IV).

1.2.4

Hráč bez platné domovské registrace se nemůže účastnit žádných soutěží pořádaných na serveru ČGF (ani jednotlivců ani družstev).

1.3 Změna domovské registrace (přestup)

1.3.1

Hráč může změnit svou domovskou registraci kdykoli.

1.3.2

Změna domovské registrace nabývá platnosti, když je provedena na serveru ČGF.

1.3.3

Změna domovské registrace se iniciuje tak, že hráč doručí svému domovskému klubu písemnou žádost o změnu domovského klubu.

1.3.4

Domovský klub pak v databázi na serveru ČGF hráče uvolní tak, že změní statut jeho členství na nedomovské. Tím umožní domovskou registraci v jiném klubu. Toto uvolnění je klub povinen provést neprodleně, nejpozději pak do 20 dnů od doručení žádosti.

1.3.5

Nový domovský klub následně zavede hráči domovskou registraci (změnou nedomovské registrace nebo založením nového členství), jakmile je to možné, nejpozději pak do 20 dnů od uvolnění původním domovským klubem.

1.3.6

Pokud původní domovský klub s přestupem nesouhlasí, může hráči znemožnit po dobu následujících 12 měsíců od změny domovské registrace na nedomovskou start za jiný klub (či kluby) v soutěžích družstev ČGF bez svého dalšího souhlasu, a to podle bodu 1.5.2. Musí tak však učinit nejpozději do 20 dnů od provedení změny domovské registrace na nedomovskou.

1.4 Zrušení registrace

1.4.1

Registrace hráče se ruší zároveň se zrušením členství v klubu. Ukončení registrace na serveru ČGF je klub povinen provést neprodleně, nejpozději pak do 20 dnů od zániku členství hráče v klubu.

1.4.2

Klub, ve kterém hráč ukončil členství, je oprávněn hráči znemožnit po dobu následujících 12 měsíců od ukončení registrace start za jiný klub (či kluby) v soutěžích družstev ČGF bez svého dalšího souhlasu, a to podle bodu 1.5.2. Musí tak však učinit nejpozději do 20 dnů od provedení zrušení domovské registrace.

1.5 Registrace a soutěže družstev ČGF

1.5.1

Hráč může reprezentovat pouze ten klub, v němž má platnou registraci. Další podmínky viz Hrací řád soutěží družstev, odstavec 1.3.

1.5.2

Pokud je klub podle bodů 1.3.6 nebo 1.4.2 oprávněn vydat zákaz startu hráče za jiné kluby v soutěžích družstev ČGF, musí tento zákaz mít písemnou formu a musí obsahovat údaje o hráči, bývalém domovském klubu a o tom, pro která družstva, soutěže či kluby je tento zákaz platný. Tento zákaz musí být doručen STK ČGF ve lhůtě uvedené u příslušných bodů. Aby zákaz byl platný pro konkrétní část nějaké soutěže družstev, musí být doručen STK ČGF nejpozději 3 dny před prvním dnem konání této části.

1.6 Porušení registračního řádu a pořádkové pokuty

1.6.1

Pokud klub nesplní své povinnosti vyplývající z ustanovení Registračního řádu, zaplatí pořádkovou pokutu 1000,- Kč za každý jednotlivý případ. Tato pokuta ho ale nezbujuje povinnosti vyplnit ustanovení Registračního řádu.

1.6.2

Nezaplacení pořádkové pokuty v termínu určeném STK ČGF nebo dlouhodobé porušování Registračního řádu bude mít pro klub za následek disciplinární řízení a tresty podle Disciplinárního řádu ČGF.

1.7 Nevypořádané závazky

1.7.1

Pokud mají klub a hráč nevypořádané závazky vyplývající z členství v klubu, reprezentování klubu, přestupu, zrušení registrace či jakéhokoli jiného důvodu, nespadá jejich řešení do pole působnosti ČGF a musí se řešit standardní občansko-právní cestou.

II. HRACÍ ŘÁD ČGF - VŠEOBECNÁ A TECHNICKÁ USTANOVENÍ

2.1. Základní ustanovení

2.1.1 Rozdělení soutěží

2.1.1.1

Podle věkových kategorií:

- děti do 8 let včetně
- děti do 10 let včetně
- mladší žáci - děti do 12 let včetně
- starší žáci - hoši a dívky 13 až 14 let
- kadeti - hoši a dívky 15 až 16 let
- dorost - hoši a dívky 17 až 18 let
- junioři - muži a ženy 19 až 21 let
- dospělí - muži a ženy
- mid-amatéri - muži a ženy starší 35 let
- senioři - ženy starší 50 let, muži starší 55 let

Ve všech kategoriích je rozhodující ročník narození.

2.1.1.2

Podle výkonnosti:

- hráči se rozdělují do jednotlivých kategorií podle svého hendikepu
- hráči s hcp 37 - 54 hrají v poslední kategorii nebo samostatně

2.1.1.3

Podle způsobu soutěžení:

- soutěže jednotlivců nebo dvojic
- soutěže družstev

2.1.1.4

Podle povahy soutěžení:

- soutěže mistrovské
- soutěže nemistrovské (klubové, klasifikační a jiné)

Mistrovské soutěže jsou nejdůležitější soutěže, ostatní se jim přizpůsobují.

2.1.1.5

Podle účasti:

- soutěže domácí
- soutěže mezinárodní
- soutěže uzavřené (pouze pro členy klubu, federace, zvané hosty, amatéry, atd.)
- soutěže otevřené (open, veřejné, pro všechny zájemce)

2.1.1.6

Podle doby soutěžení:

- soutěže jednorázové
- soutěže dlouhodobé

2.1.1.7

Podle počtu hraných kol a jamek:

- na 9 jamek
- na 18 jamek
- na 1x a vícekrát 18 jamek

2.1.2 Soutěžní systémy a způsob hry

2.1.2.1

Soutěže v golfu se hrají systémem:

- na jamky
- na rány
- Stableford (bodovací)
- jiným

2.1.2.2

Soutěže na jamky se hrají způsobem:

- každý s každým jednokolově nebo dvoukolově
- vyřazovacím - poražený hráč je z další soutěže vyřazen
- jiným

2.1.2.3

Soutěže na rány:

- všichni hráči téže kategorie tvoří jednu soutěžní skupinu

2.1.2.4

Ostatní systémy jsou různými úpravami soutěží na jamky nebo na rány a používají se pouze u nemistrovských soutěží:

- hra proti par nebo bogey
- eklektik (výběrová)
- scramble
- praporková
- provázková
- atd.

2.1.2.5

Všechny soutěže se mohou hrát bez hendikepu nebo s hendikepem, případně jeho zlomkem, stanoveným rozpisem soutěže podle jejího charakteru.

2.1.2.6

Všechny soutěže se hrají na kola, jejichž počet je stanoven rozpisem soutěže. Za určitých okolností může soutěžní výbor při nemistrovských i mistrovských soutěžích kola zrušit nebo zkrátit tak, aby byla co nejvíce zachována regulérnost soutěže.

2.1.2.7

Všechny soutěže se hrají podle platných Pravidel golfu, schválených Místních pravidel, podle Soutěžního řádu ČGF, eventuálně podle Podmínek soutěže a propozic (rozpisu soutěže), vydaných pro danou soutěž.

2.2. Pořádání soutěží

2.2.1 Plánování a zadávání soutěží

2.2.1.1

Mistrovské soutěže plánuje a zadává na serveru Česká golfová federace (ČGF), případně jí pověřená sportovně-technická komise (STK).

Pro výběr hřišť STK ČGF používá následující kritéria:

- sportovní kvalita hřiště
- sportovní zázemí včetně proškoleného personálu pro danou soutěž
- dostupnost a ubytování
- v dlouhodobém kalendáři „rotování“ po ČR s cílem zabránit zvýhodnění „domácího“ klubu
- výše nabídky za pronájem hřiště, s limitem max. 50 000,- Kč + DPH za jeden den bez ostatních nákladů.

Krajské nebo regionální soutěže plánuje a zadává příslušná Regionální STK, nebo klub pověřený STK ČGF pořádáním těchto soutěží.

Nemistrovské soutěže plánují a zadávají na server jednotlivé kluby ČGF.

2.2.2 Zpráva o výsledku soutěže

2.2.2.1

Pořadatel soutěže je povinen zpracovat všechny soutěže na serveru ČGF a u výsledků soutěže uvést do poznámky důležité okolnosti, které během soutěže nastaly a stručné zhodnocení průběhu soutěže.

2.2.3 Řídící orgány soutěží

2.2.3.1

Řídícím orgánem soutěže je soutěžní výbor určený rozpisem. Jeho hlavním úkolem je rozhodovat podle Pravidel golfu a Soutěžního řádu, o sporných případech a sporech účastníků soutěže. Jeho rozhodnutí je konečné.

2.2.3.2

K prošetření sporů ohledně pravidel golfu může soutěžní výbor jmenovat ze svého středu vrchního rozhodčího. V takovém případě je rozhodnutí vrchního rozhodčího rozhodnutím konečným.

2.2.3.3

Soutěžní výbor organizuje a řídí soutěž, je zodpovědný za losování, sestavení startovní listiny, stav hřiště a vypracování výsledků na serveru ČGF.

2.2.3.4

Organizačním vedením soutěže může být pověřen ředitel soutěže, který dle potřeby a významu soutěže jmenuje další funkcionáře (pořadatele, zapisovatele, startéra, lékaře, pokladníka atd.).

2.2.3.5

Soutěžní výbor by neměl připustit k soutěži nebo by měl ze soutěže vyloučit hráče, jehož chování není v souladu se slušným jednáním, který nerespektuje jeho pokyny a rozhodnutí, chová se neukázněně a nesportovně vůči soupeřům, spoluhráčům, pořadatelům, funkcionářům nebo obecenstvu (např. křičí, nadává, odhazuje hole, přemísťuje nebo poškozuje zařízení hřiště, ruší spoluhráče používáním mobilního telefonu apod.), nebo který je pod vlivem alkoholu nebo drog. Soutěžní výbor postupuje v těchto případech podle Pravidla golfu 33-7.

2.2.3.6

Hlavní rozhodčí se nesmí zúčastnit mistrovské soutěže.

Při všech soutěžích na úpravu hendikepu musí být po celou dobu soutěže přítomen kvalifikovaný rozhodčí ČGF.

2.2.4 Udělování cen

2.2.4.1

Ve veřejných soutěžích, na kterých je od účastníků vybírán vklad, musí být jednotlivé kategorie dotovány cenami. Ceny nesmí být peněžité a jejich hodnota má být přiměřená významu soutěže. Hodnota cen nesmí překročit výši stanovenou Pravidly amatérského statusu. Porušení se trestá dle Pravidel amatérského statusu.

2.2.4.2

V soutěžích jednotlivců a dvojic se udělují ceny jednotlivým hráčům. V soutěžích družstev se uděluje cena družstvu jako celku. Pokud jsou rozpisem určeny ceny i jednotlivým hráčům družstva, mají na ni nárok členové základní sestavy a případně i náhradníci (podle rozpisu soutěže).

2.2.4.3

Počet cen v jednotlivých kategoriích určuje pořadatel rozpisem.

2.2.4.4

Pořadatel musí v rozpisu soutěže uvést druh cen (věcné, poukázky na zboží, medaile, diplomy atd.) a také jejich počet. Nejpozději před rozehráním posledního kola musí ceny vystavit s označením, pro jakou kategorii a pro jaké umístění jsou určeny. U jednokolových soutěží tak musí učinit ihned po odstartování posledního účastníka, kdy je již znám počet startujících v jednotlivých kategoriích.

2.2.4.5

Pokud je pro některou kategorii vypsána cena putovní, musí být v rozpisu výslovně uvedeno, zda jde o cenu dočasně putovní (ta se stává definitivním vlastnictvím hráče při třech vítězstvích po sobě nebo pěti celkem) nebo zda jde o cenu věčně putovní. Mimo cenu putovní musí vítěz vždy obdržet i cenu, která je jeho definitivním vlastnictvím.

2.2.4.6

Dočasný držitel putovní ceny ji musí pořadateli vrátit na vlastní náklad před uspořádáním dalšího ročníku.

2.2.4.7

Pokud se hráč bez omluvy pořadateli nedostaví k vyhlášení výsledků a převzetí ceny osobně, není pořadatel povinen mu příslušnou cenu vydat.

2.2.4.8

Pořadatel musí v rozpisu uvést postup při udělování cen v případě, že je možnost hodnocení jednoho hráče ve více kategoriích (např. nejlepší dorostenec startující mezi dospělými, nejlepší brutto výsledek apod.).

2.2.5 Rozhodování o pořadí

2.2.5.1

Pořadatel je povinen v rozpisu uvést, jak budou hodnoceny výsledky v jednotlivých kategoriích, zda bez hendikepu nebo s hendikepem, případně zda bude použit hendikep v plné nebo zkrácené výši.

2.2.5.2

Pořadatel je povinen v rozpisu uvést, jak budou hodnoceny stejné výsledky dosažené dvěma nebo více hráči.

2.2.5.3

V soutěžích bez hendikepu rozhoduje o pořadí:

- a) o 1. místo rozehrávka do prvního rozhodnutí
- b) o lepším umístění na dalších místech rozhoduje postupně:
 - lépe zahrané poslední kolo
 - lepší výsledek na posledních 9, 6, 3, 1 jamce
- c) nerozhodne-li žádné z uvedených kritérií, následuje los

2.2.5.4

V soutěžích s hendikepem rozhoduje o lepším umístění:

- a) lepší netto výsledek na posledních 18, 9, 6, 3, 1 jamce (použije se celý, resp. 1/2, 1/3, 1/6, 1/18 hendikepu)
- b) nerozhodne-li žádné z kritérií a jedná-li se o 1. místo, následuje rozehrávka s hendikepy do prvního rozhodnutí,
- c) na dalších místech rozhoduje los

2.3. Sportovně-technické doklady

2.3.1 Rozpis soutěže

2.3.1.1

Pořadatel každé soutěže je povinen vypracovat a zveřejnit rozpis soutěže na serveru ČGF.

2.3.2 Hrací a časový plán

2.3.2.1

Hrací plán pro vylučovací systém se sestavuje podle počtu účastníků v příslušné kategorii. Doplněn o vylosování nebo nasazení musí být vyvěšen na serveru ČGF a na místě přístupném účastníkům i divákům a pravidelně doplňován.

2.3.2.2

Rámcový časový plán se uvádí v rozpisu soutěže. Soutěžní výbor má právo časový program podle potřeby změnit, musí však o tom vyrozumět včas všechny účastníky.

2.3.2.3

Startovní listiny s vyznačením času startu pro jednotlivé hráče musí být zveřejněny na serveru ČGF dostatečně včas, co nejdříve po uzavření přihlášek nebo po provedeném losování. Rozpisem by mělo být určeno, kdy bude startovní listina vyvěšena na serveru ČGF.

2.3.3 Přihlášky do soutěže

2.3.3.1

Pokud nestanoví pořadatel rozpisem soutěže jinak, podávají přihlášky do všech mistrovských i nemistrovských soutěží jednotlivců hráči a sami také odpovídají za svou neomluvenou neúčast. Jestliže se přihlášený hráč do rozlosování neomluví a nezaplatí vklad (třeba i dodatečně), má pořadatel právo žádat hráče o doplacení vkladu a nepřipustit tohoto hráče do svého nejbližšího turnaje.

2.3.3.2

Přihlášky do mistrovských i nemistrovských soutěží družstev podávají kluby, pokud nestanoví rozpis jinak, pořadatel písemně nebo faxem na příslušném formuláři. Doručení faxu musí klub telefonicky ověřit. Přihlášky musí obsahovat všechny rozpisem požadované údaje.

2.3.3.3

Pořadatel má právo odmítnout přihlášku, pokud:

- a) hráč nebo družstvo nesplňuje požadavky rozpisu soutěže
- b) hráč má zákaz sportovní činnosti

2.3.3.4

Pořadatel nesmí odmítnout přihlášku bez udání důvodu. Pokud důvodně odmítne přihlášku, musí o této skutečnosti informovat domovský klub hráče.

2.3.3.5

Pořadatel může omezit počet účastníků soutěže nevypsáním některé kategorie nebo může omezit celkový počet přihlášek. Je-li podmínkou pro start v soutěži určitý limit hendikepu, je pro splnění této podmínky rozhodující přesný hendikep hráče v okamžiku ukončení přihlášek. Totéž platí i pro zařazení hráčů do vypsáných kategorií.

2.3.3.6

Start cizinců ve veřejných soutěžích je možný. Případné omezení musí pořadatel uvést v rozpisu soutěže.

2.3.4 Vklady do soutěží

2.3.4.1

Pořadatel soutěže může k částečné úhradě svých nákladů vybírat od hráčů vklady, jejichž výše je určena v rozpisu.

2.3.5 Doklady hráče

2.3.5.1

Pro účast v soutěžích všech kategorií postačuje hráči jeho registrace na serveru ČGF. Hráč se prokazuje členskou legitimací (registračním průkazem) svého klubu.

2.3.5.2

Hráč musí mít během hry k dispozici platná Pravidla golfu. V případě, že toto poruší, vystavuje se nebezpečí diskvalifikace soutěžním výborem příslušného mistrovství nebo turnaje.

2.3.6 Podmínky soutěží

2.3.6.1

Sportovně-technická komise ČGF vydává „Podmínky soutěží ČGF“, podle kterých se pořádají mistrovské soutěže ČGF, a jsou nedílnou součástí rozpisu soutěží ČGF.

2.3.7 Směrnice STK ČGF

2.3.7.1

Sportovně-technická komise ČGF na základě Stanov ČGF vydává "Směrnice STK ČGF", které jsou nedílnou součástí Soutěžního řádu ČGF.

2.3.8 Námitky a protesty

2.3.8.1

Námitky a protesty v soutěžích jednotlivců se řeší dle Pravidel golfu.

2.3.8.2

U soutěží družstev je povinnost při podávání námitky nebo protestu složit vklad 1 000,- Kč soutěžnímu výboru. Jestliže bude námitka nebo protest soutěžním výborem uznán za oprávněný, bude vklad v plné výši vrácen. V opačném případě vklad propadá pořadateli soutěže.

III. HRACÍ ŘÁD ČGF - SOUTĚŽE JEDNOTLIVCŮ

3.1. Organizace mistrovských soutěží

3.1.1 Soutěžní třídy

3.1.1.1

Mistrovské soutěže dospělých a mládeže se hrají jako:

- mistrovství klubu
- mistrovství ČR mladších žáků
- mistrovství ČR starších žáků
- mistrovství ČR kadetů
- mistrovství ČR dorostu
- mistrovství ČR juniorů
- mistrovství ČR dospělých
- mistrovství ČR mid-amatérů
- mistrovství ČR seniorů
- mistrovství krajů nebo regionů
- výběrové turnaje dospělých
- výběrové turnaje mládeže
- výběrové turnaje seniorů

3.1.1.2

Za mistrovskou soutěž se považuje:

- je-li vypsána ČGF nebo ve smyslu tohoto Soutěžního řádu jí pověřeným subjektem
- zúčastní-li se v kategorii nejméně 3 hráči

3.1.2 Způsob hry

3.1.2.1

Mistrovské soutěže se hrají jako soutěže jednotlivců nebo dvojic, a to ve hře na jamky i na rány. Počet kol v jednotlivých třídách a kategoriích stanoví rozpisem pořádací orgán podle platných sportovně - technických podmínek.

3.1.2.2

Kategorie a odpaliště - v mistrovských soutěžích ČGF dospělých i mládeže hrají všichni hráči (včetně žáků a žákyň do 12 let) v příslušných kategoriích a z příslušných odpališť určených STK ČGF v rozpisu soutěže. Pro všechny chlapce bez rozdílu věku a hcp se použije pro úpravu hcp Course ratingu a Slope ratingu pro muže.

3.1.3 Mistrovství klubu

3.1.3.1

Všechny sportovně - technické podmínky soutěže určuje klub, který také celou soutěž řídí. Tyto soutěže se hrají dle Soutěžního řádu ČGF a Podmínek soutěží ČGF.

3.1.4 Mistrovství ČR

3.1.4.1

Mistrovství ČR jsou soutěže výběrové, ve kterých mohou startovat pouze hráči, kteří splňují podmínky stanovené ČGF. Soutěž organizuje a řídí ČGF, která může zajištěním pověřit některý klub nebo subjekt ČGF.

3.1.4.2

Vítězové získají titul mistra ČR s označením kategorie a roku, ve kterém zvítězili. Kromě toho obdrží první 3 hráči medaile.

3.1.5 Mistrovství ČR ve hře na jamky

3.1.5.1

V mistrovství ČR ve hře na jamky, které se hraje jako národní mistrovství ČR, mohou startovat všichni hráči a hráčky s amatérským statutem, kteří jsou registrováni v klubech ČGF a mají české státní občanství. Hráči startují za svůj domovský klub. V případě pochybností musí účastník doložit státní občanství občanským průkazem nebo cestovním pasem.

3.1.5.2

Vlastnímu mistrovství ČR ve hře na jamky předchází kvalifikace všech účastníků hrou na rány bez hendikepu. Rozsah této kvalifikace, nasazení hráčů do jednotlivých kol, postupový klíč do vlastního mistrovství, popř. nasazení nejlepších hráčů a hráček z předcházejícího mistrovství bez kvalifikace, určí rozpisem ČGF podle platných sportovně - technických podmínek.

3.1.5.3

Startovní čísla účastníků vlastního mistrovství, které se hraje vyřazovacím způsobem na jednu porážku, jsou dána nasazením nebo umístěním v kvalifikaci. O pořadových číslech hráčů se stejným výsledkem v kvalifikaci se rozhodne losem.

3.1.5.4

Losem se nemůže rozhodnout o postupu nebo vyřazení. V takovém případě sehrají hráči se stejným výsledkem ihned po skončení kvalifikace rozehrávku od jamky č. 1 do prvního rozhodnutí.

3.1.5.5

Hráč, který nenastoupí z jakéhokoliv důvodu k utkání 1. kola vyřazovací soutěže, nemůže být nahrazen jiným hráčem z kvalifikace.

3.1.5.6

Schéma mistrovství ČR na jamky:

32 hráčů	16 hráčů	8 hráčů
1 - 32	1 - 16	1 - 8
16 - 17	8 - 9	4 - 5
8 - 25	4 - 13	2 - 7
9 - 24	5 - 12	3 - 6
4 - 29	2 - 15	
13 - 20	7 - 10	
5 - 28	3 - 14	
12 - 21	6 - 11	
2 - 31		
15 - 18		
7 - 26		
10 - 23		
3 - 30		
14 - 19		
6 - 27		
11 - 22		

3.1.6 Mezinárodní mistrovství ČR na rány

3.1.6.1

Podmínky pro účast, rozsah omezení po některém kole, nasazení hráčů pro jednotlivá kola apod., stanoví rozpisem ČGF podle platných sportovně - technických podmínek.

3.1.6.2

V případě rovnosti výsledků dvou nebo více hráčů se pro určení vítěze uskuteční rozehrávka do prvního rozhodnutí, hraná ihned po skončení posledního kola. O pořadí na dalších místech se rozhodne podle ustanovení odstavce 2.2.5.3.

3.1.6.3

Pokud se mistrovství ČR hraje podle rozpisu jako mezinárodní, mají zahraniční účastníci stejná práva a povinnosti jako hráči domácí.

3.1.7 Mezinárodní mistrovství ČR juniorů a dorostu

3.1.7.1

Podmínky pro účast, rozsah omezení po některém kole, nasazení hráčů pro jednotlivá kola apod., stanoví rozpisem ČGF podle platných sportovně - technických podmínek.

3.1.7.2

Během stanoveného kola nesmí hráči používat caddyho.

3.1.8. Národní mistrovství ČR žáků a kadetů

3.1.8.1

Podmínkou účasti je registrace v klubu ČGF a státní občanství ČR. V případě pochybností musí účastník doložit státní občanství rodným listem. Mistrovství se řídí rozpisem soutěže, které vypisuje ČGF podle platných sportovně - technických podmínek.

3.1.8.2

Během stanoveného kola nesmí hráči používat caddyho.

3.1.9. Výběrové turnaje

3.1.9.1

Výběrové turnaje jsou vybrané soutěže ČGF, např. soutěže označené jako Czech Golf Amateur Tour, MID Amateur Tour, Senior Tour, Národní golfová Tour mládeže, atd. Mohou být mezi nimi i mistrovské soutěže nebo jejich části, ze kterých jsou výsledky použity STK ČGF pro sestavení výkonnostního žebříčku nebo pro jiné účely.

3.1.9.2

Výběrové turnaje, hrané na 9jamkových hřištích, musí být odehrány v kategoriích, pokud možno bez přestávky mezi jednotlivými devítkami. Ostatní kategorie mohou být do turnaje zařazeny pouze za předpokladu, že nebude narušen časový plán a údržba hřiště mezi jednotlivými koly.

3.1.9.3

Výběrové turnaje CGAT se řídí Všeobecnými propozicemi CGAT, vydaných pro daný ročník soutěže.

3.1.9.4

Výběrové turnaje NGTM se řídí Všeobecnými propozicemi NGTM, vydaných pro daný ročník soutěže.

3.1.10. Převrtání jamek

3.1.10.1

Pořadatel soutěže je povinen zajistit, aby při vybraných turnajích byly převrtány jamky pro 2. soutěžní kolo. V ostatních soutěžích je toto povinné při více než 60 účastnících soutěže. Po převrtání jamek musí startovat kategorie s nejnižšími hendikepy vždy jako první.

3.1.11. Základní povinnosti organizačního zajištění MISTROVSKÝCH SOUTĚŽÍ ČGF ze strany pořadajícího golfového klubu:

- a) Kontakt s ČGF - včasné nahlášení členů soutěžního výboru dle požadavků STK ČGF.
- b) Zabezpečení a příprava golfového hřiště.
- c) Umožnění hry a kontroly hřiště hlavnímu rozhodčímu soutěže.
- d) Vyhlášení výsledků - předání cen (medailí).
- e) Zpracování výsledků na serveru ČGF.

3.2. Organizace nemistrovských soutěží

Mimo mistrovské soutěže se dále vypisují veřejné turnaje a ostatní soutěže.

3.2.1 Veřejné turnaje

3.2.1.1

Tyto turnaje organizují kluby nebo ČGF. Mohou být pořádány pro všechny věkové a výkonnostní kategorie a hrány různými systémy.

3.2.2 Systém a způsob hry

3.2.2.1

Systém nebo způsob hry určuje pořadatel rozpisem soutěže. Je ve vlastním zájmu pořadatele, aby rozpis byl vypracován pečlivě a neumožňoval různý výklad.

3.2.2.2

Rozpis soutěže má obsahovat zejména:

- vypsání kategorie, případně jejich sloučení
- způsob nasazení (losování) hráčů
- zda se hraje na úpravu hendikepu či nikoliv
- zda se hraje s hendikepem nebo bez hendikepu, ve kterých kategoriích, a z kterých odpališť
- určování pořadí při rovnosti výsledků
- druh a počet cen
- způsob podávání přihlášek
- časový plán soutěže
- omezení účasti (hendikep, klíčem pro kluby, max. počtem startujících atd.)
- úhradu nákladů, zajištění noclehů, stravování
- výši vkladu
- složení soutěžního výboru (ředitel, rozhodčí, zajištění zdravotnické péče, atd.)

Při soutěžích s hendikepem použijte procentuální část hracího hendikepu takto:

hra na rány:	jednotlivci dvojice	- plný rozdíl - 50% součtu (zaokrouhлено)
hra na jamky:	jednotlivci dvojice (jedním míčem)	- plný rozdíl - 50% součtu (zaokrouhлено)
výběrový "drive":	dvojice	- 60% nižšího + 40% vyššího hcp. hodnoty se sečtou a pak zaokrouhlí
Stableford:	jednotlivci dvojice	- plný hendikep - 50% součtu (zaokrouhлено)

3.2.2.3

Rozpis soutěže nesmí odporovat Soutěžnímu řádu ČGF. Ustanovení Soutěžního řádu není nutno uvádět. Doporučuje se např. poznámka, že kromě ustanovení propozic platí Soutěžní řád ČGF.

3.2.3 Kategorie

3.2.3.1

V nemistrovských soutěžích jsou hráči a hráčky zpravidla zařazováni do kategorií:

hcp	0 a lepší – 4,4
	4,5 – 11,4
	11,5 – 18,4
	18,5 – 26,4
	26,5 – 36,0
	37 – 54

Pořadatel není povinen vypsát všechny uvedené kategorie, případně je může podle významu soutěže a očekávané účasti upravit. Pořadatel může předem omezit počet přihlášek do soutěže podle kapacity hřiště a svých možností. Vypíše-li však kategorie určitým způsobem a přihlásí-li se v některé kategorii méně než 5 hráčů, může pořadatel tuto kategorii před zahájením soutěže pro hru i pro hodnocení sloučit s nejbližší vyšší kategorií. Ve sloučené kategorii musí udělit cenu za nejlepší brutto výsledek.

3.2.3.2

Kategorie s nejnižšími hendikepy by měla startovat jako první.

3.2.3.3

Pokud v nemistrovské soutěži nejsou vypsány kategorie pro mládež, mohou junioři, dorostenci, kadeti, starší žáci a mladší žáci startovat v kategoriích dospělých. Hrají v kategorii kam svým hcp patří a hrají z odpališť, které jsou pro tuto kategorii vypsány v rozpisu soutěže. Tzn., že to platí i pro mladší žákyně a mladší žáky do 12 let, bez ohledu na jejich hcp. I pro mladší žáky se použije Course rating a Slope rating pro muže. Klubům se doporučuje vypisovat pro mladší žáky vlastní kategorii (podle ustanovení 3.3.1.1), nebo v rámci kategorie dospělých udělovat cenu pro nejlepšího mladšího žáka nebo žákyni.

3.3. Organizace soutěží mládeže

3.3.1 Kategorie

3.3.1.1

Mládež se zásadně dělí na:

- kategorie dětí do 8 let
- kategorie dětí do 10 let
- kategorii mladších žáků - chlapci a dívky do 12 let
- kategorie starších žáků - chlapci a dívky 13 – 14 let
- kategorie kadetů - chlapci a dívky 15 – 16 let
- kategorie dorostu - chlapci a dívky 17 – 18 let
- kategorie juniorů - muži a ženy 19 – 21 let

Rozhodující je vždy ročník narození.

3.3.1.2

V mistrovských soutěžích ČGF mládeže hrají všichni hráči v příslušných kategoriích a z příslušných odpališť určených STK ČGF v rozpisu soutěže. Pro všechny chlapce bez rozdílu věku a hcp se použije pro úpravu hcp Course ratingu a Slope ratingu pro muže.

3.3.1.3

V mistrovských soutěžích mládeže nesmí hráči během kola používat caddyho. V regionálních soutěžích může pořadatel použití caddyho podle svého uvážení povolit.

3.3.1.4

V nemistrovských soutěžích pořádaných výlučně pro mládež a hraných na úpravu hendikepu hrají všichni hráči v příslušných kategoriích a z příslušných odpališť určených pořadatelem v rozpisu soutěže. Pro úpravu hendikepu se pro chlapce do 12 let bez rozdílu hcp použije Course ratingu a Slope ratingu pro muže. Je nutno dodržet zásadu, že v jedné kategorii hrají všichni hráči stejného pohlaví z jedné odpališť.

3.3.2 Ostatní podmínky soutěží se řídí Soutěžním řádem ČGF.

IV. HRACÍ ŘÁD – SOUTĚŽE DRUŽSTEV ČGF

4.1 Organizace mistrovských soutěží družstev ČGF

Mistrovské soutěže družstev ČGF se organizují jako dlouhodobé soutěže dospělých a mládeže a řídí je STK ČGF. Řízení nižších stupňů soutěží (na úrovni krajů nebo regionů) může ČGF předat případným krajským nebo regionálním orgánům.

Podmínky účasti družstva:

- klub musí být členem ČGF;
- družstvo musí splňovat podmínky Soutěžního řádu ČGF a propozic soutěže;
- klub, pokud startuje v některé soutěži družstev dospělých nebo družstev mládeže, je povinen zajistit znormované hřiště pro potřeby těchto soutěží, a to na základě požadavku STK ČGF nebo Regionálních STK;
- hráči družstva musí být registrováni podle Registračního řádu ČGF;
- hráči družstva musí mít hendikep EGA (max. 36,0);
- není povolen start profesionálů;
- je povolen start cizinců, pokud jsou řádně registrováni v klubu ČGF;
- družstva startují v soutěži na základě umístění družstva v předcházejícím ročníku, nebo se přihlašují podle propozic soutěže;
- řádně potvrzená a v termínu zasláná přihláška resp. potvrzení účasti;
- zaplacení vkladu nebo kauce do soutěže, pokud je v přihlášce požadováno;

Klub, který hraje soutěž ČGF družstev dospělých, zaplatí vklad do soutěže 10 000,-Kč. Klub, který hraje soutěž ČGF družstev mládeže, zaplatí vklad do soutěže 1 000,- Kč. Výjimka: vklad pro družstvo žen, hrající 2. ligu je 5000,-Kč.

Vklady družstev, která budou hrát 2. ligu, 3. příp. 4. ligu a vklady z kvalifikací soutěží mládeže budou použity na pronájem hřiště a náklady spojené s pořádáním dané soutěže v regionu. Maximální částka úhrady z těchto vkladů nesmí přesáhnout částku 50 000,- Kč/den. Ostatní vklady (Extraliga, 1. liga) budou použity v rámci rozpočtu na částečnou úhradu nákladů spojených s jejich konáním.

Tréninkové centrum mládeže (TCM), zřízené ČGF při klubu, jehož družstvo startuje v soutěžích dospělých, má povinnost akceptovat požadavek regionální STK a po dohodě termínu s ní uspořádat golfový turnaj pro mládež. Tento turnaj bude započítáván do celostátního žebříčku mládeže ČGF. V případě, že mu bude přidělen název „Major“, bude započítán do Oficiálního amatérského žebříčku ČGF.

Čtyřhra (Foursome) hraná v soutěžích družstev dle tohoto Soutěžního řádu je zápas, ve kterém hrají dva hráči proti dvěma hráčům, přičemž každá strana hraje jedním míčem. Nezáleží na tom, jak jsou hráči dvojice napsáni do sestavy družstva. Hráči dvojice se mohou rozhodnout na prvním odpališti, který bude odpalovat liché nebo sudé jamky.

4.1.1 Mistrovské soutěže dospělých:

- celostátní Extraliga družstev mužů (10 družstev)
- celostátní Extraliga družstev žen (10 družstev)
- celostátní I. liga družstev mužů (12 družstev)
- celostátní I. liga družstev žen (8 družstev)
- celostátní II. liga družstev mužů – ve 2 skupinách po 10 družstvech
- II. liga družstev žen (všechna zbývající družstva) – ve dvou skupinách ZÁPAD a VÝCHOD podle počtu přihlášených (počet skupin se může zvýšit až na čtyři)
- III. liga družstev mužů (všechna zbývající družstva) – ve čtyřech skupinách ZÁPAD A, ZÁPAD B, VÝCHOD A a VÝCHOD B podle počtu přihlášených

Pokud klub nepotvrdí včas účast družstva v celostátní soutěži (Extraliga, I. liga, II. liga mužů), nebo v jakékoli soutěži nezaplatí do termínu přihlášek vklad do soutěže družstev, nebude jeho družstvo do soutěže přijato. V celostátních soutěžích (Extraliga, I. liga, II. liga mužů), se bude příslušná skupina ligy hrát s menším počtem družstev. Nepřijatá družstva budou mít právo se přihlásit do příštího ročníku soutěže o jeden stupeň nižší (bude řešeno jako sestup). Pokud by klub oznámil, že nebude dále pokračovat v soutěži, rozhodne STK ČGF o doplnění družstev z nižší soutěže.

4.1.1.1 Extraliga družstev mužů

Vrcholnou dlouhodobou golfovou soutěží družstev mužů je Extraliga. Právo startu mají družstva na základě umístění v minulém ročníku, a která potvrdila účast v soutěži na formuláři přihlášky do 30. dubna příslušného roku a zaplatila příslušný vklad do soutěže družstev.

Extraliga se hraje celoročně a je rozdělena na část základní a finálovou (Play-off).

4.1.1.1.1 Základní část – 3 dvoukola po dvou hracích dnech (celkem 6 hracích kol)

Způsob hry: v základní části Extraligy se hraje na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Družstva hrají ve třech termínech podle Kalendáře sportovních akcí ČGF na 18jamkových znormovaných hřištích. Hrají se tři dvoukolové soutěže na rány (celkem 6x18 jamek), společně Extraliga mužů a Extraliga žen. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si hradí kluby samy.

Počet hráčů v družstvu: 6+2 náhradníci pro každé dvoukolo základní části (2x18 jamek na rány). Za každé družstvo nastoupí každý den 6 hráčů a započítává se 5 nejlepších výsledků. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně 5 hráčů. S menším počtem hráčů nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku každého hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče sestavy náhradníkem kdykoli před jeho startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví pro každé hrací kolo startovní listinu takto: přidělí družstvům pořadová čísla 1 až 10 – pro 1. dvoukolo základní části podle umístění v předcházejícím ročníku, pro 2. a 3. dvoukolo podle umístění v tabulce základní části po odehrání předcházejícího dvoukola. Hráčům pro jednotlivá hrací kola bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, E, F, tak jak je kapitáni napíšou do sestavy. Hráči budou soutěžním výborem zařazeni do startovní listiny hracího kola tak, aby mohli startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A; 7A, 8A, 9A; 10A, 1B, 2B; 3B, 4B, 5B; 6B, 7B, 8B; 9B, 10B, 1C; 2C, 3C, 4C;; 5F, 6F, 7F; 8F, 9F, 10F. Tento systém sestavení startovní listiny platí pro obě hrací kola daného dvoukola.

Pořadí družstev: Součet 5 nejlepších výsledků prvního dne a 5 nejlepších výsledků druhého dne určí pořadí v daném dvoukole základní části a započítává se do tabulky základní části. Celkové pořadí v základní části určí součet ran ze všech tří dvoukol základní části. Pokud se některé družstvo nezúčastní některého hracího kola základní části, nebo bude mít v hracím kole pouze čtyři nebo méně výsledků, bude zařazeno na konec tabulky a sestupuje do I. ligy.

Rovnost výsledků: v případě rovnosti součtu ran ze všech tří dvoukol základní části u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí lepší součet družstva ve III. dvoukole základní části. Pokud je i tento součet stejný, rozhoduje nejlepší individuální výsledek hráče družstva v jednom hracím kole ve III. dvoukole základní části, resp. posledních 9,6,3, nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnutý výsledek z jednoho hracího kola ve III. dvoukole základní části, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

Postup: Prvních 8 družstev postupuje do finálové části. Družstva na 9. a 10. místě sestupují do I. ligy.

4.1.1.1.2 Finálová část (Play-off)

Způsob hry: Všechny zápasy Play-off se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

Počet hráčů v družstvu: 6+2 náhradníci pro každé kolo finálové části (čtvrtfinále nebo Play Off). Minimální počet hráčů, aby družstvo mohlo nastoupit je 4.

Systém hry v Play-off: hrají se 3 čtyřhry dopoledne a 6 dvouher odpoledne, tj. hraje se 9 zápasů o 9 bodů. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, končí ostatní nedohrané zápasy remízou. Jakmile se tuto skutečnost hrající hráči dozví, nesmí pokračovat ve hře. Jinak hrozí jejich klubu pořádková pokuta.

Čtvrtfinále Play-off: Podle umístění v základní části jsou družstva nasazena do čtvrtfinále do dvojic takto: 1-8, 4-5, 2-7, 3-6. Termín, do kterého musí být utkání sehráno, určuje STK ČGF. Kluby se mohou dohodnout o sehrání utkání v období 10 dnů před určeným termínem. V tomto období musí pořadatelský (domácí) klub (který je na 1.-4. místě) navrhnout min. 2 termíny pro utkání. Alespoň jeden z navržených termínů musí být o víkend. Návrhy musí pořadatelský klub nahlásit soupeři ihned po skončení základní části soutěže, nejpozději do týdne. Soupeř musí jeden z navrhovaných termínů akceptovat. Pokud se kluby nedohodnou jinak, začátek utkání je v 8:00 hodin. Dohodnutý termín se musí vždy předem nahlásit na STK ČGF. Hřiště (znormované, může být i 9jamkové) a rozhodčího zajistí pořadatelský klub. Náklady si hradí kluby samy.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva pro čtyřhry na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání a sestavu pro dvouhry 30 minut před začátkem dvouher. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče sestavy náhradníkem kdykoli před jeho startem. Jak v sestavě pro čtyřhry, tak v sestavě pro dvouhry.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu utkání po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možné dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části. Vítězové postupují do semifinále, poražená družstva obsadí 5.-8. místo. Pořadí na 5.-8. místě se určí podle umístění těchto družstev v základní části.

Semifinále a finále Play Off (dva hrací dny) se hrají v termínu a na hřišti, které zajistí ČGF. Ostatní náklady si hradí kluby samy.

Nasazení do semifinále Play Off: První hrací den se hraje semifinále. Nasazení družstev se provede podle umístění družstev v základní části – nejvýše postavené družstvo ze základní části bude hrát semifinále s nejhůře postaveným družstvem ze základní části; druhé semifinále hrají spolu dvě zbývající družstva.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva pro čtyřhry na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání a sestavu pro dvouhry 30 minut před začátkem dvouher. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče sestavy náhradníkem kdykoli před jeho startem. Jak v sestavě pro čtyřhry, tak v sestavě pro dvouhry.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možno dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části. Vítězové semifinále hrají finále, poražená družstva hrají utkání o 3. místo. Utkání o 3. místo se hraje druhý hrací den podle stejných podmínek jako semifinálová utkání.

Finále Play Off: hraje se druhý hrací den

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva pro čtyřhry na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání a sestavu pro dvouhry 30 minut před začátkem dvouher. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče sestavy náhradníkem kdykoli před jeho startem. Jak v sestavě pro čtyřhry, tak v sestavě pro dvouhry.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně, rozhodne o vítězi rozehrávka ve čtyřhře. Dvojici hráčů pro rozehrávku, která se hraje systémem hry na jamky ("náhlá smrt" - "Sudden Death"), určí neprodleně kapitáni družstev. Soutěžní výbor rozhodne, na kolik jamek se bude rozehrávka hrát a na kterých jamkách proběhne. V případě, že z rozhodnutí Soutěžního výboru není možno rozehrávku regulérně odehrát či dohrát nebo skončí remízou, rozhodne o vítězi lepší umístění družstva v základní části, stejně jako v případě, kdy utkání není možno dohrát.

Vítěz Extraligy získá titul Mistra ČR a bude reprezentovat ČR v následujícím ročníku Evropského poháru družstev mužů.

4.1.1.2 Extraliga družstev žen

Vrcholnou dlouhodobou golfovou soutěží družstev žen je Extraliga. Právo startu mají družstva na základě umístění v minulém ročníku, která potvrdila účast v soutěži na formuláři přihlášky do 30. dubna příslušného roku a zaplatila příslušný vklad do soutěže družstev. Extraliga se hraje celoročně a je rozdělena na část základní a finálovou (Play-off).

4.1.1.2.1 Základní část – 3 dvoukola po dvou hracích dnech (celkem 6 hracích kol)

Způsob hry: v základní části Extraligy se hraje na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Družstva hrají ve třech termínech podle Kalendáře sportovních akcí ČGF na 18jamkových znormovaných hřištích. Hrají se tři dvoukolové soutěže na rány (celkem 6x18 jamek), společně Extraliga mužů a Extraliga žen. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si hradí kluby samy.

Počet hráček v družstvu: 4+2 náhradnice pro každé dvoukolo základní části (2x18 jamek na rány). Za každé družstvo nastoupí každý den 4 hráčky a započítávat se budou 3 nejlepší výsledky. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně 3 hráčky. S menším počtem hráček nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku každého hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednu hráčku sestavy náhradnicí kdykoli před jejím startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví pro každé hrací kolo startovní listinu takto: přidělí družstvům pořadová čísla 1 až 10 – pro 1. dvoukolo základní části podle umístění v předcházejícím ročníku, pro 2. a 3. dvoukolo podle umístění v tabulce základní části po odehrání předcházejícího dvoukola. Hráčkám pro jednotlivá hrací kola bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, tak jak je kapitáni napíšou do sestavy. Hráčky budou soutěžním výborem zařazeny do startovní listiny hracího kola tak, aby mohly startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A; 7A, 8A, 9A; 10A, 1B, 2B; 3B, 4B, 5B; 6B, 7B, 8B; 9B, 10B, 1C; 2C, 3C, 4C; 5C, 6C, 7C; 8C, 9C, 10C; 1D, 2D, 3D; 4D, 5D, 6D; 7D, 8D, 9D, 10D. Tento systém sestavení startovní listiny platí pro obě hrací kola daného dvoukola.

Pořadí družstev: Součet 3 nejlepších výsledků prvního dne a 3 nejlepších výsledků druhého dne určí pořadí v daném dvoukole základní části a započítává se do tabulky základní části. Celkové pořadí v základní části určí součet ran ze všech tří dvoukol základní části. Pokud se některé družstvo nezúčastní některého hracího kola základní části, nebo bude mít v hracím kole pouze dva nebo méně výsledků, bude zařazeno na konec tabulky a sestupuje do I. ligy.

Rovnost výsledků: v případě rovnosti součtu ran ze všech tří dvoukol základní části u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí lepší součet družstva ve III. dvoukole základní části. Pokud je i tento součet stejný, rozhoduje nejlepší individuální výsledek hráčky družstva v jednom hracím kole ve III. dvoukole základní části, resp. posledních 9,6,3, nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnutý výsledek z jednoho hracího kola ve III. dvoukole základní části, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

Postup: Prvních 8 družstev postupuje do finálové části. Družstva na 9. a 10. místě sestupují do I. ligy.

4.1.1.2.2 Finálová část (Play-off)

Způsob hry: Všechny zápasy Play-off se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

Počet hráček v družstvu: 4+2 náhradnice pro každé kolo finálové části (čtvrtfinále nebo Play Off). Minimální počet hráček, aby družstvo mohlo nastoupit je 2.

Systém hry v Play-off: hrají se 2 čtyřhry dopoledne a 3 dvouhry odpoledne, tj. hraje se 5 zápasů o 5 bodů. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, končí ostatní nedohrané zápasy remízou. Jakmile se tuto skutečnost hrající hráčky dozví, nesmí pokračovat ve hře. Jinak hrozí jejich klubu pořádková pokuta.

Čtvrtfinále Play-off: Podle umístění v základní části jsou družstva nasazena do čtvrtfinále do dvojic takto: 1-8, 4-5, 2-7, 3-6. Termín, do kterého musí být utkání sehráno, určuje STK ČGF. Kluby se mohou dohodnout o sehrání utkání v období 10 dnů před určeným termínem. V tomto období musí pořadatelský (domácí) klub (který je na 1.-4. místě) navrhnout min. 2 termíny pro utkání. Alespoň jeden z navržených termínů musí být o víkend. Návrhy musí pořadatelský klub nahlásit soupeři ihned po skončení základní části soutěže, nejpozději do týdne. Soupeř musí jeden z navrhovaných termínů akceptovat. Pokud se kluby nedohodnou jinak, začátek utkání je v 8:00 hodin. Dohodnutý termín se musí vždy předem nahlásit na STK ČGF. Hřiště (znormované, může být i 9jamkové) a rozhodčího zajistí pořadatelský klub. Náklady si hradí kluby samy.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva pro čtyřhry na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání a sestavu pro dvouhry 30 minut před začátkem dvouher. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednu hráčku sestavy náhradnicí kdykoli před jejím startem. Jak v sestavě pro čtyřhry, tak v sestavě pro dvouhry.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu utkání po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možné dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části. Vítězové postupují do semifinále, poražená družstva obsadí 5.-8. místo. Pořadí na 5.-8. místě se určí podle umístění těchto družstev v základní části.

Semifinále a finále Play Off (dva hrací dny) se hrají na hřišti, které zajistí ČGF. Ostatní náklady si hradí kluby samy.

Nasazení do semifinále Play Off: První hrací den se hraje semifinále. Nasazení družstev se provede podle umístění družstev v základní části – nejvýše postavené družstvo ze základní části bude hrát semifinále s nejhůře postaveným družstvem ze základní části; druhé semifinále hrají spolu dvě zbývající družstva.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva pro čtyřhry na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání a sestavu pro dvouhry 30 minut před začátkem dvouher. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednu hráčku sestavy náhradnicí kdykoli před jejím startem. Jak v sestavě pro čtyřhry, tak v sestavě pro dvouhry.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu utkání po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možné dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části. Vítězové semifinále hrají finále, poražená družstva hrají utkání o 3. místo. Utkání o 3. místo se hraje druhý hrací den podle stejných podmínek jako semifinálová utkání.

Finále Play Off: hraje se druhý hrací den

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva pro čtyřhry na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání a sestavu pro dvouhry 30 minut před začátkem dvouher. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednu hráčku sestavy náhradníci kdykoli před jejím startem. Jak v sestavě pro čtyřhry, tak v sestavě pro dvouhry.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. V případě nerozhodného stavu utkání po ukončení všech zápasů, rozhodne o vítězi rozehrávka ve čtyřhře. Dvojici hráček pro rozehrávku, která se hraje systémem hry na jamky ("náhlá smrt"- "Sudden Death"), určí neprodleně kapitáni družstev. Soutěžní výbor rozhodne, na kolik jamek se bude rozehrávka hrát a na kterých jamkách proběhne. V případě, že z rozhodnutí Soutěžního výboru není možno rozehrávku regulérně odehrát či dohrát nebo skončí remízou, rozhodne o vítězi lepší umístění družstva v základní části, stejně jako v případě, kdy utkání není možno dohrát.

Vítěz Extraligy získá titul Mistra ČR a bude reprezentovat ČR v následujícím ročníku Evropského poháru družstev žen.

4.1.1.3 I. liga družstev mužů

Druhou nejvyšší dlouhodobou soutěží družstev mužů je v ČGF I. liga. Právo startu mají družstva na základě umístění v minulém ročníku, která potvrdila účast v soutěži na formuláři přihlášky do 30. dubna příslušného roku a zaplatila příslušný vklad do soutěže družstev. Hraje se podobně jako Extraliga celoročně a je rozdělena na část základní a finálovou (Play-off).

4.1.1.3.1 Základní část – 2 dvoukola po dvou hracích dnech (celkem 4 hrací kola)

Způsob hry: v základní části I. ligy se hraje na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Družstva hrají ve dvou termínech podle Kalendáře sportovních akcí ČGF na 18jamkových znormovaných hřištích. Hrají se dvě dvoukolové soutěže na rány (celkem 4x18 jamek), společně I. liga mužů a I. liga žen. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si hradí kluby samy.

Počet hráčů v družstvu: 6+2 náhradníci pro každé dvoukolo základní části (2x18 jamek na rány). Za každé družstvo nastoupí každý den 6 hráčů a započítávat se bude 5 nejlepších výsledků. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně 5 hráčů. S menším počtem hráčů nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku každého hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče sestavy náhradníkem kdykoli před jeho startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví pro každé hrací kolo startovní listinu takto: přidělí družstvům pořadová čísla 1 až 12 – pro 1. dvoukolo základní části podle umístění v předcházejícím ročníku, pro 2. dvoukolo podle umístění v tabulce základní části po odehrání předcházejícího dvoukola. Hráčům pro jednotlivá hrací kola bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, E, F, tak jak je kapitáni napíší do sestavy. Hráči budou soutěžním výborem zařazeni do startovní listiny hracího kola tak, aby mohli startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A; 7A, 8A, 9A; 10A, 11A, 12A; 1B, 2B, 3B; 4B, 5B, 6B; 7B, 8B, 9B; 10B, 11B, 12B; 1C, 2C, 3C, 4C;; 5F, 6F; 7F, 8F, 9F; 10F, 11F, 12F. Tento systém sestavení startovní listiny platí pro obě hrací kola daného dvoukola.

Pořadí družstev: Součet 5 nejlepších výsledků prvního dne a 5 nejlepších výsledků druhého dne určí pořadí v daném dvoukole základní části a započítává se do tabulky základní části. Celkové pořadí v základní části určí součet ran z obou dvoukol základní části. Pokud se některé družstvo nezúčastní některého hracího kola základní části, nebo bude mít v hracím kole pouze čtyři nebo méně výsledků, bude zařazeno na konec tabulky a sestupuje do II. ligy.

Rovnost výsledků: v případě rovnosti součtu ran z obou dvoukol základní části u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí lepší součet družstva ve II. dvoukole základní části. Pokud je i tento součet stejný, rozhoduje nejlepší individuální výsledek hráče družstva v jednom hracím kole ve II. dvoukole základní části, resp. posledních 9,6,3, nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnutý výsledek z jednoho hracího kola ve II. dvoukole základní části, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

Postup: Prvních 8 družstev postupuje do finálové části. Družstva na 9. až 12. místě sestupují do příslušné II. ligy, kam podle svého regionu patří.

4.1.1.3.2 Finálová část (Play-off – utkání o postup do Extraligy)

Způsob hry: Všechny zápasy Play-off se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

Počet hráčů v družstvu: 6+2 náhradníci pro každé kolo finálové části (čtvrtfinále nebo Play Off). Minimální počet hráčů, aby družstvo mohlo nastoupit je 4.

Systém hry v Play-off: hrají se 3 čtyřhry a 6 dvouher, tj. hraje se 9 zápasů o 9 bodů. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, končí ostatní nedohrané zápasy remízou. Jakmile se tuto skutečnost hrající hráči dozví, nesmí pokračovat ve hře. Jinak hrozí jejich klubu pořádková pokuta.

Čtvrtfinále Play-off: Podle umístění v základní části jsou družstva nasazena do čtvrtfinále do dvojic takto: 1-8, 4-5, 2-7, 3-6. Termín, do kterého musí být utkání sehráno, určuje STK ČGF. Kluby se mohou dohodnout o sehrání utkání v období 10 dnů před určeným termínem. V tomto období musí pořadatelský (domácí) klub (který je na 1.-4. místě) navrhnout min. 2 termíny pro utkání. Alespoň jeden z navržených termínů musí být o víkendu. Návrhy musí pořadatelský klub nahlásit soupeři ihned po skončení základní části soutěže, nejpozději do týdne. Soupeř musí jeden z navržených termínů akceptovat. Pokud se kluby nedohodnou jinak, začátek utkání je v 8:00 hodin. Dohodnutý termín se musí vždy předem nahlásit na STK ČGF. Hřiště (znormované, může být i 9jamkové) a rozhodčího zajistí pořadatelský klub. Náklady si hradí kluby samy.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva pro čtyřhry na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání a sestavu pro dvouhry 30 minut před začátkem dvouher. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče sestavy náhradníkem kdykoli před jeho startem. Jak v sestavě pro čtyřhry, tak v sestavě pro dvouhry.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu utkání po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možné dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části. Vítězové postoupí do Play Off – do utkání o postup do Extraligy. Poražená družstva obsadí 5.-8. místo. Pořadí na 5.-8. místě bude určeno podle umístění v základní části.

Play Off – utkání o postup do Extraligy: Nasazení družstev do utkání se provede podle umístění družstev v základní části – nejvýše postavené družstvo ze základní části bude hrát o postup s nejhůře postaveným družstvem ze základní části; druhé utkání o postup hrají spolu dvě zbývající družstva. Čtyřhry se hrají první hrací den Play Off (pátek), dvouhry se hrají druhý hrací den Play Off (sobota).

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva pro čtyřhry na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání a sestavu pro dvouhry 30 minut před začátkem dvouher. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče sestavy náhradníkem kdykoli před jeho startem. Jak v sestavě pro čtyřhry, tak v sestavě pro dvouhry.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možno dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části. Vítězové těchto utkání postupují do Extraligy. Poražená družstva obsadí konečně 3.-4. místo. Pořadí na 3.-4. místě bude určeno podle umístění v základní části.

4.1.1.4 I.liga družstev žen

Druhou nejvyšší dlouhodobou soutěží družstev žen je v ČGF I. liga. Právo startu mají družstva na základě umístění v minulém ročníku, která potvrdila účast v soutěži na formuláři přihlášky do 30. dubna příslušného roku a zaplatila příslušný vklad do soutěže družstev. Hraje se podobně jako Extraliga celoročně a je rozdělena na část základní a finálovou (Play-off).

4.1.1.4.1 Základní část – 2 dvoukola po dvou hracích dnech (celkem 4 hrací kola)

Způsob hry: v základní části I.ligy se hraje na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Družstva hrají ve dvou termínech podle Kalendáře sportovních akcí ČGF na 18jamkových znormovaných hřištích. Hrají se dvě dvoukolové soutěže na rány (celkem 4x18 jamek), společně I.liga mužů a I.liga žen. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si hradí kluby samy.

Počet hráček v družstvu: 4+2 náhradnice pro každé dvoukolo základní části (2x18 jamek na rány). Za každé družstvo nastoupí každý den 4 hráčky a započítávat se budou 3 nejlepší výsledky. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně 3 hráčky. S menším počtem hráček nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku každého hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednu hráčku sestavy náhradnicí kdykoli před jejím startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví pro každé hrací kolo startovní listinu takto: přidělí družstvům pořadová čísla 1 až 8 – pro 1. dvoukolo základní části podle umístění v předcházejícím ročníku, pro 2. dvoukolo podle umístění v tabulce základní části po odehrání předcházejícího kola. Hráčkám pro jednotlivá hrací kola bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, tak jak je kapitáni napíšou do sestavy. Hráčky budou soutěžním výborem zařazeny do startovní listiny hracího kola tak, aby mohly startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A; 7A, 8A, 1B; 2B, 3B, 4B; 5B, 6B, 7B; 8B, 1C, 2C; 3C, 4C, 5C; 6C, 7C, 8C; 1D, 2D, 3D; 4D, 5D, 6D; 7D, 8D. Tento systém sestavení startovní listiny platí pro obě hrací kola daného dvoukola.

Pořadí družstev: Součet 3 nejlepších výsledků prvního dne a 3 nejlepších výsledků druhého dne určí pořadí v daném dvoukole základní části a započítává se do tabulky základní části. Celkové pořadí v základní části určí součet ran z obou dvoukol základní části. Pokud se některé družstvo nezúčastní některého hracího kola základní části, nebo bude mít v hracím kole pouze dva nebo méně výsledků, bude zařazeno na konec tabulky a sestupuje do II. ligy.

Rovnost výsledků: v případě rovnosti součtu ran z obou dvoukol základní části u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí lepší součet družstva ve II. dvoukole základní části. Pokud je i tento součet stejný, rozhoduje nejlepší individuální výsledek hráčky družstva v jednom hracím kole ve II. dvoukole základní části, resp. posledních 9,6,3, nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnutý výsledek z jednoho hracího kola ve II. dvoukole základní části, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

Postup: První 4 družstva postupují do finálové části. Družstva na 7. a 8. místě sestupují do příslušné II. ligy, kam podle svého regionu patří.

4.1.1.4.2 Finálová část (Play-off – utkání o postup do Extraligy)

Způsob hry: Všechny zápasy Play-off se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

Počet hráček v družstvu: 4+2 náhradnice. Minimální počet hráček, aby družstvo mohlo nastoupit je 2.

Systém hry v Play-off: hrají se 2 čtyřhry a 3 dvouhry, tj. hraje se 5 zápasů o 5 bodů. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, končí ostatní nedohrané zápasy remízou. Jakmile se tuto skutečnost hrající hráčky dozví, nesmí pokračovat ve hře. Jinak hrozí jejich klubu pořádková pokuta.

Play Off – utkání o postup do Extraligy:

Družstvo, které skončilo v základní části na 1. místě se utká s družstvem, které skončilo na 4. místě. Družstvo, které skončilo v základní části na 2. místě, se utká s družstvem, které skončilo na 3. místě. Čtyřhry se hrají první hrací den Play Off (pátek), dvouhry se hrají druhý hrací den Play Off (sobota).

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva pro čtyřhry na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání čtyřher a sestavu pro dvouhry nejpozději 30 minut před začátkem utkání dvouher. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednu hráčku sestavy náhradnicí kdykoli před jejím startem. Jak v sestavě pro čtyřhry, tak v sestavě pro dvouhry.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možno dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části. Vítězové těchto utkání postupují do Extraligy. Porážena družstva obsadí konečné 3.-4. místo. Pořadí na 3.-4. místě bude určeno podle umístění v základní části.

4.1.1.5 II. liga družstev mužů

Třetí nejvyšší dlouhodobou soutěží družstev mužů v ČGF je II. liga družstev mužů. Právo startu mají družstva na základě umístění v minulém ročníku, která potvrdila účast na formuláři přihlášky do 30. dubna příslušného roku a zaplatila příslušný vklad do soutěže družstev. Hraje se ve dvou skupinách ZÁPAD a VÝCHOD po 10 družstvech. Termín a místo konání určí STK ČGF v Kalendáři sportovních akcí ČGF.

Rozdělení družstev: Rozdělení družstev do skupin ZÁPAD (region ZÁPAD A a region ZÁPAD B) a VÝCHOD (region VÝCHOD A a region VÝCHOD B) provádí a aktualizuje STK ČGF dle aktuálních sportovně-spoločenských podmínek. Aktuální zařazení klubu do příslušného regionu je k dispozici na serveru ČGF v kapitole "Kluby ČGF".

Způsob hry: Hraje se v jednom termínu jedno dvoukolo (dva hrací dny) 2x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Může se hrát i na 9jamkových znormovaných hřištích. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si hradí kluby samy.

Počet hráčů v družstvu: 6+2 náhradníci pro celé dvoukolo základní části (2x18 jamek na rány). Za každé družstvo nastoupí každý den 6 hráčů a započítávat se bude 5 nejlepších výsledků. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně 5 hráčů. S menším počtem hráčů nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři (po dohodě s hlavním rozhodčím i jinak) nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku každého hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče sestavy náhradníkem kdykoli před jeho startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví pro I. hrací den startovní listinu takto: STK ČGF přidělí družstvům pořadová čísla 1 až 10. Hráčům pro jednotlivá hrací kola bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, E, F, tak jak je kapitáni napíší do sestavy. Hráči budou soutěžním výborem zařazeni do startovní listiny hracího kola tak, aby mohli startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A; 7A, 8A, 9A; 10A, 1B, 2B; 3B, 4B, 5B;8F, 9F, 10F. Pro 2. kolo bude družstvům přiděleno pořadové číslo podle pořadí po 1. kole, hráčům označení podle sestavy. Nejdříve budou startovat družstva na 1. -5. místě podle kódu 1A, 2A, 3A, 4A, 5A; 1B, 2B, 3B, 4B, 5B; 1C, 2C, 3C, 4C, 5C; 1D, 2D, 3D, 4D, 5D; 1E, 2E, 3E, 4E, 5E; 1F, 2F, 3F, 4F, 5F. Dále startují družstva na 6. -10. místě podle kódu: 6A, 7A, 8A, 9A, 10A; 6B, 7B, 8B, 9B, 10B; atd.

Pořadí družstev: Součet 5 nejlepších výsledků prvního dne a 5 nejlepších výsledků druhého dne určí vítěze a pořadí družstev. Pokud se některé družstvo nezúčastní některého hracího kola, nebo bude mít v hracím kole pouze čtyři nebo méně výsledků, bude zařazeno na konec tabulky a sestupuje do III. ligy.

Rovnost výsledků: v případě rovnosti součtu ran z obou kol u dvou nebo více družstev, rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek z obou hracích kol, eventuálně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnatý výsledek z obou hracích kol, eventuálně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

Postup: První 2 družstva z každé skupiny II. ligy postupují do I. ligy. Družstva na 9. až 10. místě každé skupiny II. ligy sestupují do příslušné III. ligy, kam podle svého regionu patří. Počet sestupujících družstev se však může měnit podle toho, do které skupiny II. ligy budou sestupovat družstva z I. ligy. Tyto případy rozhodne STK ČGF – bude sestupovat jiný počet družstev, aby se dodržel počet družstev (10) ve skupině II. ligy.

4.1.1.6 II. liga družstev žen

Třetí nejvyšší dlouhodobou soutěží družstev žen v ČGF je II. liga družstev žen. Právo startu mají družstva všech klubů, které nehrají Extraligu a I. ligu žen, a které se přihlásí na formuláři přihlášky do 30. dubna příslušného roku a zaplatí příslušný vklad do soutěže družstev. Hraje se ve dvou skupinách ZÁPAD a VÝCHOD. V případě přihlášení většího počtu družstev rozšíří STK ČGF soutěž na více skupin. Termín a místo konání určí STK ČGF v Kalendáři sportovních akcí ČGF.

Rozdělení družstev: Rozdělení družstev do skupin ZÁPAD (region ZÁPAD A a region ZÁPAD B) a VÝCHOD (region VÝCHOD A a region VÝCHOD B) provádí a aktualizuje STK ČGF dle aktuálních sportovně-spoločenských podmínek. Aktuální zařazení klubu do příslušného regionu je k dispozici na serveru ČGF v kapitole "Kluby ČGF".

Způsob hry: Hraje se v jednom termínu jedno dvoukolo (dva hrací dny) 2x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Může se hrát i na 9jamkových znormovaných hřištích. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si hradí kluby samy.

Počet hráček v družstvu: 4+2 náhradnice pro celé dvoukolo základní části (2x18 jamek na rány). Za každé družstvo nastoupí každý den 4 hráčky a započítávat se budou 3 nejlepší výsledky. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně 3 hráčky. S menším počtem hráček nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři (po dohodě s hlavním rozhodčím i jinak) nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku každého hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednu hráčku sestavy náhradnicí kdykoli před jejím startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví pro první hrací den startovní listinu takto: STK ČGF přidělí družstvům pořadová čísla 1 až X. Hráčkám pro jednotlivá hrací kola bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, tak jak je kapitáni napíšou do sestavy. Hráčky budou soutěžním výborem zařazeny do startovní listiny hracího kola tak, aby mohly startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A; ...XA, 1B, 2B; 3B, 4B, ...XB;1D....XD. Pro 2. kolo bude družstvům přiděleno pořadové číslo podle pořadí po 1. kole, hráčkám označení podle sestavy. Nejdříve budou startovat družstva na 1. -5. místě podle kódu 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 1B; 2B, 3B, 4B; 5B, 1C, 2C; 3C, 4C, 5C; 1D, 2D, 3D; 4D, 5D. Dále startují družstva na 6.-X.místě podle kódu: 6A, 7A, 8A; ...XA, 6B; 7B, 8B, ...XB; atd.

Pořadí družstev: Součet 3 nejlepších výsledků prvního dne a 3 nejlepších výsledků druhého dne určí vítěze a pořadí družstev. Pokud se některé družstvo nezúčastní některého hracího kola, nebo bude mít v hracím kole pouze dva nebo méně výsledků, bude ze soutěže vyřazeno.

Rovnost výsledků: v případě rovnosti součtu ran z obou kol u dvou nebo více družstev, rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek z obou hracích kol, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnutý výsledek z obou hracích kol, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

Postup: První družstvo z každé skupiny II. ligy postupuje do I. ligy. V případě zvýšení počtu skupin rozhodne o postupu STK ČGF.

4.1.1.7 III. liga družstev mužů

III. liga družstev mužů se hraje jako regionální soutěž ve čtyřech skupinách. Termín a místo konání, eventuelně jiný počet skupin, určí STK ČGF v Kalendáři sportovních akcí ČGF. Právo startu mají družstva, jejichž kluby nehrají vyšší soutěže, a které se přihlásí na formuláři přihlášky do 30. dubna příslušného roku a zaplatí příslušný vklad do soutěže družstev. Hraje se ve čtyřech skupinách ZÁPAD A, ZÁPAD B, VÝCHOD A a VÝCHOD B. Termín a místo konání určí STK ČGF, resp. regionální STK, v Kalendáři sportovních akcí ČGF.

Rozdělení družstev: Rozdělení družstev do skupin (region ZÁPAD A, region ZÁPAD B, region VÝCHOD A a region VÝCHOD B) provádí a aktualizuje STK ČGF dle aktuálních sportovně-společenských podmínek. Aktuální zařazení klubu do příslušného regionu je k dispozici na serveru ČGF v kapitole "Kluby ČGF".

Způsob hry: Hraje se 2x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Může se hrát i na 9jamkových znormovaných hřištích. Hřiště zajistí regionální STK na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si hradí kluby samy.

Počet hráčů v družstvu: 6+2 náhradníci pro celé dvoukolo základní části (2x18 jamek na rány). Za každé družstvo nastoupí každý den 6 hráčů a započítávat se bude 5 nejlepších výsledků. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně 5 hráčů. S menším počtem hráčů nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři (po dohodě s hlavním rozhodčím i jinak) nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku každého hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče sestavy náhradníkem kdykoli před jeho startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví pro I. kolo startovní listinu takto: přidělí losováním skutečně přítomným družstvům pořadové číslo 1 až x (podle počtu přihlášených družstev). Hráčům pro jednotlivá kola bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, E, F, tak jak je kapitáni napíšou do sestavy. Hráči budou soutěžním výborem zařazeny do startovní listiny hracího kola tak, aby mohli startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí:

1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A;xA, 1B, 2B; 3B, 4B, 5B;xB;1F, 2F, 3F; 4F, 5F,xF. Pro 2. kolo bude družstvům přiděleno pořadové číslo podle pořadí po 1. kole, hráčům označení podle sestavy. Nejdříve budou startovat družstva na 1. - 4. místě podle kódu: 1A, 2A, 3A; 4A, 1B, 2B; 3B, 4B, 1C; 2C, 3C, 4C;1F, 2F, 3F, 4F; a potom zbývající družstva podle kódu: 5A, 6A; 7A....xA, 5B, 6B...xB, 5C, 6C,...xC, 5F, 6F,...xF.

Pořadí družstev: Součet 5 nejlepších výsledků prvního dne a 5 nejlepších výsledků druhého dne určí vítěze a pořadí družstev. Pokud se některé družstvo nezúčastní některého hracího kola, nebo bude mít v hracím kole pouze čtyři nebo méně výsledků, bude ze soutěže vyřazeno.

Rovnost výsledků: v případě rovnosti součtu ran z obou kol u dvou nebo více družstev, rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek z obou hracích kol, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnutý výsledek z obou hracích kol, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

Postup: Vítězové všech čtyř regionálních III. lig postupují do příslušné skupiny II. ligy podle svého regionu. Pokud bude příslušná regionální III. liga naplněna více než 10 družstvy, nejlepších 10 nepostupujících družstev vytvoří stálou III. ligu pro příští rok. Ostatní družstva vytvoří pak s nově přihlášenými kluby IV. ligu, o jejímž formátu rozhodne STK ČGF. Podle skutečného počtu přihlášených může STK ČGF rozhodnout též o ustavení stálé III. ligy a IV. ligy.

4.1.2 Mistrovské soutěže mládeže

- Mistrovství ČR smíšených družstev žáků do 14 let – Memoriál H. Goldscheidera
- Pohár klubů ČGF smíšených družstev mládeže do 16 let
- Mistrovství ČR družstev chlapců do 18 let
- Mistrovství ČR družstev dívek do 18 let

Pokud klub včas nepřihlásí družstvo do soutěže, nebo nezaplatí do termínu přihlášek vklad do soutěže družstev (viz Směrnice STK ČGF 2/2007), nebude družstvo do soutěže přijato.

4.1.2.1 Používání nosičů v mistrovských soutěžích družstev mládeže

V mistrovských soutěžích družstev mládeže mohou hráči družstva použít jako caddyho pouze kapitána družstva nebo člena družstva vč. náhradníků.

4.1.2.2 Mistrovství ČR smíšených družstev žáků do 14 let - Memoriál H. Goldscheidera

Přihlášky družstev: Právo startu mají všechna družstva klubů ČGF, které se přihlásí na formuláři přihlášky do 30. dubna příslušného roku a zaplatí příslušný vklad do soutěže.

Mistrovství se skládá z regionální kvalifikace a závěrečné části.

4.1.2.2.1 Kvalifikace

Hraje ve čtyřech skupinách ZÁPAD A, ZÁPAD B, VÝCHOD A a VÝCHOD B. Kvalifikaci řídí pracovníci Komise mládeže v regionu. Zajistí pro kvalifikaci termín a hřiště. Ostatní náklady si hradí kluby samy. Termín i hřiště bude shodné i pro kvalifikaci MČR družstev chlapců a dívek do 18 let. Vypíše turnaj a podmínky soutěže na serveru ČGF a budou kontaktovat přihlášená družstva, aby potvrdila svou účast.

Rozdělení družstev: Rozdělení družstev do skupin (region ZÁPAD A, region ZÁPAD B, region VÝCHOD A a region VÝCHOD B) provádí a aktualizuje STK ČGF dle aktuálních sportovně-společenských podmínek. Aktuální zařazení klubu do příslušného regionu je k dispozici na serveru ČGF v kapitole "Kluby ČGF". Regionální kvalifikace se hraje systémem 1x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Startují hráči s hcp do 36,0.

Počet hráčů nebo hráček v družstvu: Hrají smíšená družstva žáků a žákyň do 14 let. Za každé družstvo hrají čtyři hráči nebo hráčky (poměr hráčů a hráček v družstvu není nijak omezen). Družstvo může mít dva náhradníky/náhradnice. Aby družstvo mohlo být v kvalifikaci hodnoceno, musí nastoupit minimálně se třemi hráči/hráčkami. S menším počtem hráčů/hráček nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři (po dohodě s hlavním rozhodčím i jinak) nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče/hráčku sestavy náhradníkem/náhradnicí kdykoli před jeho/jejím startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví startovní listinu takto: STK ČGF přidělí družstvům pořadová čísla 1 až X. Hráčům/hráčkám bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, tak jak je kapitáni napíšou do sestavy. Hráči/hráčky budou soutěžním výborem zařazení do startovní listiny hracího kola tak, aby mohli startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A; XA, ...1B, 2B; 3B, 4B,...XB;1D....XD.

Pořadí družstev: Součet 3 nejlepších výsledků určí pořadí družstev.

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnatý výsledek, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

Postup: Družstva na 1. a 2. místě z každé skupiny (8 družstev) postoupí do závěrečné části Mistrovství ČR.

4.1.2.2.2 Závěrečná část MČR

Závěrečná část Mistrovství ČR družstev žáků do 14 let se hraje jako jednorázová soutěž smíšených družstev mládeže, chlapců a dívek do 14 let. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si hradí kluby samy.

Hraje se v jednom termínu ve třech hracích dnech, a je rozděleno na část základní a finálovou. Termín i hřiště bude shodné i pro MČR družstev chlapců do 18 let a MČR družstev dívek do 18 let!

4.1.2.2.2.1 Základní část – 1. hrací den

Způsob hry: Hraje 8 družstev určených ze základní kvalifikace. Hraje se 1x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu.

Počet hráčů nebo hráček v družstvu: 4+2 náhradníci/náhradnice současně pro základní i finálovou část. Poměr hráčů a hráček v družstvu není nijak omezen. Za každé družstvo nastoupí 4 hráči/hráčky a započítávají se 3 nejlepší výsledky. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně 3 hráči/hráčky. S menším počtem hráčů/hráček nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři (po dohodě s hlavním rozhodčím i jinak) nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče/hráčku sestavy náhradníkem/náhradnicí kdykoli před jeho/jejím startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví startovní listinu základní části takto: STK ČGF přidělí losováním družstvům pořadové číslo 1 až 8. Hráčům/hráčkám bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, tak jak je kapitáni napíšou do sestavy. Hráči/hráčky budou soutěžním výborem zařazeni do startovní listiny hracího kola tak, aby mohli startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A;8A, 1B, 2B; 3B, 4B, 5B;8B;1D, 2D, 3D; 4D, 5D,8D.

Pořadí družstev: Součet 3 nejlepších výsledků určí pořadí družstev a jejich nasazení do utkání finálové části.

Rovnost výsledků: v případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek, eventuálně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnutý výsledek, eventuálně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.1.2.2.2.2 Finálová část (Play off) – 2. a 3. hrací den

Způsob hry: Všechna utkání finálové části se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

Počet hráčů nebo hráček v družstvu: 4+2 náhradníci/náhradnice současně pro základní i finálovou část (poměr hráčů a hráček v družstvu není nijak omezen). Minimální počet hráčů/hráček, aby družstvo mohlo nastoupit je 2.

Systém hry: hraje se 1 čtyřhra a 2 dvouhry, tj. hrají se 3 zápasy o 3 body v jednom sledu. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, končí ostatní nedohrané zápasy remízou. Jakmile se tuto skutečnost hrající hráči/hráčky dozví, nesmí pokračovat ve hře. Jinak hrozí jejich klubu pořádková pokuta.

Rozdělení družstev: Pořadí 8 družstev v základní části určí nasazení družstev pro čtvrtfinále, kde budou spolu hrát dvojice takto: 1-8, 4-5, 2-7, 3-6.

2. hrací den dopoledne se hrají utkání 1-8, 4-5, 2-7, 3-6, vítězové postoupí do semifinále. Poražení soutěž končí na 5. -8. místě. Pořadí se určí podle umístění v základní části.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče/hráčku sestavy náhradníkem/náhradnicí kdykoli před jeho/jejím startem.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možno dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části.

2. hrací den odpoledne se hrají dvě semifinálová utkání. Nasazení družstev do semifinále se provede podle umístění družstev v základní části – nejvýše postavené družstvo ze základní části bude hrát semifinále s nejhůře postaveným družstvem ze základní části; druhé semifinále hrají spolu dvě zbývající družstva.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možno dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části.

3.hrací den se hraje utkání o 3.místo a finálové utkání. Utkání se hrají stejným způsobem, jako utkání semifinálová s následující výjimkou. Pouze v případě finálového utkání, pokud je nerozhodný stav utkání po ukončení všech zápasů, rozhodne o vítězi rozehrávka ve čtyřhře. Dvojici hráčů/hráček pro rozehrávku, která se hraje systémem hry na jamky ("náhlá smrt"- "Sudden Death"), určí neprodleně kapitáni družstev. Soutěžní výbor rozhodne, na kolik jamek se bude rozehrávka hrát a na kterých jamkách proběhne. V případě, že z rozhodnutí Soutěžního výboru není možno rozehrávku regulérně odehrát či dohrát nebo skončí remízou, rozhodne o vítězi lepší umístění družstva v základní části, stejně jako v případě, kdy utkání není možno dohrát.

4.1.2.3 Pohár klubů – soutěž družstev mládeže do 16 let

Přihlášky družstev: Právo startu mají všechna družstva klubů ČGF, které se přihlásí na formuláři přihlášky do 30.dubna příslušného roku a zaplatí příslušný vklad do soutěže.

Soutěž se skládá z regionální kvalifikace a finálové části.

4.1.2.3.1 Regionální kvalifikace – 1 hrací den

Hraje ve čtyřech skupinách ZÁPAD A, ZÁPAD B, VÝCHOD A a VÝCHOD B. Kvalifikaci řídí pracovníci Komise mládeže v regionu. Zajistí pro kvalifikaci termín a hřiště. Ostatní náklady si hradí kluby samy. Vypíše turnaj a podmínky soutěže na serveru ČGF a budou kontaktovat přihlášená družstva, aby potvrdila svou účast.

Rozdělení družstev: Rozdělení družstev do skupin (region ZÁPAD A, region ZÁPAD B, region VÝCHOD A a region VÝCHOD B) provádí a aktualizuje STK ČGF dle aktuálních sportovně-společenských podmínek. Aktuální zařazení klubu do příslušného regionu je k dispozici na serveru ČGF v kapitole "Kluby ČGF". Regionální kvalifikace se hraje systémem 1x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Startují hráči s hcp do 36,0.

Počet hráčů nebo hráček v družstvu: Hrají smíšená družstva chlapců a dívek do 16 let. Za každé družstvo hraje šest hráčů/hráček (poměr hráčů a hráček v družstvu není nijak omezen). Družstvo může mít dva náhradníky/náhradnice. Aby družstvo mohlo být v kvalifikaci hodnoceno, musí nastoupit minimálně s pěti hráči/hráčkami. S menším počtem hráčů/hráček nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři (po dohodě s hlavním rozhodčím i jinak) nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče/hráčku sestavy náhradníkem/náhradnicí kdykoli před jeho startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví startovní listinu takto: přidělí losováním skutečně přítomným družstvům pořadové číslo 1 až x. Hráčům/hráčkám přiděleno označení písmeny A, B, C, D, E, F, tak jak je kapitáni napíše do sestavy. Hráči/hráčky budou soutěžním výborem zařazeni do startovní listiny hracího kola tak, aby mohli startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A;xA, 1B, 2B; 3B, 4B, 5B;xB;1F, 2F, 3F; 4F, 5F,xF.

Pořadí družstev: Součet 5 nejlepších výsledků určí pořadí družstev.

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

Postup: Družstva na 1. a 2. místě z každé skupiny (8 družstev) postoupí do finálové části soutěže.

4.1.2.3.2 Finálová část (Play off) – 3 hrací dny

Finálová soutěž Poháru klubů se hraje jako soutěž smíšených družstev mládeže, chlapců a děvčat do 16 let. Hraje se v jednom termínu ve třech hracích dnech. Termíny a místo konání určí STK ČGF v Kalendáři sportovních akcí ČGF. Ostatní náklady si hradí družstva samy.

Ve finálové části hraje 8 družstev, která postoupila z kvalifikace.

Počet hráčů nebo hráček v družstvu: 6+2 náhradníci/náhradnice (poměr hráčů a hráček v družstvu není nijak omezen). Minimální počet hráčů/hráček, aby družstvo mohlo nastoupit je 4.

Systém hry: Zápasy se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání do rozhodnutí, systémem 3 čtyřhry dopoledne a 6 dvouher odpoledne, hraje se tedy 9 zápasů o 9 bodů. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, končí ostatní nedohrané zápasy remízou. Jakmile se tuto skutečnost hrající hráči/hráčky dozví, nesmí pokračovat ve hře. Jinak hrozí jejich klubu pořádková pokuta.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva pro čtyřhry na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání a sestavu pro dvouhry 30 minut před začátkem dvouher. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče/ku sestavy náhradníkem/náhradnicí kdykoli před jeho/jejím startem. Jak v sestavě pro čtyřhry, tak v sestavě pro dvouhry.

1.hrací den se hrají čtvrtfinálová utkání. Pořadatel vylosuje čtvrtfinálové dvojice takto:

V prvním koši budou družstva, která obsadila ve svém regionu v kvalifikaci první místo. V druhém koši budou družstva na druhém místě. Do čtvrtfinálové dvojice č. 1 se vylosuje jedno družstvo z prvního koše a jedno družstvo z druhého koše. V případě, že se vylosují družstva z jednoho regionu, los neplatí, a vylosuje se jiné družstvo z druhého koše. Dříve vylosované družstvo z druhého koše se tam vrátí.

Pak se losuje dvojice č. 2, č. 3 a č. 4. V případě, že se vylosují družstva z jednoho regionu, los neplatí, a vylosuje se jiné družstvo z druhého koše. Dříve vylosované družstvo z druhého koše se tam vrátí. Pokud v dvojici č. 4 zbudou dvě družstva ze stejného regionu, prohodí se družstva z druhého koše mezi dvojicemi č. 3 a č. 4.

2.hrací den hrají vítězové čtvrtfinálových utkání semifinálová utkání:

1.semifinálová dvojice: vítěz čtvrtfinálové dvojice č.1 versus vítěz čtvrtfinálové dvojice č.4

2.semifinálová dvojice: vítěz čtvrtfinálové dvojice č.2 versus vítěz čtvrtfinálové dvojice č.3

Tato utkání se hrají stejným způsobem jako utkání čtvrtfinálová.

Poražení ze čtvrtfinálových utkání sehrají, po startu dopolední části semifinálových utkání, utkání o konečné umístění. Losem se určí dvojice družstev, které spolu sehrají utkání na jamky bez vyrovnání do rozhodnutí, systémem 1 čtyřhra a 4 dvouhry v jednom sledu. Vítězové těchto utkání obsadí v soutěži dělené 5. místo, poražení obsadí dělené 7. místo.

3.hrací den sehrají vítězové semifinálových utkání finále, poražení sehrají utkání o 3. místo. Tato utkání se hrají stejným způsobem jako utkání čtvrtfinálová a semifinálová.

4.1.2.4 Mistrovství ČR družstev chlapců do 18 let

Přihlášky družstev: Právo startu mají všechna družstva klubů ČGF, které se přihlásí na formuláři přihlášky do 30. dubna příslušného roku a zaplatí příslušný vklad do soutěže.

Mistrovství se skládá z kvalifikace a závěrečné části.

4.1.2.4.1 Kvalifikace

Hraje ve čtyřech skupinách ZÁPAD A, ZÁPAD B, VÝCHOD A a VÝCHOD B. Kvalifikaci řídí pracovníci Komise mládeže v regionu. Zajistí pro kvalifikaci termín a hřiště. Ostatní náklady si hradí kluby samy. Termín i hřiště bude shodné i pro kvalifikaci MČR družstev žáků a žákyň do 14 let a MČR družstev dívek do 18 let. Vypíší turnaj a podmínky soutěže na serveru ČGF a budou kontaktovat přihlášená družstva, aby potvrdila svou účast.

Rozdělení družstev: Rozdělení družstev do skupin (region ZÁPAD A, region ZÁPAD B, region VÝCHOD A a region VÝCHOD B) provádí a aktualizuje STK ČGF dle aktuálních sportovně-společenských podmínek. Aktuální zařazení klubu do příslušného regionu je k dispozici na serveru ČGF v kapitole "Kluby ČGF". Regionální kvalifikace se hraje systémem 1x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Startují hráči s hcp do 36,0.

Počet hráčů v družstvu: Hrají družstva chlapců do 18 let. Za každé družstvo hraje šest hráčů. Družstvo může mít dva náhradníky. Aby družstvo mohlo být v kvalifikaci hodnoceno, musí nastoupit minimálně s pěti hráči. S menším počtem hráčů nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři (po dohodě s hlavním rozhodčím i jinak) nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče sestavy náhradníkem kdykoli před jeho startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví startovní listinu takto: přidělí losováním skutečně přítomným družstvům pořadové číslo 1 až x. Hráčům bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, E, F, tak jak je kapitáni napíší do sestavy. Hráči budou soutěžním výborem zařazeni do startovní listiny hracího kola tak, aby mohli startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A;xA, 1B, 2B; 3B, 4B, 5B;xB;1F, 2F, 3F; 4F, 5F,xF.

Pořadí družstev: Součet 5 nejlepších výsledků určí pořadí družstev.

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

Postup: Družstva na 1. a 2. místě z každé skupiny (8 družstev) postoupí do závěrečné části Mistrovství ČR.

4.1.2.4.2 Závěrečná část MČR

Závěrečná část Mistrovství ČR družstev chlapců do 18 let se hraje jako jednorázová soutěž. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si hradí kluby samy.

Hraje se v jednom termínu ve třech hracích dnech, a je rozděleno na část základní a finálovou. Termín i hřiště bude shodné i pro MČR smíšených družstev do 14 let a MČR družstev dívek do 18 let!

4.1.2.4.2.1 Základní část – 1. hrací den

Způsob hry: Hraje 8 družstev určených ze základní kvalifikace. Hraje se 1x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu.

Počet hráčů v družstvu: 6+2 náhradníci současně pro základní i finálovou část. Za každé družstvo nastoupí 6 hráčů a započítávají se 5 nejlepších výsledků. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně s 5 hráči. S menším počtem hráčů nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče sestavy kdykoli před jeho startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví startovní listinu základní části takto: přidělí losováním družstvům pořadové číslo 1 až 8. Hráčům bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, E, F, tak jak je kapitáni napíšou do sestavy. Hráči budou soutěžním výběrem zařazeni do startovní listiny hracího kola tak, aby mohli startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A;8A, 1B, 2B; 3B, 4B, 5B;8B; 1C, 2C, 3C;4C, 5C, 6C;8C, 1D, 2D, 3D; 4D8D, 1E, 2E, 3E.....8E, 1F,2F;3F,4F,5F,.....8F.

Pořadí družstev: Součet 5 nejlepších výsledků určí pořadí družstev a jejich nasazení do utkání finálové části.

Rovnost výsledků: v případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtaný výsledek, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.1.2.4.2.2 Finálová část (Play off) – 2. a 3. hrací den

Způsob hry: Všechna utkání finálové části se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

Počet hráčů v družstvu: 6+2 náhradníci současně pro základní i finálovou část. Minimální počet hráčů, aby družstvo mohlo nastoupit je 4.

Systém hry družstev: hraje se 1 čtyřhra a 4 dvouhry v jednom sledu. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, končí ostatní nedohrané zápasy remízou. Jakmile se tuto skutečnost hrající hráči dozví, nesmí pokračovat ve hře. Jinak hrozí jejich klubu pořádková pokuta.

Rozdělení družstev: Pořadí 8 družstev v základní části určí nasazení družstev pro čtvrtfinále, kde budou spolu hrát dvojice takto: 1-8, 4-5, 2-7, 3-6.

2.hrací den dopoledne se hrají utkání 1-8, 4-5, 2-7, 3-6, vítězové postoupí do semifinále. Poražení soutěž končí na 5. - 8. místě. Pořadí se určí podle umístění v základní části.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednoho hráče sestavy náhradníkem kdykoli před jeho startem.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možno dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části.

2.hrací den odpoledne se hrají dvě semifinálová utkání. Nasazení družstev do semifinále se provede podle umístění družstev v základní části – nejvýše postavené družstvo ze základní části bude hrát semifinále s nejhůře postaveným družstvem ze základní části; druhé semifinále hrají spolu dvě zbývající družstva.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možno dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části.

3.hrací den se hraje utkání o 3.místo a finálové utkání. Utkání se hrají stejným způsobem, jako utkání semifinálová s následující výjimkou. Pouze v případě finálového utkání, pokud je nerozhodný stav utkání po ukončení všech zápasů, rozhodne o vítězi rozehrávka ve čtyřhře. Dvojici hráčů pro rozehrávku, která se hraje systémem hry na jamky ("náhlá smrt"- "Sudden Death"), určí neprodleně kapitáni družstev. Soutěžní výbor rozhodne, na kolik jamek se bude rozehrávka hrát a na kterých jamkách proběhne. V případě, že z rozhodnutí Soutěžního výboru není možno rozehrávku regulérně odehrát či dohrát nebo skončí remízou, rozhodne o vítězi lepší umístění družstva v základní části, stejně jako v případě, kdy utkání není možno dohrát.

4.1.2.5 Mistrovství ČR družstev dívek do 18 let

Přihlášky družstev: Právo startu mají všechna družstva klubů ČGF, které se přihlásí na formuláři přihlášky do 30. dubna příslušného roku a zaplatí příslušný vklad do soutěže.

Mistrovství se skládá z kvalifikace a závěrečné části.

4.1.2.5.1 Kvalifikace

Hraje ve čtyřech skupinách ZÁPAD A, ZÁPAD B, VÝCHOD A a VÝCHOD B. Kvalifikaci řídí pracovníci Komise mládeže v regionu. Zajistí pro kvalifikaci termín a hřiště. Ostatní náklady si hradí kluby samy. Termín i hřiště bude shodné i pro kvalifikaci MČR družstev žáků a žákyň do 14 let a MČR družstev chlapců do 18 let. Vypíše turnaj a podmínky soutěže na serveru ČGF a budou kontaktovat přihlášená družstva, aby potvrdila svou účast.

Rozdělení družstev: Rozdělení družstev do skupin (region ZÁPAD A, region ZÁPAD B, region VÝCHOD A a region VÝCHOD B) provádí a aktualizuje STK ČGF dle aktuálních sportovně-společenských podmínek. Aktuální zařazení klubu do příslušného regionu je k dispozici na serveru ČGF v kapitole "Kluby ČGF". Regionální kvalifikace se hraje systémem 1x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu. Startují hráči s hcp do 36,0.

Počet hráček v družstvu: Hrají družstva dívek do 18 let. Za každé družstvo hrají 4 hráčky. Družstvo může mít dvě náhradnice. Aby družstvo mohlo být v kvalifikaci hodnoceno, musí nastoupit minimálně se třemi hráčkami. S menším počtem hráček nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři (po dohodě s hlavním rozhodčím i jinak) nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícího začátku hracího kola. Kapitán může dále nahradit jednu hráčku sestavy kdykoli před jejím startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví startovní listinu takto: STK ČGF přidělí družstvům pořadová čísla 1 až X. Hráčkám bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, tak jak je kapitáni napíše do sestavy. Hráčky budou soutěžním výborem zařazeny do startovní listiny hracího kola tak, aby mohly startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A; XA, ... 1B, 2B; 3B, 4B, ... XB; 1D....XD.

Pořadí družstev: Součet 3 nejlepších výsledků určí pořadí družstev.

Rovnost výsledků: V případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnutý výsledek, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

Postup Družstva na 1. a 2. místě z každé skupiny (8 družstev) postoupí do závěrečné části Mistrovství ČR.

4.1.2.5.2 Závěrečná část MČR:

Závěrečná část Mistrovství ČR družstev dívek do 18 let se hraje jako jednorázová soutěž. Hřiště zajistí ČGF na základě nabídek majitelů hřišť. Ostatní náklady si hradí kluby samy.

Hraje se v jednom termínu ve třech hracích dnech, a je rozdělena na část základní a finálovou. Termín i hřiště bude shodné i pro MČR smíšených družstev do 14 let a MČR družstev chlapců do 18 let!

4.1.2.5.2.1 Základní část – 1. hrací den

Způsob hry: Hraje 8 družstev určených ze základní kvalifikace. Hraje se 1x18 jamek na rány bez vyrovnání. Hraje se na úpravu hendikepu.

Počet hráček v družstvu: 4+2 náhradnice současně pro základní i finálovou část. Za každé družstvo nastoupí 4 hráčky a započítávají se 3 nejlepší výsledky. Aby družstvo mohlo být hodnoceno, musí nastoupit minimálně se 3 hráčkami. S menším počtem hráček nemůže družstvo nastoupit.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva nejpozději do 19 hodin večer dne předcházejícímu začátku hracího kola. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednu hráčku sestavy kdykoli před jejím startem.

Startovní listina: Soutěžní výbor sestaví startovní listinu základní části takto: přidělí losováním družstvům děvčat pořadové číslo 1 až 8. Hráčkám bude přiděleno označení písmeny A, B, C, D, tak jak je kapitáni napíší do sestavy. Hráčky budou soutěžním výborem zařazeny do startovní listiny hracího kola tak, aby mohly startovat ve trojicích v intervalu 10 minut v pořadí: 1A, 2A, 3A; 4A, 5A, 6A;8A, 1B, 2B; 3B, 4B, 5B;8B;1D, 2D, 3D; 4D, 5D,8D.

Pořadí družstev: Součet 3 nejlepších výsledků určí pořadí družstev a jejich nasazení do utkání finálové části.

Rovnost výsledků: v případě rovnosti součtu ran u dvou nebo více družstev rozhodne o pořadí nejlepší individuální výsledek, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Je-li i toto stejné, rozhodne nejlepší škrtnutý výsledek, eventuelně posledních 9, 6, 3 nebo 1 jamka tohoto výsledku. Pokud nerozhodne žádné z těchto kritérií, rozhodne los.

4.1.2.5.2.2 Finálová část (Play off) – 2. a 3.hrací den

Způsob hry: Všechna utkání finálové části se hrají jako hra na jamky bez vyrovnání.

Počet hráčů v družstvu: 4+2 náhradnice současně pro základní i finálovou část. Minimální počet hráček, aby družstvo mohlo nastoupit je 2.

Systém hry družstev: hraje se 1 čtyřhra a 2 dvouhry v jednom sledu. V okamžiku, kdy je utkání rozhodnuto, končí ostatní nedohrané zápasy remízou. Jakmile se tuto skutečnost hrající hráčky dozví, nesmí pokračovat ve hře. Jinak hrozí jejich klubu pořádková pokuta.

Rozdělení družstev: Pořadí 8 družstev v základní části určí nasazení družstev pro čtvrtfinále, kde budou spolu hrát dvojice takto: 1-8, 4-5, 2-7, 3-6.

2.hrací den dopoledne se hrají utkání 1-8, 4-5, 2-7, 3-6, vítězky postoupí do semifinále. Poražené soutěž končí na 5. - 8. místě. Pořadí se určí podle umístění v základní části.

Sestavy družstev: Kapitáni družstev odevzdají hlavnímu rozhodčímu sestavu družstva na příslušném formuláři nejpozději 30 minut před začátkem utkání. Kapitáni si mezi sebou vzájemně vymění sestavy a společně je odevzdají. Kapitán může dále nahradit jednu hráčku sestavy náhradnicí kdykoli před jejím startem.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možno dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části.

2.hrací den odpoledne se hrají dvě semifinálová utkání. Nasazení družstev do semifinále se provede podle umístění družstev v základní části – nejvýše postavené družstvo ze základní části bude hrát semifinále s nejhůře postaveným družstvem ze základní části; druhé semifinále hrají spolu dvě zbývající družstva.

Vítězství: Jednotlivé zápasy se nehrají do rozhodnutí. V případě nerozhodného stavu po 18 jamkách končí zápas remízou a v utkání získávají obě družstva po ½ bodu. Jestliže po dohrání všech zápasů skončí utkání nerozhodně nebo utkání není možno dohrát, stává se vítězem utkání družstvo, které dosáhlo lepšího umístění v základní části.

3.hrací den se hraje utkání o 3.místo a finálové utkání. Utkání se hrají stejným způsobem, jako utkání semifinálová s následující výjimkou. Pouze v případě finálového utkání, pokud je nerozhodný stav utkání po ukončení všech zápasů, rozhodne o vítězi rozehrávka ve čtyřhře. Dvojici hráček pro rozehrávku, která se hraje systémem hry na jamky ("náhlá smrt"- "Sudden Death"), určí neprodleně kapitáni družstev. Soutěžní výbor rozhodne, na kolik jamek se bude rozehrávka hrát a na kterých jamkách proběhne. V případě, že z rozhodnutí Soutěžního výboru není možno rozehrávku regulérně odehrát či dohrát nebo skončí remízou, rozhodne o vítězi lepšího umístění družstva v základní části, stejně jako v případě, kdy utkání není možno dohrát.

4.1.3 Start hráčů v soutěžích družstev svého domovského nebo nedomovského klubu

V soutěžích družstev ČGF platí:

4.1.3.1

Hráč může reprezentovat pouze ten klub, v němž má platnou registraci.

4.1.3.2

V jednom kalendářním roce (sezóně) může hráč v rámci každé sdružené skupiny soutěží startovat pouze za jedno družstvo jednoho klubu. Sdružené skupiny soutěží jsou definovány následovně:

- Extraliga, 1. liga, 2. liga a 3. liga družstev mužů a žen
- Mistrovství smíšených družstev žáků do 14 let, Mistrovství družstev chlapců do 18 let a Mistrovství družstev dívek do 18 let
- Pohár klubů smíšených družstev mládeže do 16 let
- Soutěže družstev seniorů a seniorek
- Mistrovství ČR družstev na FSG simulátorech

4.1.3.3

Hráč primárně reprezentuje svůj domovský klub.

4.1.3.4

Pro start za družstvo klubu, kde má hráč nedomovské členství (tj. hostování), potřebuje hráč svolení svého domovského klubu. Toto svolení musí mít písemnou podobu a musí obsahovat údaje o hráči, za které družstvo (nebo družstva) a kterého klubu je hostování povoleno a pro který kalendářní rok (sezónu) je platné. Toto svolení musí být předloženo kapitánem družstva hlavnímu rozhodčímu při odevzdání sestavy.

4.1.3.5

Počet hostujících hráčů v družstvu není omezen.

4.1.3.6

Pokud pro daného hráče a danou soutěž, družstvo nebo klub existuje platný zákaz startu hráče v soutěžích družstev ČGF vydaný bývalým domovským klubem hráče (viz Registrační řád, odstavec 1.5.2), potřebuje hráč pro případný start svolení tohoto svého bývalého domovského klubu. Toto svolení musí mít písemnou podobu a musí obsahovat údaje o hráči, za které družstvo (nebo družstva) a kterého klubu je start povolen a pro který kalendářní rok (sezónu) je platné. Toto svolení musí být předloženo kapitánem družstva hlavnímu rozhodčímu při odevzdání sestavy.

4.1.4 Počet družstev

Ve všech soutěžích družstev dospělých i mládeže může hrát za klub pouze jedno družstvo. Start "B" družstev není možný.

4.2 Organizace nemistrovských soutěží družstev ČGF

4.2.1

Jako nemistrovské soutěže dospělých a mládeže organizuje Řídící orgán STK ČGF:

- mezistátní utkání Česká republika – Slovenská republika
- President Goldscheider Trophy - utkání reprezentantů VÝCHOD ČR – ZÁPAD ČR
- Lady Abrahams Trophy - utkání reprezentantek SEVER ČR – JIH ČR

Soutěže se řídí propozicemi vydaných STK ČGF pro tyto soutěže.

4.2.2

Kluby ČGF mohou pořádát nemistrovské soutěže družstev ve formě vzájemných utkání klubů, nebo jako regionální soutěže více klubů.

V. DISCIPLINÁRNÍ ŘÁD ČGF

5.1 Účel disciplinárního řádu

5.1.1

V disciplinárním řízení mají být odpovědně projednána, spravedlivě posouzena a případně náležitě potrestána závažná porušení stanov, norem a pravidel ČGF, jakož i etikety a zvyklostí v golfovém světě uznávaných nebo činnost, která přivodila nebo může přivodit znevážení dobrého jména českého golfu.

5.1.2

Projednávání disciplinárních případů, jakož i rozhodnutí v disciplinárních proviněních musí přispívat k výchově nejen provinilých, nýbrž i ostatních členů ČGF. Proto musí být výsledek řízení zveřejněn pro všechny golfové subjekty, členy ČGF.

5.2 Provinění

5.2.1

V disciplinárním řízení se projednávají porušení stanov, norem a pravidel ČGF, jakož i jiná provinění proti golfové etice jak jednotlivců, tak i kolektivů, členů ČGF. Závažná provinění proti stanovám ČGF resp. jejich soustavné neplnění a znevažování kluby nebo ostatními golfovými subjekty, nejsou svou povahou pouze disciplinárním přestupkem a jako taková jsou řešena na návrh výboru ČGF konferencí ČGF.

5.3 Tresty

5.3.1

Za prokázaná provinění se ukládají tyto tresty:

- a) jednotlivcům: - napomenutí
 - důtka
 - zákaz sportovní činnosti resp. zákaz výkonu sportovní funkce
- b) kolektivům: - napomenutí
 - důtka
 - peněžitá pokuta
 - vyloučení ze soutěže

Tresty ukládané kluby vlastním členům podle vnitřních řádů nejsou tresty ve smyslu tohoto Disciplinárního řádu.

5.3.2

Výkon trestu zákazu činnosti, není-li delší než 1 měsíc, může být podmíněně odložen na dobu ne kratší 6 měsíců, avšak ne delší 1 roku. Dojde-li k novému provinění a jeho potrestání kterýmkoliv trestem, vykoná se dodatečně i podmíněný trest. Podmíněný trest může být vysloven pouze jedenkrát v kalendářním roce, a to jestliže se jedná o prvé provinění hráče (funkcionáře).

5.4 Zahájení disciplinárního řízení

5.4.1

Se žádostí o zahájení disciplinárního řízení se může obrátit kdokoli na výbor ČGF, a to písemnou formou. O zahájení disciplinárního řízení může rozhodnout i sám výbor ČGF bez vnějšího podnětu. V případě, že výbor ČGF přenesl disciplinární pravomoc na jiný orgán, postupuje se žádost tomuto orgánu.

5.4.2

O zahájení disciplinárního řízení informuje výbor ČGF, resp. jím pověřený orgán, všechny jednotlivce a kolektivy, jichž se řízení týká, jakož i kluby, jichž jsou zúčastnění členy. Zahajuje-li disciplinární řízení jiný orgán než výbor ČGF, informuje o zahájení i výbor ČGF. Disciplinární řízení se zahajuje nejpozději do 30 dnů od obdržení žádosti, v případě, že řízení zahajováno nebude, je třeba v této lhůtě žadateli odpovědět.

5.5 Skončení disciplinárního řízení

5.5.1

O skončení disciplinárního řízení, jakož i o trestech v tomto řízení vynesných, informuje výbor ČGF, resp. jím pověřený orgán, všechny orgány, jednotlivce a kolektivy, jichž se řízení týká, jakož i všechny kluby a ostatní golfové subjekty, členy ČGF. Proti rozhodnutím v disciplinárním řízení, ať toto řízení vedl výbor ČGF nebo jiný jím pověřený orgán, není na půdě ČGF odvolání.

VI. ŽEBŘÍČKOVÝ ŘÁD ČGF PRO ROK 2009

6.1 Oficiální amatérský žebříček ČGF

6.1.1 Princip

Žebříček je sestavován na základě průměrné odchylky jednotlivých uhraných výsledků (kol) ve hře na rány od normy hřiště. Menší hodnota je chápána jako lepší.

6.1.2 Započítávané výsledky

Do výpočtu žebříčku vstupují výsledky všech odehraných kol ze započítávaných turnajů za započítávané období, pokud tato kola byla hrána na rány, postupným startem, za standardních hendikepových podmínek a pokud nebyla zrušena.

6.1.3 Započítávané turnaje

Do žebříčku se započítávají všechna kola z následujících turnajů:

- všechny turnaje CGAT
- turnaj Masters
- všechna individuální mistrovství republiky ve hře na rány
- kvalifikace jamkového mistrovství
- všechna kola kvalifikací domácích ligových soutěží družstev dospělých
- všechna kola kvalifikací soutěží reprezentačních družstev (MS, ME, ...)
- všechny oficiální reprezentační výjezdy
- předem nahlášené a odsouhlasené individuální zahraniční turnaje (individuální výjezdy, studium v zahraničí apod.) – podléhá schválení STK ČGF
- všechny turnaje NGTM
- všechny turnaje MID Amateur Tour
- všechny turnaje SPAGC Tour
- všechny turnaje CSGA Tour

Do žebříčku se nezapočítávají žádná kola uhraná v profesionálních turnajích, ve kterých hraje amatérský hráč na základě pozvání.

6.1.4 Započítávané období

Žebříček je sestavován na základě výsledků v daném kalendářním roce. Začíná se tedy vždy od nuly. Po odehrání posledního turnaje započítávaného v daném kalendářním roce do žebříčku bude vyhlášen „Konečný žebříček ČGF“ pro daný kalendářní rok.

6.1.5 Vyhlásování

Během sezóny je žebříček vyhlásován každé pondělí o půlnoci (pondělí/úterý), pokud si zvláštní okolnosti nevynutí změnu (posunutí finálového kola apod.). Výsledky, které se administrativním zpožděním (výsledky zahraničních výjezdů apod.) nepodaří včas započítat, budou započítány až další týden. „Konečný žebříček ČGF“ je pak vyhlášen po odehrání posledního turnaje započítávaného v daném kalendářním roce do žebříčku.

6.1.6 Algoritmus

Výsledek: Výsledkem se rozumí počet ran uhraných v daném kole.

Norma hřiště: Normou hřiště se rozumí hodnota **CR** (Course rating) platná pro danou kategorii a daná odpaliště. Pokud není hřiště znormované podle metodiky USGA, rozumí se normou hřiště příslušná hodnota SSS platná pro dané kolo (tj. s případnou úpravou dle rozhodnutí Soutěžního výboru).

Odchylka: Odchylkou se rozumí rozdíl výsledku a normy hřiště. Odchylka může být kladná i záporná.

Minimální počet výsledků: Pro zařazení do žebříčku musí mít hráč alespoň **K** započítávaných výsledků za započítávané období. Hodnota **K** je proměnlivá a během roku roste, přičemž tabulku hodnot **K** pro daný kalendářní rok určuje STK ČGF v závislosti na Kalendáři ČGF. Tato tabulka musí být zveřejněna před prvním tuzemským započítávaným podnikem. STK ČGF je nicméně oprávněna vyhlášenou tabulku upravit, pokud si to okolnosti v průběhu roku vynutí (např. přesunutí či zrušení turnaje). Minimální počet výsledků pro zařazení do konečného žebříčku pro daný kalendářní rok (tj. hodnota **K** na konci sezóny) je 10.

Maximální počet výsledků: Maximální počet výsledků vstupujících do výpočtu není omezen. Celkový počet hráčových výsledků označíme **N**.

Výběrový průměr: Výběrovým průměrem se rozumí aritmetický průměr **M** nejlepších odchylek, kde **M** (počet hodnot, ze kterých je počítán průměr) závisí na **N** (celkový počet hráčových výsledků). Výsledný průměr se zaokrouhluje na 1 desetinné místo.

Žebříčková hodnota: Žebříčkovou hodnotou je výběrový průměr hráčových výsledků, kde vztah **M** a **N** je definován vztahem: $M = K + \text{Int}((N-K) \times 0,5)$, kde **Int** znamená spodní celou část čísla. Následující tabulka dává názorný přehled pro reálně možné hodnoty **N** (číslo **N-M** vyjadřuje počet škrtnutých výsledků) a **K=10** (tj. na konci sezóny):

N	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
M	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17	17	18	18	19	19	20
N-M	0	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10

6.2 Žebříčky seniorů, mid-amatérů, juniorů a dorostenců

Žebříčky seniorů, mid-amatérů, juniorů a dorostenců, resp. senierek, mid-amatérek, junierek a dorostenek, jsou tvořeny prostým výběrem hráčů resp. hráček dle příslušné věkové kategorie z Oficiálního amatérského žebříčku ČGF.

6.3 Žákovské žebříčky (žáci, kadeti)

6.3.1 Princip

Žebříček je sestavován na základě průměrného bodového zisku z jednotlivých uhraných výsledků (kol) ve hře na rány. Větší hodnota je chápána jako lepší.

6.3.2 Započítávané výsledky

Do výpočtu žebříčku vstupují výsledky všech odehraných kol ze započítávaných turnajů za započítávané období, pokud tato kola byla hrána na rány, postupným startem, za standardních hendikepových podmínek a pokud nebyla zrušena.

6.3.3 Započítávané turnaje

Do žebříčku se započítávají všechna kola z následujících turnajů:

- všechny turnaje započítávané do Oficiálního amatérského žebříčku ČGF
- všechny turnaje seriálů Dětské Tour (jak národní tak regionální úrovně)
- všechna kola kvalifikací domácích mládežnických soutěží družstev
- všechna kola kvalifikací mládežnických reprezentačních družstev (MS, ME, ...)
- všechny oficiální reprezentační výjezdy
- předem nahlášené a odsouhlasené individuální zahraniční turnaje (individuální výjezdy, studium v zahraničí apod.) – podléhá schválení STK ČGF

6.3.4 Započítávané období

Žebříček je sestavován na základě výsledků v daném kalendářním roce. Začíná se tedy vždy od nuly. Po odehrání posledního turnaje započítávaného v daném kalendářním roce do žebříčku bude vyhlášen „Konečný žákovský žebříček ČGF“ pro daný kalendářní rok.

6.3.5 Vyhlásování

Během sezóny je žebříček vyhlásován každé pondělí o půlnoci (pondělí/úterý), pokud si zvláštní okolnosti nevynutí změnu (posunutí finálového kola apod.). Výsledky, které se administrativním zpožděním (výsledky zahraničních výjezdů apod.) nepodaří včas započítat, budou započítány až další týden. „Konečný žákovský žebříček ČGF“ je pak vyhlášen po odehrání posledního turnaje započítávaného v daném kalendářním roce do žebříčku.

6.3.6 Algoritmus

Výsledek: Uhraným výsledkem (**UV**) se rozumí počet ran uhraných v daném kole.

Norma hřiště: Normou hřiště se rozumí hodnoty **CR** (Course rating) a **SR** (Slope rating) platné pro danou kategorii a daná odpaliště. Pokud není hřiště znormované podle metodiky USGA, rozumí se normou hřiště příslušná hodnota SSS platná pro dané kolo (tj. s případnou úpravou dle rozhodnutí Soutěžního výboru).

Vztažný hendikep: Vztažným hendikepem se rozumí hendikep **36**.

Vztažný výsledek: Vztažným výsledkem (**VV**) se rozumí očekávaný výsledek hráče se vztažným hendikepem, neboli $PAR + \text{hrací hendikep hráče se vztažným hendikepem}$. Vyjádřeno vzorcem:

$$VV = \text{Round}(CR + 36 \times SR / 113)$$

Body: Za uhraný výsledek rovný vztažnému výsledku získává hráč **10** bodů. Každá rána rozdílu je pak ohodnocena jedním bodem (lépe = plus, hůře = minus). Vyjádřeno vzorcem: $B = 10 + VV - UV$. Hodnota **B** nemůže být záporná, hráč přinejhorším získá **0** bodů.

Minimální počet výsledků: Pro zařazení do žebříčku musí mít hráč alespoň $\text{Int}(K/2)$ započítávaných výsledků za započítávané období, kde **Int** znamená spodní celou část čísla., ovšem pokud má méně než **K** započítávaných výsledků, je jako dělitel průměru použito číslo **K** bez ohledu na počet započítávaných výsledků. Hodnota **K** je proměnlivá a během roku roste, přičemž tabulku hodnot **K** pro daný kalendářní rok určuje STK ČGF v závislosti na Kalendáři ČGF. Tato tabulka musí být zveřejněna před prvním tuzemským započítávaným podnikem. STK ČGF je nicméně oprávněna vyhlášenou tabulku upravit, pokud si to okolnosti v průběhu roku vynutí (např. přesunutí či zrušení turnaje). Hodnota **K** na konci sezóny je **10**, tudíž minimální počet výsledků nutný pro zařazení do konečného žebříčku pro daný kalendářní rok je **5**.

Maximální počet výsledků: Maximální počet výsledků vstupujících do výpočtu není omezen. Celkový počet hráčových výsledků označíme **N**.

Výběrový průměr: Výběrovým průměrem se rozumí aritmetický průměr **M** nejlepších bodových zisků, kde **M** (počet hodnot, ze kterých je počítán průměr) závisí na **N** (celkový počet hráčových výsledků). Výsledný průměr se zaokrouhluje na 1 desetinné místo.

Žebříčková hodnota: Žebříčkovou hodnotou je výběrový průměr hráčových bodových výsledků, kde vztah **M** a **N** je definován vztahem: $M = K + \text{Int}((N-K) \times 0,5)$, kde **Int** znamená spodní celou část čísla. Následující tabulka dává názorný přehled pro reálně možné hodnoty **N** (číslo **N-M** vyjadřuje počet škrtnutých hodnot) a **K=10** (tj. na konci sezóny):

N	5-9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
M	=N*	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17	17	18	18	19	19	20
N-M	0	0	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10

* - jako dělitele bude ovšem použito $K=10$

6.4 Tabulky hodnot K pro rok 2009

STK ČGF si vyhrazuje právo kdykoli upravit níže uvedené tabulky tak, aby reflektovaly případné změny Kalendáře soutěží ČGF nastalé po vydání tohoto Žebříčkového řádu.

6.4.1 Oficiální amatérský žebříček ČGF

Následující tabulka udává hodnoty **K** (minimální požadovaný počet výsledků pro započítání hráče do žebříčku) pro Oficiální amatérský žebříček ČGF pro rok 2009. Tabulku je nutno chápat tak, že uvedená hodnota K je platná vždy počínaje uvedeným datem

Datum	K
11.5.2009	2
1.6.2009	3
15.6.2009	4
29.6.2009	5
20.7.2009	6
27.7.2009	7
10.8.2009	8
17.8.2009	9
1.9.2009	10

6.4.2 Žákovské žebříčky

Následující tabulka udává hodnoty **K** (minimální dělitel) a **Int(K/2)** (minimální požadovaný počet výsledků pro započítání hráče do žebříčku) pro Žákovské žebříčky ČGF pro rok 2009. Tabulku je nutno chápat tak, že uvedená hodnota K je platná vždy počínaje uvedeným datem.

Datum	K	Int(K/2)
11.5.2009	2	1
1.6.2009	3	1
15.6.2009	4	2
29.6.2009	5	2
6.7.2009	6	3
27.7.2009	7	3
10.8.2009	8	4
17.8.2009	9	4
1.9.2009	10	5

VII. PODMÍNKY SOUTĚŽÍ ČGF

7.1 ČÁST A – PODMÍNKY SOUTĚŽE

Následující Podmínky soutěže jsou platné jako další Poznámky v rámci Pravidla 33-1 pro všechny soutěže pořádané ČGF, nebo jsou započítávány do žebříčků ČGF.

7.1.1 Upřesnění ohledně míče (Poznámka u Pravidla 5-1)

Seznam vyhovujících golfových míčů

Míč, který hráč používá, musí být uveden na platném „Seznamu vyhovujících golfových míčů“ (List of Conforming Golf Balls) vydaném R&A. Trest za porušení podmínky – diskvalifikace.

7.1.2 Upřesnění ohledně holí (Poznámka u Pravidla 4-1)

Pouze pro soutěž Mezinárodní mistrovství ČR na rány

“Hlava hole každého drajvru, který hráč nese, určená modelem a úhlem náklonu úderové plochy, musí být uvedena na aktuálním „Seznamu vyhovujících hlav drajvrů“ (List of Conforming Driver Heads), vydávaném R&A.

Výjimka: Na drajvry, jejichž hlava hole byla vyrobena před rokem 1999, se dané omezení nevztahuje.

*** TREST ZA TO, ŽE HRÁČ NESE HŮL PORUŠUJÍCÍ PODMÍNKU, ANIŽ BY S NÍ ZAHRÁL RÁNU:**

Hra na rány - Dvě trestné rány za každou jamku, na níž došlo k porušení této podmínky. Nejvyšší možný trest v jednom kole jsou čtyři trestné rány. Hra na jamky i hra na rány – V případě porušení této podmínky mezi dvěma jamkami se trest vztahuje na následující jamku.

* Jakmile hráč zjistí, že některá hůl nebo hole, které nese, jsou v rozporu s touto podmínkou, musí je ihned prohlásit za vyřazené ze hry a uvědomit o tom svého soupeře ve hře na jamky nebo svého zapisovatele či spoluhráče ve hře na rány. Pokud tak neučiní, je diskvalifikován.

TREST ZA ZAHRÁNÍ RÁNY HOLÍ PORUŠUJÍCÍ PODMÍNKU: Diskvalifikace.“

7.1.3 Čas startu (Poznámka u Pravidla 6-3a)

Pokud se hráč, připraven ke hře, dostaví na start do 5 minut po svém oficiálním startovním čase, přičemž okolnosti neopravňují prominutí trestu diskvalifikace dle Pravidla 33-7, je trest za pozdní příchod na start ztráta první jamky ve hře na jamky nebo dvě trestné rány na první jamce ve hře na rány. V soutěži Stableford se hráči od celkového výsledku odečtou dva body.

Trest při zpoždění větším než 5 minut je diskvalifikace.

Startovní listina vydaná na serveru ČGF je neoficiální. Hráči se často po vydání startovní listiny odhlašují, hra v neúplných skupinách není příjemná. Startovní listina se tedy po odhlášení hráče bude upravovat do úplných skupin, takže se čas startu některých hráčů může o 10 až 20 minut lišit od původního. Oficiální startovní listina bude vyvěšena v místě konání soutěže jeden den před zahájením soutěže.

7.1.4 Tempo hry (Poznámka č. 2 u Pravidla 6-7)

Skupině bude měřen čas, bude-li bezdůvodně ve zpoždění vzhledem ke startovacím intervalům následujících skupin. Překročí-li hráč od počátku měření 60 sekund na odehrání čipu, patu nebo „první rány ve skupině“ (včetně odpalů na jamkách s par 3), nebo překročí-li 50 sekund na odpal na jamkách s par 4 a 5 nebo je-li druhý či třetí na řadě na odehrání rány, bude považován za hráče se zpožděním.

Hlavní rozhodčí určí a vyvěsí časový plán nebo časový limit na oficiální výsledkové tabuli. Zpoždění je definováno jako časová ztráta oproti předcházející skupině větší než je jeden startovní interval.

Zpoždění hráče, jehož skupina se měřila, se započítává i přesto, když skupina dožene zpoždění a dohraje v časovém limitu.

TREST ZA PORUŠENÍ PODMÍNKY VE HŘE NA RÁNY:

1x zpožděn -	ústní varování rozhodčího
2x zpožděn -	jedna trestná rána
3x zpožděn -	dvě trestné rány
4x zpožděn -	diskvalifikace

Poznámka: (1) Hráč nebude upozorněn na to, že je měřen.
(2) Rozhodčí začne hráče měřit od momentu, kdy je na řadě aby hrál.

7.1.5 Funkce kapitána a caddyho – platí pro všechny mistrovské soutěže ČGF

a) Funkci kapitána nebo caddyho nemůže vykonávat profesionál.

b) Kapitán družstva může dávat rady všem členům družstva, nesmí ale dávat rady ohledně dráhy patu. Kapitán družstva nesmí vstupovat na green. Pokud kapitán vykonává funkci caddyho některému členu družstva, nemá v této době práva kapitána, má ale všechna práva caddyho svého hráče. Po ukončení funkce caddyho může opět vykonávat funkci kapitána.

7.1.6. Ustanovení pro soutěže mládeže jednotlivců a družstev

a) V Mistrovství ČR juniorů a dorostu, v Mistrovství ČR žáků a kadetů a v Národní Golfové Tour mládeže nesmí hráči během stanoveného kola používat caddyho.

b) V mistrovských soutěžích družstev mládeže mohou hráči družstva použít jako caddyho pouze členy družstva vč. náhradníka, nebo kapitána družstva.

TREST ZA PORUŠENÍ PODMÍNKY POUŽÍVÁNÍ CADDYHO NEBO KAPITÁNA dle odst. 7.1.5 a 7.1.6:

Hra na jamky – Po dohrání jamky, na níž bylo zjištěno porušení této podmínky, se upraví stav zápasu tak, že se odečte po jedné jamce za každou jamku, na níž došlo k porušení této podmínky. Nejvyšší trest v jednom kole je ztráta dvou jamek.

Hra na rány – Dvě trestné rány za každou jamku, na níž došlo k porušení této podmínky. Nejvyšší trest v jednom kole jsou 4 trestné rány. Pokud došlo k porušení podmínky mezi dvěma jamkami, trest se uplatní na následující jamce.

Soutěž Stableford – Od celkového výsledku se hráči odečtou za každou jamku, na níž došlo k porušení této podmínky, dva body. Nejvyšší trest v jednom kole je odečtení 4 bodů.

Všechny formy hry – Porušování podmínky používání caddyho nebo kapitána musí být přerušeno okamžitě poté, co bylo zjištěno porušení podmínky. V opačném případě musí být hráč diskvalifikován.

7.1.7 Přerušování hry z důvodu nebezpečné situace (Poznámka u Pravidla 6-8b)

Jestliže je hra přerušena Soutěžním výborem z důvodu nebezpečné situace, nesmí hráči v zápase nebo ve skupině mezi dvěma jamkami pokračovat ve hře, dokud Soutěžní výbor nenařídí obnovení hry. Jestliže hráči právě hrají jamku, musí hru okamžitě přerušit a nesmí ji obnovit, dokud Soutěžní výbor nenařídí obnovení hry. Pokud hráč nepřerušil hru okamžitě, musí být diskvalifikován, pokud okolnosti neopravňují prominutí trestu diskvalifikace dle Pravidla 33-7.

Signálem k přerušování hry z důvodu nebezpečné situace bude dlouhý zvukový signál.

Okamžité přerušování hry: Jeden dlouhý zvukový signál.

Přerušování hry: Tři po sobě jdoucí zvukové signály, opakovaně.

Obnovení hry: Dva po sobě jdoucí zvukové signály, opakovaně.

Hráč může přerušit hru kdykoli, když se obává nebezpečí blesku.

7.1.8 Doprava

„Hráči se během stanoveného kola nesmí žádným způsobem na ničem svézt, kromě případů schválených Soutěžním výborem.

TREST ZA PORUŠENÍ PODMÍNKY:

Hra na jamky – Po dohrání jamky, na níž bylo zjištěno porušení této podmínky, se upraví stav zápasu tak, že se odečte po jedné jamce za každou jamku, na níž došlo k porušení této podmínky. Nejvyšší trest v jednom kole je ztráta dvou jamek.

Hra na rány - Dvě trestné rány za každou jamku, na níž došlo k porušení této podmínky. Nejvyšší možný trest v jednom kole jsou čtyři trestné rány.

Soutěž Stableford – Od celkového výsledku se hráči odečtou za každou jamku, na níž došlo k porušení této podmínky, dva body. Nejvyšší trest v jednom kole je odečtení 4 bodů.

Všechny formy hry – V případě porušení této podmínky mezi dvěma jamkami se trest vztahuje na následující jamku. Používání jakéhokoli neschváleného způsobu dopravy musí být přerušeno okamžitě poté, co bylo zjištěno porušení podmínky. Jinak je hráč diskvalifikován.“

7.1.9 Neslušné chování

Soutěžní výbor by neměl připustit k soutěži nebo by měl ze soutěže vyloučit hráče, jehož chování není v souladu se slušným jednáním, který nerespektuje jeho pokyny a rozhodnutí, chová se neukázněně a nesportovně vůči soupeřům, spoluhráčům, pořadatelům, funkcionářům nebo obecnostem (např. křičí, nadává, odhazuje hole, přemísťuje nebo poškozuje zařízení hřiště, ruší spoluhráče používáním mobilního telefonu apod.), který je pod vlivem alkoholu nebo drog. Soutěžní výbor postupuje v těchto příp. podle Pravidla 33-7.

Pořadatel si vyhrazuje právo nepřipustit do turnaje hráče, kteří nejsou oblečeni dle golfových zvyklostí - zakázány jsou modré jeans kalhoty a u mužů jsou povolena pouze tradiční golfová trička s límečkem nebo stojáčkem.

7.1.10 Výsledky soutěže – Soutěž uzavřena

Výsledky soutěže jsou oficiálně vyhlášeny vyvěšením výsledkové listiny na oficiální výsledkovou tabuli.

7.2. MÍSTNÍ PRAVIDLA

Následující Místní pravidla platí společně s dodatky a úpravami na všech hřištích při turnajích pořádaných ČGF, nebo jsou započítávány do žebříčků ČGF.

7.2.1. Vodní překážky (Včetně podélné vodní překážky) (Pravidlo 26)

Dropovací zóny pro vodní překážky

Tam, kde jsou dropovací zóny pro vodní překážky, míč může být hrán podle Pravidla 26 nebo spuštěn s jednou trestnou ranou v dropovací zóně co nejbližší místu, kudy vnikl do překážky. V případě, že při spuštění míče do dropovací zóny, se míč odkutálí a zastaví do vzdálenosti dvou délek hole a to i mimo dropovací zónu nebo blíže k jamce, spuštění se neopakuje a míč se hraje, jak leží.

7.2.2. Permanentní visuté vedení

Jestliže míč zasáhne drát nebo kabel výškového elektrického vedení, rána se musí zrušit a beztrestně opakovat (viz Pravidlo 20-5). Pokud není původní míč okamžitě dosažitelný, může být nahrazen jiným míčem. Ostatní části vedení se považují za nepohyblivé závady.

7.2.3. Dočasně nepohyblivé závady

Viz str. 140-143 Pravidel golfu

7.2.4. Kameny v bankrech

Kameny v bankru jsou pohyblivé závady (uplatní se Pravidlo 24-1).

7.2.5. Tresty

TREST ZA PORUŠENÍ MÍSTNÍCH PRAVIDEL:

Hra na jamky – ztráta jamky

Hra na rány – dvě trestné rány

HENDIKEPOVÝ SYSTÉM

EGA

ČESKÉ VYDÁNÍ

platnost od 8. března 2008
revize 14. března 2009

Část I	ÚVOD	2
Část II	DEFINICE	3
Část III	GOLFOVÉ HŘIŠTĚ A JEHO HODNOCENÍ.....	8
Část IV	URČOVÁNÍ HENDIKEPU	11
Část V	PŘÍLOHY A DODATKY	27

14.3.2009 vydala STK ČGF (Ing. Karel Vopička, Mgr. Dalibor Procházka)
pro potřeby klubů a členů České golfové federace.

Část I

ÚVOD

1. Základ systému; Cíl hendikepového systému EGA; Závazky národních asociací

1.1 ZÁKLAD SYSTÉMU

Základem Hendikepového systému EGA je předpoklad, že každý hráč se snaží uhrát co nejlepší výsledek na každé jamce a v každém kole, které hraje, a že za rok zahraje tolik kvalifikačních výsledků, kolik je možné, nejlépe ne méně než čtyři.

System může být použit pouze pro hráče *členských klubů*, individuálních členů *národní asociace* nebo individuálních hráčů registrovaných a kontrolovaných *národní asociací*, aby byl zachován dohled nad golfovými hendikepy.

1.2 CÍL HENDIKEPOVÉHO SYSTÉMU EGA

Cílem hendikepového systému EGA je:

- umožnit co možná největšímu počtu golfistů, mužů i žen, získat hendikep.
- dosáhnout spravedlnosti a jednotnosti ve stanovení hendikepů v celé Evropě.
- vytvořit poctivé hendikepy, které odrážejí skórovací možnosti hráčů a umožňují hráčům různých schopností soutěžit na srovnatelném základě.
- nepřihlížet k vysokým výsledkům na jedné nebo více jamkách, které neodráží pravdivě hráčovy skórovací možnosti.
- dosáhnout hrací hendikepy EGA, které jsou nastaveny ve vztahu k relativní hráčské obtížnosti (Course Rating a Slope Rating) daného hřiště.
- dosáhnout maximální jednoduchosti pro hráče i funkcionáře.

1.3 ZÁVAZKY A PRAVOMOCI NÁRODNÍCH ASOCIACÍ

Národní asociace musí obdržet písemné schválení od *EGA*, aby mohla používat *Hendikepový systém EGA*, a musí zajistit integritu *hendikepů EGA*, vydávaných pod její pravomocí. Pouze *národní asociace* mohou přeložit *hendikepový systém EGA* z angličtiny do svého jazyka. Překlad nemusí být doslovný a *národní asociace* mohou použít terminologii, která se běžně užívá v jejich zemi. Ovšem kvůli dosažení jednotnosti ve stanovování hendikepů *národní asociace* NESMÍ změnit ustanovení systému. *Národní asociace* musí poslat kopii překladu *EGA*.

Národní asociace musí rovněž obdržet písemné schválení od *USGA*, aby mohla používat *USGA Course Rating System* (viz bod 3.2.).

Organizace, které nejsou schválenými národními asociacemi, regionálními autoritami nebo členskými kluby nesmí používat hendikepový systém *EGA* ani jeho části, kromě toho, že mohou schváleným národním asociacím, regionálním autoritám nebo členským klubům poskytovat produkty a služby za vymezeným účelem použití hendikepového systému *EGA*.

Část II

DEFINICE

2. Definice

V tomto manuálu *hendikepového systému EGA* je každé slovo nebo výraz, který je definován v následujících definicích, vtištěn *kurzívou*. Definice jsou uspořádány abecedně podle českých názvů.

2.1 ABSOLUTNÍ OBTÍŽNOST HŘIŠTĚ (COURSE RATING)

”Absolutní obtížnost hřiště” je hodnota, která vyjadřuje ohodnocení hráčské obtížnosti hřiště pro *skreč hráče* za normálních hracích a povětrnostních podmínek. Je vyjádřena počtem ran, zaokrouhleným na jedno desetinné místo, a vychází z délky hřiště a dalších překážek, které ovlivňují skórovací schopnost *skreč hráče*.

Poznámka 1: Hřiště musí být znormováno *národní asociací* podle USGA Course Rating systému a nesmí být normováno jednotlivými kluby. *Národní asociace* musí obdržet písemné schválení od USGA, aby mohla používat USGA Rating – systém (viz bod 3.2.).

Poznámka 2: Pro zachování srozumitelnosti a jednoznačnosti je všude v textu tohoto manuálu používán anglický termín *Course Rating*.

2.2 ČLENSKÝ KLUB (AFFILIATED CLUB)

”Členský klub” je golfový klub, který je členem *národní asociace* nebo *regionální autority*.

2.3 DOMOVSKÝ KLUB (HOME CLUB)

Hráčův ”domovský klub” je ten *členský klub*, jehož je hráč členem. Pokud je hráč členem více než jednoho *členského klubu*, musí vybrat jeden z nich za svůj *domovský klub*.

2.4 EGA

”Evropská golfová asociace”

2.5 HENDIKEP EGA (EGA HANDICAP)

”Hendikep EGA” je hendikep vydaný *Národní asociací* a vypočítaný a udržovaný v souladu se všemi ustanoveními *hendikepového systému EGA*.

2.6 HENDIKEPOVÁ AUTORITA (HANDICAP AUTHORITY)

”Hendikepovou autoritou” pro hráče je jeho *domovský klub*. Pro hráče, kteří nejsou členy žádného *členského klubu*, může *národní asociace* převzít odpovědnost coby *hendikepová autorita*.

2.7 HENDIKEPOVÁ KOMISE (HANDICAP COMMITTEE)

”Hendikepová komise” je skupina osob pověřená *členským klubem* spravovat *hendikepový systém EGA* v daném klubu.

2.8 HENDIKEPOVÁ RÁNA (HANDICAP STROKE)

”Hendikepová rána” je umělá rána, kterou je hráč oprávněn odečíst od svého výsledku.

Poznámka: Hráč s ”plus” *hracím hendikepem* ke svému výsledku přičítá.

2.9 HENDIKEPOVÉ KATEGORIE (HANDICAP CATEGORIES)

Přesné hendikepy EGA jsou rozděleny do následujících pěti hendikepových kategorií

Hendikepová kategorie	Přesný hendikep EGA	Ochranná zóna pro výsledky na 18 jamek	Ochranná zóna pro výsledky na 9 jamek	Stablefordové body pod ochrannou zónou: přičíst pouze	Za každý bod nad 36 stablefordových bodů odečíst:
1	do 4,4	35 – 36	-	0,1	0,1
2	4,5 – 11,4	34 – 36	-	0,1	0,2
3	11,5 – 18,4	33 – 36	35 – 36	0,1	0,3
4	18,5 – 26,4	32 – 36	34 – 36	0,1	0,4
5	26,5 – 36,0	31 – 36	33 – 36	0,2	0,5
6 (klubový hcp)	37 – 54 (klubový hcp)	-	-	nezvyšuje se	Plný počet bodů

Kategorie 6 je určena pro klubové hendikepy hráčů jednotlivých klubů, které jsou pro kluby zpracovávány na serveru ČGF. Pravidla používání klubového hendikepu jsou uvedeny v Dodatku I.

2.10 HENDIKEPOVÉ PODMÍNKY (HANDICAP CONDITIONS)

”Hendikepové podmínky” jsou splněny pokud:

- kolo je hráno na znormovaném hřišti *členského klubu* ČGF, nebo na znormovaném hřišti v zahraničí.
- kolo je hráno na *změřeném hřišti* se změřenou délkou nejméně 2750 metrů pro 18 jamek nebo 1375 metrů pro 9 jamek
- hřiště bylo znormováno *národní asociací* podle USGA Course Rating systému
- délka hřiště, na kterém se hraje, se neliší od délky *změřeného hřiště* (viz odstavec 10) o více než 100 metrů při hře na 18 jamek a o více než 50 metrů při hře na 9 jamek
- značky na odpališti určující odpaliště (viz Pravidla golfu) jsou umístěna na v souladu s odstavcem 10.4
- kolo je hráno podle pravidel golfu schválených R&A Limited a podle schválených místních pravidel
- forma hry je buď hra na rány, proti par nebo Stableford za předpokladu, že proti par a Stableford jsou hrány s plným *hracím hendikepem*
- výsledek zapisuje vhodný *zapisovatel*, jak je to požadováno *národní asociací*
- turnaj a výsledky jsou zpracovány na serveru ČGF

2.11 HENDIKEPOVÝ SYSTÉM EGA (EGA HANDICAP SYSTEM)

”Hendikepový systém EGA” je metoda *EGA* pro ohodnocení golfových dovedností tak, aby hráči s různou úrovní dovedností mohli soutěžit v turnajích za srovnatelných podmínek.

Každý odkaz na *hendikepový systém EGA* zahrnuje všechny požadavky a postupy, které jsou popsány v tomto systému.

Termín „EGA Handicap System“ je registrovanou známkou EGA.

2.12 HRACÍ HENDIKEP EGA (EGA PLAYING HANDICAP)

”Hrací hendikep EGA” je počet *hendikepových ran*, který hráč obdrží z určené sady *odpališť* právě hraného hřiště (viz odstavec 19).

Každý odkaz na *hendikepový systém EGA* zahrnuje *Hrací hendikep EGA* je vyjádřen celým číslem (0,5 se zaokrouhluje nahoru, ”plus” 0,5 se zaokrouhlí nahoru na skreč a ”plus” 1,5 na ”plus” 1)

Poznámka 1: Hráč s ”plus” hracím hendikepem EGA dává hendikepové rány.

Poznámka 2: *Hrací hendikep* je považován za hendikep, o kterém pojednává Pravidlo 6-2 Pravidel golfu.

2.13 KVALIFIKAČNÍ KOLO (QUALIFYING ROUND)

”Kvalifikační kolo” je každé kolo *kvalifikační soutěže* nebo kolo hrané s úmyslem získat *nesoutěžní výsledek*.

Při splnění předepsaných podmínek může jako *kvalifikační kolo* figurovat i kolo hrané na 9 jamek.

2.14 KVALIFIKAČNÍ SOUTĚŽ (QUALIFYING COMPETITION)

”Kvalifikační soutěž” je každá soutěž, ve které platí *hendikepové podmínky* a je pořádána ČGF nebo *členským klubem* ČGF.

2.15 KVALIFIKAČNÍ VÝSLEDEK (QUALIFYING SCORE)

”Kvalifikační výsledek” je každý výsledek včetně ”bez výsledku” (No Return - neodevzdaný výsledek), kterého je dosaženo v *kvalifikačním kole*, nebo každý *nesoutěžní výsledek* vyhovující ustanovením odstavce 18. Při splnění předepsaných podmínek může jako *kvalifikační výsledek* figurovat i výsledek uhraný na 9 jamek.

2.16 NÁRODNÍ ASOCIACE (NATIONAL ASSOCIATION)

”Národní asociace” je každá národní golfová organizace, která je členem *EGA* a která spravuje systém golfových hendikepů ve své zemi. V České republice je touto organizací Česká golfová federace (ČGF).

2.17 NESOUTĚŽNÍ VÝSLEDEK (EXTRA DAY SCORE)

”Nesoutěžní výsledek” je výsledek ve Stablefordu získaný za *hendikepových podmínek* jindy než v *kvalifikační soutěži* a v souladu s ustanoveními odstavce 18.

2.18 OBDOBÍ POVOLENÉHO STAVĚNÍ (PERIOD FOR PREFERRED LIES)

”Období povoleného stavění”, které určuje *národní asociace*, je období, během kterého platí *hendikepové podmínky* neohledně na uplatnění místního pravidla pro ”povolené stavění” jako výsledku nepříznivých podmínek na celém hřišti.

Národní asociace může určit *období povoleného stavění* ve své zemi, tak jak to pokládá za nezbytné vzhledem ke klimatickým a jiným podmínkám.

2.19 ODPALIŠTĚ (TEE)

”Odpaliště” je prostor pro odpalování na začátku jamky.

Poznámka: Ohledně podmínek umístování značek určujících odpaliště dle Pravidel golfu viz odstavec 10.

2.20 OCHRANNÁ ZÓNA (BUFFER ZONE)

”Ochranná zóna” je rozmezí výsledků ve Stablefordu, ve kterém hráčův *přesný hendikep EGA* zůstává beze změny.

Výsledek ve Stablefordu je uvnitř hráčovy *ochranné zóny*, pokud leží uvnitř následujících hranic pro danou *hendikepovou kategorii*:

Hendikepová kategorie	Ochranná zóna (body ve Stablefordu) při hře na 18 jamek	Ochranná zóna (body ve Stablefordu) při hře na 9 jamek
1	35 – 36	-
2	34 – 36	-
3	33 – 36	35 – 36
4	32 – 36	34 – 36
5	31 – 36	33 – 36

2.21 OPRAVNÝ STABLEFORDOVÝ KOEFICIENT SOUTĚŽE (COMPETITION STABLEFORD ADJUSTMENT)

”Opravný stablefordový koeficient soutěže” je opravný faktor, kterým je opraven hráčův výsledek ve Stablefordu v každém *kvalifikačním kole* podle bodu 19.6.

Poznámka 1: CSA se vypočítává podle postupu uvedeného v Dodatku D.

Poznámka 2: EGA doporučuje plošné zavedení CSA počínaje rokem 2007.

Poznámka 3: ČGF nicméně CSA zatím znovu zavádět nebude, ohledně náhradního ochranného mechanismu viz 17.3-h.

2.22 POMĚRNÁ ČÁST HENDIKEPU (HANDICAP ALLOWANCE)

„Poměrná část hendikepu“ je procento z *hracího hendikepu* pro danou hendikepovou soutěž.

Při soutěžích s hendikepem používejte procentuální část *hracího hendikepu* takto:

hra na rány:	jednotlivci dvojice	- plný rozdíl - 50% součtu (zaokrouhlo)
hra na jamky:	jednotlivci dvojice (jedním míčem)	- plný rozdíl - 50% součtu (zaokrouhlo)
výběrový „drive“:	dvojice	- 60% nižšího + 40% vyššího hcp. hodnoty se sečtou a pak zaokrouhlí
Stableford:	jednotlivci dvojice	- plný hendikep - 50% součtu (zaokrouhlo)

2.23 PŘESNÝ HENDIKEP EGA (EGA EXACT HANDICAP)

„Přesný hendikep EGA“ vyjadřuje golfovou dovednost hráče podle EGA na hřišti se *Slope Rating* 113.

Přesný hendikep EGA je počítán v souladu s ustanoveními *hendikepového systému EGA* a je vyjádřen číslem zaokrouhleným na jedno desetinné místo.

Poznámka 1: Přesný hendikep EGA je užíván pro přepočítání na *hrací hendikep EGA*.

Poznámka 2: Hráč s přesným hendikepem 0,0 je označován jako „scratch“ hráč. Přesné hendikepy menší než 0,0 jsou označovány jako „plus“ hendikepy.

Poznámka 3: Přesný hendikep EGA je použitelný pro kvalifikační soutěž, pouze pokud je založen na nejméně čtyřech kvalifikačních výsledcích za kalendářní rok.

2.24 REGIONÁLNÍ AUTORITA (AREA AUTHORITY)

„Regionální autorita“ je autorita, jmenovaná *národní asociací*, aby jednala v zájmu *národní asociace* pro účely *hendikepového systému EGA* v určité oblasti.

2.25 RELATIVNÍ OBTÍŽNOST HŘIŠTĚ (SLOPE RATING)

„Relativní obtížnost hřiště“ je hodnota, která vyjadřuje relativní *hrací obtížnost hřiště* pro hráče, kteří nejsou *skreč hráči*, vzhledem k *absolutní obtížnosti hřiště* (tj. ve srovnání s *hrací obtížností hřiště pro skreč hráče*).

Golfové hřiště se standardní *hrací obtížností* má *relativní obtížnost hřiště* 113.

Poznámka: Pro zachování srozumitelnosti a jednoznačnosti je všude v textu tohoto manuálu používán anglický termín *Slope Rating*.

2.26 SKREČ HRÁČ (SRATCH GOLFER)

„Skreč hráč“ je zdatný golfista, jehož *přesný hendikep EGA* je 0,0.

2.27 TABULKA HRACÍCH HENDIKEPŮ EGA (EGA PLAYING HANDICAP TABLE)

„Tabulka *hracích hendikepů EGA*“ je tabulka, která určuje *hrací hendikep EGA* pro každý *přesný hendikep EGA* na základě hodnot *Slope Rating*, *Course Rating* a *PAR* pro danou sadu *odpališť*.

2.28 TABULKA PŘIDĚLOVÁNÍ HENDIKEPOVÝCH RAN (HANDICAP STROKE INDEX)

„Tabulka *přidělování hendikepových ran*“ na výsledkovém lístku označuje pořadí jamek, na kterých má být přičtena nebo odečtena *hendikepová rána*.

Tabulka přidělování hendikepových ran musí být vydána ve všech *členských klubech* (Pravidlo 33-4 pravidel golfu).

Poznámka: Hráč s „plusovým“ *hracím hendikepem* dává hřišti rány počínaje jamkou s indexem 18.

2.29 USGA

„USGA“ je registrovanou ochrannou známkou *Golfové asociace USA* (United States Golf Association).

2.30 VÝBOR EGA PRO HENDIKEPOVÝ SYSTÉM A COURSE RATING (HANDICAPPING & COURSE RATING COMMITTEE OF THE EGA)

”Výbor EGA pro hendikepový systém a Course Rating” je orgán jmenovaný výkonným výborem EGA, který zavádí, udržuje a reguluje *hendikepový systém EGA* pro přijetí přidruženými *národními asociacemi*.

2.31 VZDÁLENOSTNÍ BOD (DISTANCE POINT)

”Vzdálenostní bod” je poloha viditelné, trvale umístěné značky, která označuje bod, od kterého je měřena délka jamky.

Poznámka 1: Přesné umístění vzdálenostních značek je základním předpokladem pro správné znormování golfového hřiště.

Poznámka 2: S ohledem na maximální možné využití plochy odpaliště by vzdálenostní značky, jako např. betonové destičky, dlažební kostky nebo sloupky, měly být umístěny po stranách každého odpaliště proti jeho středu. Na trvalé značce by měla být v metrech nebo yardech vyznačena délka jamky.

2.32 ZAPISOVATEL (MARKER)

”Zapisovatel” je člen *členského klubu*, který je (a) držitelem *hendikepu EGA* nebo (b) hráč, který obdržel hendikep od *hendikepové autority* uznané *národní asociací*, nebo (c) jiný hráč určený *hendikepovou komisí*.

2.33 ZMĚŘENÉ HŘIŠTĚ (MEASURED COURSE)

”Změřené hřiště” je každé znormované hřiště, jehož změřená délka byla ověřena příslušnou *národní asociací* či *regionální autoritou* v souladu s požadavky USGA Course Rating systému.

Část III

GOLFOVÉ HŘIŠTĚ A JEHO HODNOCENÍ

3. Hodnocení hřiště

3.1

Všechna hřiště v zemi musí být příslušnou národní asociací nebo *regionální autoritou*, pokud byla tato takto pověřena, znormována podle USGA Course Rating systému.

3.2

USGA Course Rating systém je majetkem USGA.

K oprávněnému používání tohoto systému musí *Národní asociace* obdržet písemné schválení od USGA. Asociace musí postupovat přesně podle procedur, popsanych v manuálu pro USGA Course Rating. Žádné výjimky nejsou povoleny. Všechny výklady jsou stanoveny USGA.

Text v dodatku *hendikepového systému EGA* je modifikovanou kopií textu v odstavcích 12 až 15 "Hendikepového systému USGA", účinného od 1.1.2006. Pro potřeby *členských klubů* ČGF je text tohoto dodatku k dispozici na sekretariátu ČGF.

3.3

Pro hendikepové účely může *Členský klub* používat pouze *Course Rating* a *Slope Rating* vydaný oprávněnou *národní asociací* nebo *regionální autoritou*, pokud byla tato takto pověřena.

4. Měření hřiště

Měření mají být provedena podle plánu nebo projekce podél vodorovné roviny od *vzdálenostního bodu* na každém *odpališti* ke středu jamkoviště každé jamky podle pokynů v dodatku.

5. Změny hřiště

Pokud byly na hřišti provedeny trvalé změny vedoucí ke zvětšení nebo zmenšení délky hřiště nebo mající potenciálně vliv na hrací obtížnost, *členský klub* musí požádat o nový *Course Rating* a *Slope Rating* oprávněnou *národní asociací* nebo *regionální autoritu*, pokud byla tato takto pověřena.

6. Odpaliště

6.1

Každé hřiště musí mít alespoň dvě sady *odpališť*. Tato *odpaliště* se obecně označují jako *dámská odpaliště* a *pánská odpaliště*. Dále mohou existovat další *odpaliště*, která poskytují zvětšenou či zmenšenou hrací délku.

6.2

Pro ulehčení výběru správného *odpaliště* doporučuje EGA, aby značky, které označují prostor *odpaliště*, měly následující barvu:

Mistrovská odpaliště ČERNÁ

Pánská zadní odpaliště BÍLÁ

Pánská přední odpaliště ŽLUTÁ

Dámská zadní odpaliště MODRÁ

Dámská přední odpaliště ČERVENÁ

Přední zkrácená odpaliště ORANŽOVÁ

Poznámka: EGA doporučuje, aby žlutá, modrá, červená a oranžová odpaliště byla znormována jak pro muže, tak pro ženy.

6.3

Všechna *odpaliště* musí mít dostatečnou velikost tak, aby vyhovovala pravidlům golfu. Každý soubor *odpališť* musí mít svůj *vzdálenostní bod*, umístěný po stranách každého *odpaliště* proti jeho středu.

7. Par

Par reprezentuje očekávaný výsledek „scratch“ hráče na dané jamce, přičemž je uvažována bezchybná hra za běžných hracích podmínek a dvě rány zahrané na jamkovišti.

Číslo, označující par každé jamky, musí být vytištěno na výsledkovém lístku vedle čísla jamky. Par pro každou jamku musí být stanoven *členským klubem* v závislosti na délce a hrací obtížnosti každé jamky a musí ležet uvnitř následujících intervalů, udávajících délku v metrech:

Par	ŽENY	MUŽI
3	do 200	do 220
4	180 - 390	200 - 450
5	přes 360	přes 400

Příklad: Par jamka o délce 430 metrů může být buď 4 nebo 5 v závislosti na její architektuře, efektivní herní délce a průměrné herní obtížnosti.

Součet parů všech jamek nemusí nutně souhlasit s Course Rating. Pary jednotlivých jamek se používají pro výpočet bodů ve Stablefordu a tedy i pro účely hendikepu.

Par nevyjadřuje obtížnost jamky či hřiště.

8. Povolené stavění

8.1

Během *období povoleného stavění*, tak jak je stanoveno *národní asociací*, platí *hendikepové* podmínky v závislosti na zavedení a zveřejnění příslušného *Místního pravidla pro povolené stavění*.

8.2

„Povolené stavění“ vyžaduje *místní pravidlo*, které dovoluje hráči úlevu, tak jak je to definováno v následujícím dodatku I pravidel golfu:

Jestliže míč leží v poli na nízko sekané ploše, může se beztrestně zvednout a očistit.

Předtím, než hráč míč zvedne, musí označit jeho polohu. Zvednutý míč se musí umístit do vzdálenosti (upřesnění oblasti např. 15 cm, jedné délky hole atd.) od původního místa, avšak ne blíže jamce ani v překážce nebo na jamkovišti.

Hráč může svůj míč umístit pouze jednou a míč je ve hře, jakmile je umístěn (Pravidlo 20-4). Jestliže míč nezůstane ležet v klidu na místě, platí Pravidlo 20-3d. Jestliže umístěný míč zůstane ležet v klidu a teprve následně se pohne, není to trestné a míč se musí hrát, jak leží, pokud neplatí ustanovení některého jiného Pravidla.

Jestliže hráč neoznačí polohu míče předtím, než jej zvedne, nebo jím pohne jiným způsobem, např. kutálením za pomoci hole, je potrestán jednou trestnou ranou.

TREST ZA PORUŠENÍ MÍSTNÍHO PRAVIDLA:

Jamková hra – ztráta jamky; Hra na rány – 2 trestné rány.

Poznámka 1: „Nízko sekanou plochou“ se rozumí každá část hřiště, včetně průchodů vyšší travou, posečená na výšku dráhy nebo níže (Pravidlo 25-2).

Poznámka 2: Hendikepové podmínky jsou splněny pouze za předpokladu, že vzdálenost povolená *Místní pravidlem* k umístění míče je omezena na **nejvýše 15 cm** nebo takovou hodnotu, jakou *národní asociace* může uznat za oprávněnou ve výjimečných případech.

8.3

Místní pravidlo, které umožňuje povolené stavění, může být soutěžním výborem přijato na jedné nebo více jamkách, pokud podmínky na těchto jamkách jsou tak nepříznivé, že vylepšení polohy míče by pomohlo spravedlivé hře. Nekritické a neodůvodněné použití povoleného stavění by mělo být vyloučeno. Je třeba si uvědomit, že povolené stavění nemusí nutně chránit hřiště.

Vyvěšení oznámení „Dnes se povoluje stavění“ je nedostatečné bez zveřejnění příslušného detailního *Místního pravidla*.

9. Zimní období

9.1

Národní asociace či *regionální autorita* mohou zavést *zimní období* pro celý stát či po určitou oblast.

9.2

Národní asociace či *regionální autorita* musí určit délku trvání zimního období.

9.3

Členský klub se musí řídit rozhodnutím příslušné *Národní asociace* a nemůže samovolně vyhlásit *zimní období*.

9.4

Výsledky uhrané na hřištích spadajících pod *zimní období* nejsou použitelné pro hendikepové účely.

9.5

Kvalifikační výsledky uhrané na hřištích nespádajících pod *zimní období* musí být doručena hráčově *Hendikepové autoritě* či *Domovskému klubu* pro účely úpravy hendikepu, i když hráčův *Domovský klub* uplatňuje v daném období *zimní období*.

10. Povolená úprava měřeného hřiště

10.1

Každý *členský klub* musí usilovat o zachování délky svého *změřeného hřiště* po celou sezonu.

10.2

Hendikepové podmínky jsou splněny, pouze pokud je délka *změřeného hřiště* nejméně 2750 metrů pro 18 jamek resp. 1375 pro 9 jamek.

10.3

Hendikepové podmínky nejsou splněny, pokud délka hřiště, na kterém se hraje, se liší od délky *změřeného hřiště* o více než 100 metrů při hře na 18 jamek a o více než 50 metrů při hře na 9 jamek.

10.4

Aby byly zachovány herní charakteristiky hřiště a s ohledem na odstavec 10.3 by značky na odpališti (viz Pravidla golfu) neměly být umístěny dále než 10 metrů od příslušné vzdálenostní značky.

Poznámka: *Hendikepové podmínky* nejsou splněny, pokud za normálních podmínek není toto ustanovení splněno na více než dvou jamkách.

10.5

Kdykoli je to možné, měly by značky na odpališti být umístěny tak vyváženě, aby délka hraného hřiště co možná nejlépe odpovídala změřené délce.

Část IV

URČOVÁNÍ HENDIKEPU

11. EGA

11.1

Jedním z primárních úkolů EGA je „vytvořit, rozvíjet a upravovat EGA hendikepový systém“. Výkonný výbor EGA delegoval tento úkol na Výbor EGA pro hendikepový systém a Course Rating.

11.2

Hendikepový systém EGA byl vytvořen za účelem dosažení jednotnosti a spravedlnosti při stanovení hendikepů mužů i žen v celé Evropě.

Povaha golfové hry s množstvím různých hracích podmínek činí ze stanovení hendikepu relativně nepřesnou operaci. Nicméně pokud jsou stejné principy uplatňovány citlivě a univerzálně všemi *hendikepovými komisemi*, může být dosaženo vysokého stupně jednotnosti. Proto je vrcholně důležité, aby všichni účastníci *hendikepového systému EGA* plnili jeho ustanovení.

11.3

EGA má svrchovanou pravomoc ohledně aplikace *hendikepového systému EGA* v Evropě.

11.4

EGA deleguje pravomoc *hendikepového systému EGA* v rámci daného státu na příslušnou *národní asociaci*.

11.5

Postupy *národních asociací a členských klubů*, které vydávají *hendikepy EGA*, musí odpovídat zásadám a ustanovením *hendikepového systému EGA*, uvedeným v dalším textu, a pravidlům golfu schválených R&A Rules Limited.

11.6

Přesný hendikep, který nebyl stanoven v plném souladu s *hendikepovým systémem EGA*, nemůže být označován jako *EGA hendikep* ani tak uváděn na hendikepovém dokladu.

11.7

Výbor EGA pro hendikepový systém a Course Rating má právo si od *národní asociace* kdykoli vyžádat jakékoli údaje týkající se správy hendikepů.

11.8

V případě, že sporný výklad, nejasnost či protest ohledně *hendikepového systému EGA* nelze vyřešit na úrovni *národní asociace*, musí být tento postoupen výboru EGA pro hendikepový systém a Course Rating, který podle vlastního uvážení může provést takové šetření, jaké uzná za vhodné.

Výbor EGA pro hendikepový systém a Course Rating musí rozhodnout o každém předloženém případě a jeho rozhodnutí je konečné.

12. Práva a povinnosti národních asociací

12.1

Národní asociace má plnou pravomoc pro správu *hendikepového systému EGA* v rámci daného státu, ovšem s přihlédnutím ke svrchované pravomoci EGA.

12.2

Národní asociace jmenuje podvýbor, pod jehož pravomoc by spadala správa *hendikepového systému EGA* v daném státě.

V ČGF má na starosti tuto oblast *Hendikepová a normovací STK ČGF*

Poznámka: Národní *hendikepový výbor* by měl mít nejméně tři členy.

12.3

Národní asociace může přenést libovolnou část svých pravomocí na *regionální autoritu*.

12.4

Národní asociace se stará o znormování všech hřišť pro své *členské kluby* a všech dalších hřišť uznaných pro *hendikepové účely* v daném státě. Normy hřišť musí být stanoveny v souladu s *USGA Course Rating System*.

12.5

Národní asociace musí obdržet písemnou autorizaci od EGA, aby mohla používat *hendikepový systém EGA*.

12.6

Národní asociace zajišťuje jednotnost a správnost EGA *hendikepů* vydaných pod její správou. Aby byl zachován jednotný přístup, nesmí *národní asociace* změnit žádné ustanovení *hendikepového systému EGA* ani se od něj odchýlit.

12.7

Národní asociace může, dle vlastního rozhodnutí, přijmout odpovědnost coby *hendikepová autorita*.

Poznámka: Pokud *národní asociace* přijme odpovědnost coby *hendikepová autorita*, musí rovněž plnit povinnosti uvedené v odstavcích 14 a 15, pokud je to potřeba.

12.8

Národní asociace má právo si kdykoli vyžádat od *regionálních autorit a členských klubů* informace, týkající se stanovení *hendikepů*.

12.9

Národní asociace řeší všechny spory, které jsou jí předloženy. Její rozhodnutí je konečné. Pokud nedokáže dojít k rozhodnutí, musí postoupit daný případ Výboru EGA pro *hendikepový systém* a *Course Rating*, jehož rozhodnutí je konečné.

12.10

Národní asociace může určit, že za úpravy svého přesného *hendikepu* je odpovědný sám hráč.

V ČGF zodpovídají za úpravu *přesného hendikepu EGA* *hendikepové komise klubů* a *soutěžní výbory pořádající soutěže*.

12.11

Národní asociace může přijmout a zavést podmínky přijaté se zřetelem k *nesoutěžním výsledkům*, tak jak je popsáno v odstavci 18.

Nesoutěžní výsledky budou v ČGF uznávány při splnění podmínek odstavce 18.

12.12

Národní asociace může zavést používání Stablefordového opravného koeficientu (CSA) tak, jak je popsáno v Dodatku D originálu Hendikepového řádu EGA.

ČGF v rámci stávajícího hendikepového systému používání CSA nezavádí.

12.13

Národní asociace musí určit způsob zaznamenávání kvalifikačních výsledků.

Všechny výsledky a okamžitá hodnota hendikepu se zaznamenávají na serveru ČGF. Doporučuje se výsledky a hodnotu hendikepu zapisovat též do hendikepové karty každého hráče, a to bezprostředně po dosažení nového výsledku nebo po určité době, např. jednoho měsíce. Výsledky a úpravy hendikepu dle požadavku hráčů zaznamenává hráčům v soutěži do hendikepové karty *Hendikepová komise* klubu pořádajícího soutěž, nebo *Hendikepová komise* hráčova *domovského klubu*. Pokud z nějakého důvodu se nepodaří na serveru ČGF zpracovat výsledky turnaje včas, a někteří hráči se mezitím zúčastní další soutěže, server ČGF jejich výsledky z předcházející soutěže nezaznamená a nebudou uznány.

12.14

Národní asociace určuje období povoleného stavění.

12.15

Národní asociace určuje zimní *obdob*, pokud je to potřeba (viz odstavec 9).

12.16

Národní asociace může před přidělením *přesného hendikepu EGA* požadovat úspěšné složení zkoušky z pravidel golfu (včetně golfové etikety).

V ČGF je zkouška z pravidel golfu součástí získání klubového hendikepu 54.

12.17

Národní asociace stanovuje postup při rozhodování o odebrání hendikepů v souladu s odstavcem 23.

12.18

Národní asociace stanovuje postup odvolání pro hráče, který není spokojen s rozhodnutím podle odstavce 23, 25 a 26.

12.19

Národní asociace může podle svého uvážení stanovit, že EGA *hendikep*, který se opírá o tři a méně *kvalifikačních výsledků* za kalendářní rok, neopravňuje hráče k účasti v *kvalifikační soutěži*, která vyžaduje EGA *hendikep*.

ČGF stanovuje, že hráč s takovým hendikepem se nemůže zúčastnit takové kvalifikační soutěže (resp. nebude do ní přijat), která ve svých podmínkách stanovuje hendikepové omezení (např. většina mistrovství republiky). Hráč se může účastnit běžných turnajů, nicméně jeho účast může zamítnout pořadatel a také hráč nemůže v turnaji získat žádnou cenu, vyjma bto ceny, pokud je tato udělována za celé startovní pole, nikoli v rámci kategorie (protože není jasné, do jaké kategorie hráč vlastně patří), případně vložených cen typu Longest Drive, Nearest to Pin či Hole-in-One.

12.20

Národní asociace může podle svého uvážení omezit zvýšení *přesného hendikepu EGA* podle odstavce 22 na nejvýše 2,0 rány nad nejmenší *přesný hendikep EGA*, který hráč dosáhl v daném kalendářním roce.

ČGF toto omezení nezavádí, podobné případy budou přezkoumány v rámci povinné roční kontroly.

12.21

Národní asociace provádí roční kontrolu *přesného hendikepu* všech hráčů s přesným hendikepem „plus“ jedna a lepším. Účelem tohoto opatření je kontrola nad spravedlivým posuzováním přihlášek do národních a mezinárodních mistrovství, kde je požadován maximální *přesný hendikep*.

13. Práva a povinnosti regionální autority

13.1

Regionální autorita vykonává pravomoci postoupené jí národní asociací.

13.2

Regionální autorita má právo kdykoli si vyžádat od členských klubů informace, týkající se stanovení hendikepů.

13.3

Regionální autorita jmenuje výbor pro plnění předepsaných povinností.

13.4

Regionální autorita může dle nařízení národní asociace vystupovat jako hendikepová autorita.

14. Práva a povinnosti členského klubu

14.1

Členský klub jedná jako hendikepová autorita pro všechny členy, pro které je jejich domovským klubem, přičemž podléhá pravomoci regionální autority a národní asociace.

Výjimka: Národní asociace může vystupovat jako hendikepová autorita pro členy všech členských klubů v daném státě, pokud se tak rozhodne.

14.2

Členský klub zabezpečuje, že hendikepový systém EGA je v klubu správně používán. V případě porušení tohoto požadavku má národní asociace oprávnění odejmout klubu právo jednat jako hendikepová autorita nebo uložit taková opatření, která národní asociace považuje za odpovídající.

14.3

Členský klub jmenuje hendikepovou komisi, která vykonává povinnosti stanovené v odstavcích 15, 23, 25 a 26 a zaručuje správnost hendikepů EGA vydávaných klubem.

14.4

Členský klub zabezpečuje, že hendikepy jsou udržovány v souladu s hendikepovým systémem EGA. Každá stížnost týkající se použití systému, která nemůže být vyřešena klubem, musí být postoupena národní asociaci nebo regionální autoritě (pokud má regionální autorita takovou pravomoc), které mohou, pokud to uznají za vhodné, provést vlastní šetření. Pokud takové šetření ukáže, že členský klub porušil své pravomoci či povinnosti, je tento členský klub vyzván národní asociací nebo regionální autoritou, aby věc napravil. Pokud není věc uspokojivě vyřešena, může národní asociace klub vyloučit, nebo prohlásit, že hendikepy v tomto členském klubu nejsou platnými EGA hendikepy.

14.5

Členský klub uchovává hendikepové zápisy o vývoji hendikepu všech členů nejméně pro probíhající a minulý kalendářní rok.

Tuto povinnost pokrývá funkcionalita serveru ČGF.

15. Práva a povinnosti hendikepové komise

15.1

Hendikepová komise (Soutěžní výbor) zhotoví seznam (na serveru ČGF je to seznam přihlášených), ve kterém musí být před každým *kvalifikačním kolem* uvedena jména startujících hráčů. *Hendikepová komise* zajišťuje, že všechny výsledky včetně „bez výsledku“ jsou vráceny komisi.

15.2

Hendikepová komise (Soutěžní výbor) vypočte po ukončení každého *kvalifikačního kola* hodnotu CSA, je-li to zapotřebí.

15.3

Hendikepová komise zaručuje svým hráčům registraci na serveru ČGF a eventuelní vydání hendikepové karty. Hendikepovaná karta není již povinný dokument hráče. Hendikepovou kartu může vydat hráči pouze jeho *domovský klub*.

15.4

Hendikepová komise (Soutěžní výbor) zaručuje, že všechny *kvalifikační výsledky* jsou okamžitě zaznamenány na serveru ČGF. V případě poruchy serveru nebo poruchy telekomunikační nebo energetických medií zaručuje, že výsledky soutěže zpracuje na serveru ČGF okamžitě po odstranění poruch.

15.5

Při změně domovského klubu hráče (přestupu) postupuje hendikepová komise podle ustanovení Registračního řádu ČGF.

15.6

Hendikepová komise uplatňuje právo pozastavit hendikepy podle odstavce 23 a právo upravit hendikepy podle odstavce 25 a podle toho informuje hráče.

Poznámka: Při uplatňování této pravomoci musí *hendikepová komise* postupovat v souladu s příslušnými právními ustanoveními.

15.7

Hendikepová komise (Soutěžní výbor) má právo v den konání *soutěžního kola* a před jeho započítáním prohlásit toto za nekvalifikační kolo z důvodu výjimečně špatných povětrnostních podmínek či stavu hřiště.

Poznámka: Výbor by nikdy neměl označit kolo za nekvalifikační jen proto, aby obešel ustanovení *hendikepového systému EGA* a zabránit tak úpravám hendikepů. Takový postup je v rozporu s duchem *hendikepového systému EGA*. Výbor by měl hráči umožnit odevzdat tolik kvalifikačních výsledků, kolik je to možné.

15.8

Hendikepová komise provádí na konci sezóny roční kontrolu *přesných hendikepů EGA* všech členů (viz odstavec 26).

16. Práva a povinnosti hráče

16.1

Hráč musí mít právě jeden *přesný hendikep EGA*, který je přidělen a zaznamenán jeho *hendikepovou autoritou*. Tento hendikep hráč používá kdekoli včetně *členských klubů*, kterých není členem.

16.2

Pokud je hráč členem více *členských klubů*, musí si vybrat jeden z nich za svůj *domovský klub* a uvědomit tento klub i ostatní kluby o svém výběru.

16.3

Hráč nesmí změnit svůj *domovský klub*, pokud tuto změnu předem neoznámí.

Změnu klubu lze provést pouze podle ustanovení Registračního řádu ČGF.

16.4

Hráč zaručuje, že před začátkem hry *kvalifikačního kola* byla jeho účast řádně zaznamenána. Zaručuje, že při soutěži vrátí vedení soutěže svůj výsledkový lístek včetně neúplného výsledkového lístku.

16.5

Neobsazeno.

16.6

Hráč zaručuje, že VŠECHNY kvalifikační výsledky, ať jsou či nejsou úplné, jsou předány jeho *hendikepové autoritě*. Pokud hraje v *členském klubu*, který není jeho *domovským klubem*, je hráč povinen nahlásit všechny své výsledky svému *domovskému klubu*.

V soutěžích *členských klubů* ČGF jsou výsledky zpracovávány na serveru ČGF a není třeba je hlásit. Hráč sám nahlašuje výsledky (včetně skrečování – „bez výsledku“) ze soutěží v zahraničí.

16.7

Hráč musí před hrou v soutěžích pořádaných *členskými kluby* zajistit, aby všechny příslušné změny jeho *přesného hendikepu EGA* byly provedeny.

16.8

Hráč musí na všech výsledkových lístcích, které odevzdává po *kvalifikačním kole*, uvádět svůj *hrací hendikep*. Pro hendikepové účely pak musí uvést i svůj současný *přesný hendikep EGA*, a to i kdyby se jednalo o soutěž hranou bez hendikepů.

Tento požadavek je pokryt funkcionalitou serveru ČGF.

16.9

Hráč musí odevzdat nejméně čtyři (4) *kvalifikační výsledky* za každý kalendářní rok, aby poskytl své hendikepové autoritě dostačenou informaci o svých herních schopnostech a umožnit ji tak potvrzení či úpravu *přesného hendikepu EGA* v rámci roční kontroly.

Tato podmínka platí od roku 2007.

Poznámka: Pokud hráč odevzdá méně než čtyři (4) *kvalifikační výsledky* včetně "bez výsledku", nebude jeho EGA hendikep statisticky podložený, jelikož nemusí správně odrážet jeho skórovací schopnosti, a hráč tak nemusí být přijat do kvalifikačních soutěží, které vyžadují EGA hendikep. Takový hendikep je nicméně možno použít pro společenskou a přátelskou hru.

17. Kvalifikační výsledky

17.1

Výsledky hrané na 18 jamek, které musí být zaznamenány na serveru ČGF, jsou:

- Kvalifikační výsledky*, podle definice po přepočtu na stablefordové body, dosažené ve hře na rány, z kvalifikací na rány pro soutěže v jamkové hře, ve hře Proti par a ze soutěží Stableford.
- Kvalifikační výsledky* uvnitř příslušné *ochranné zóny* nebo lepší z každého kola zrušeného soutěžním výborem.
- Výsledky z *kvalifikačních kol*, ve kterých byl hráč z jakéhokoli důvodu diskvalifikován během hry nebo po skončení hry.
- Kvalifikační výsledky* hrané na 18 jamek na *změřeném hřišti* s odchylkou délky menší než 100 metrů.
- Kvalifikační výsledky* hrané na *změřeném hřišti*, kde se uplatňuje místní pravidlo pro povolené stavění v souladu s odstavcem 8.
- Nesoutěžní výsledky dle odstavce 18.

17.2

Výsledky hrané na 9 jamek budou započteny jako *kvalifikační výsledky* za následujících podmínek:

- Platí všechna ustanovení odstavce 17.1 s výjimkou ustanovení (d).
- Hřiště musí mít vydanou normu pro hru na 9 jamek.
- Počet hendikepových ran, které hráč obdrží, se vypočte podle následujícího vzorce:
(Přesný hendikep $EGA \times (\text{Slope Rating} / 113) + (\text{Course Rating} - \text{Par}) / 2$)
Rány se pak přidělují podle příslušné tabulky přidělování hendikepů.
- Hendikepové podmínky jsou splněny, pokud není délka změřeného hřiště menší než 1375 metrů a pokud se délka hraného hřiště neliší od změřené délky o více než 50 metrů.
- Pouze hráči hendikepových kategorií 3, 4, 5 a 6 mohou pro hendikepové účely odevzdávat kvalifikační výsledky hrané na 9 jamek.
- Národní asociace může omezit počet kvalifikační výsledků hraných na 9 jamek odevzdaných v jednom kalendářním roce.
ČGF neomezuje počet odevzdaných kvalifikační výsledků hraných na 9 jamek v jednom kalendářním roce.
- Hráč může odevzdat kvalifikační výsledek na 9 jamek pouze po odehrání 9jamkového kola. Tento výsledek nesmí být součástí výsledku na 18 jamek.
- Hráč může v jednom dni odevzdat pouze jeden kvalifikační výsledek na 9 jamek.
- Pro účely úpravy hendikepu se k hráčovu výsledku na 9 jamek připočte 18 Stablefordových bodů.
Výsledky hrané na 9 jamek musí být v hráčově hendikepovém záznamu jednoznačně identifikovatelné.
- Pro kvalifikační výsledky na 9 jamek se použijí následující ochranné zóny:

Hendikepová kategorie	Ochranná zóna (body ve Stablefordu) při hře na 9 jamek
3	35 – 36
4	34 – 36
5	33 – 36

17.3

Následující výsledky NEJSOU uznány za *kvalifikační výsledky*:

- a. Výsledky získané při jakékoli formě hry čtyřmi míči (fourball).
- b. Výsledky získané při soutěži, kde hráči vystupují v libovolné formě jako partneři.
- c. Pro hráče hendikepových kategorií 1 a 2 výsledky hrané na méně než 18 jamek.
- d. Výsledky, získané při soutěži, která nesplňuje *hendikepové podmínky* nebo není hrána v souladu s pravidly golfu, např. v soutěži, která omezuje povolený počet holí na méně než 14.
- e. Výsledky získané v soutěži, která není organizována *hendikepovou autoritou*, nebo když taková soutěž není řízena *členským klubem* nebo nebyla předem *národní asociací* nebo *regionální autoritou* prohlášena za *kvalifikační soutěž*.
- f. *Kvalifikační výsledky* horší než příslušná *ochranná zóna* z každého kola zrušeného soutěžním výborem.
- g. *Všechny výsledky* z kola, které bylo před započítáním prohlášeno za nekvalifikační.
- h. *Přepočtené kvalifikační výsledky* horší než příslušná *ochranná zóna* z každého kola prohlášeného soutěžním výborem za „pouze pro snižování“ (Reduction Only, R/O).

Jelikož ČGF nezavádí mechanismus CSA, zavádí (povinně) následující obdobný ochranný mechanismus:

Pokud z jakéhokoli důvodu uhrálo výsledek v příslušné ochranné zóně nebo lepší **méně než deset (10) procent** všech hráčů, Soutěžní výbor musí prohlásit toto kolo za „pouze pro snižování“ (Reduction Only, R/O). Toto opatření bude pokryto funkcionalitou serveru ČGF a bude prováděno automaticky!

- i. *Pokud byl hráč diskvalifikován před zahájením hry, nebo pokud hráč nenastoupil z jakéhokoli důvodu do dalšího kola vícekolové soutěže.*

18. Nesoutěžní výsledek

18.1

Národní asociace (ČGF) přijímá a zavádí podmínky, které se vztahují na *nesoutěžní výsledek* (bod 12.6).

18.2

Nesoutěžní výsledek je stablefordový výsledek získaný při *hendikepových podmínkách* jinak než ve *kvalifikační soutěži*. Pro účely úpravy hendikepu se použije, pokud je v souladu s ustanoveními bodů 18.3, 18.4 a 18.5.

18.3

Hráč může zahrát *nesoutěžní výsledek* pouze na hřištích, určených *národní asociací*.

ČGF umožňuje odevzdat *nesoutěžní výsledek* z libovolného znormovaného hřiště.

18.4

Nesoutěžní výsledek mohou odevzdat pouze hráči hendikepových kategorií 3, 4, 5 a 6.

18.5

Nesoutěžní výsledek se započítává pro výpočet hendikepu pokud:

- a. *se hráč PŘED* zahájením kola nahlásí v recepci klubu, ohlásí spoluhráče resp. zapisovatele, počet jamek, které bude hrát (tj. 9 nebo 18) a zaplatí administrativní a hrací poplatky
- b. spoluhráč-zapisovatel musí mít hcp 36,0 nebo nižší
- c. recepce klubu přihlásí hráče na serveru ČGF a vydá hráči i spoluhráči scorekarty včetně jména a datumu
- d. hráč je povinen po ukončení kola scorekarty odevzdat. Odevzdaný výsledkový lístek musí být podepsán *zapisovatelem* a hráčem
- e. recepce klubu zadá výsledky na serveru ČGF

18.6

Neobsazeno

18.7

Pokud hráč po ohlášení úmyslu hrát *nesoutěžní výsledek* neodevzdá svůj výsledkový lístek, pro hendikepové účely bude započítáno "bez výsledku" (No Return) – zvýšení se provede podle hendikepové kategorie. Recepce klubu zadá na server ČGF u výsledku hráče "SKREČ se zvýšením hcp".

18.8

Na základě nesoutěžního výsledku nelze snížit hráčův přesný hendikep do hendikepové kategorie 1 nebo 2.

18.9

Národní asociace může omezit počet *nesoutěžních výsledků* odevzdaných v jednom kalendářním roce. ČGF neomezuje počet odevzdaných *nesoutěžních výsledků* v jednom kalendářním roce.

19. Hrací hendikep; Hrací hendikep EGA

19.1

Hrací hendikep je počet *hendikepových ran*, který hráč obdrží při hře z určité sady odpališť hraného hřiště.

19.2

Pokud je hrací hendikep EGA záporný ("plus" hrací hendikep EGA), hráč dává hendikepové rány počínaje jamkou s hendikepovým indexem 18.

19.3

Hráčův hrací hendikep je stanoven dosazením přesného hendikepu do vzorce pro hrací hendikep EGA:

$$\text{Hrací hendikep} = \text{Přesný hendikep} \times (\text{Slope Rating} / 113) + (\text{Course Rating} - \text{Par})$$

Hrací hendikep je vyjádřen celým číslem (0,5 se zaokrouhluje nahoru, "plus" 0,5 se zaokrouhlí nahoru na skreč a "plus" 1,5 na "plus" 1).

19.4

Hráčův hrací hendikep EGA může být rovněž stanoven dosazením přesného hendikepu do tabulky hracích hendikepů EGA daného hřiště (viz příloha č.1).

19.5

Poměrná část hendikepu je počet ran, které hráč obdrží/dává v rámci hendikepové soutěže. Určuje se jako procentní část *hracího hendikepu* daná Soutěžním výborem řídícím soutěž.

19.6

Hendikepové rány jsou přiřazeny na jamkách podle *tabulky přidělování hendikepových ran*, uvedené na výsledkovém lístku.

19.7

Hrací hendikep, získaný přepočtem z *přesného hendikepu EGA*, může být vyšší než nejvyšší možný *přesný hendikep EGA*.

19.8

Podle *hendikepového systému EGA* zahraje hráč přesně na svůj hendikep, pokud dosáhne výsledku 36 stablefordových bodů.

Poznámka: Hrací hendikep u klubového hendikepu se stanoví podle pravidel Dodatku I.

20. Stableford

20.1

Pro potřeby stanovení hendikepu musí být všechny *kvalifikační výsledky* převedeny na stablefordové body při uplatnění plného *hracího hendikepu*.

20.2

Důvodem použití stablefordových bodů pro stanovení hendikepu je snaha o snížení vlivu zvláště špatného výsledku na jednotlivé jamce, který pravdivě neodráží herní schopnosti hráče.

20.3

Pro potřeby stanovení hendikepu jsou přiznány stablefordové body ve vztahu k paru každé jamky, a to následujícím způsobem:

Čistý výsledek na jamce	Body
Více než jedna rána nad par nebo žádný výsledek.....	0
Jedna rána nad par	1
Par.....	2
Jedna rána pod par	3
Dvě rány pod par	4
Tři rány pod par	5
Čtyři rány pod par.....	6

20.4

Neobsazeno.

20.5

Každý výsledek v *kvalifikační soutěži* proti par **MUSÍ** být přepočten na stablefordový výsledek připočtením 36 bodů k hráčovu konečnému výsledku.

Příklad: 2 down:	-2 + 36 = 34 stablefordových bodů
5 up:	+5 + 36 = 41 stablefordových bodů
All square:	0 + 36 = 36 stablefordových bodů.

20.6

Pokud národní asociace používá mechanismus CSA, musí být tento faktor vypočten po každém kvalifikačním kole použitím postupu podle Dodatku D.

21. Získání přesného hendikepu EGA

21.1

EGA hendikep může získat pouze člen členského klubu nebo hráč, jehož hendikepovou autoritou je národní asociace.

ČGF funguje jako hendikepová autorita pro všechny členy Centrální mimoklubové registrace (CMR).

21.2

Maximální *přesný hendikep EGA* je 36,0 pro muže i ženy.

Hrací hendikep, získaný přepočtem z *přesného hendikepu EGA*, může být vyšší než nejvyšší možný *přesný hendikep EGA*.

Poznámka: Ohledně klubových hendikepů 37-54 viz Dodatek I.

21.3

K získání *hendikepu EGA* musí hráč odevzdat nejméně 3 *kvalifikační výsledky* hrané buď na 18 nebo 9 jamek. Tyto výsledky mohou být uhrány na libovolném *znormovaném hřišti*. Všechny tyto výsledky musí být podepsané jak hráčem, tak i zapisovatelem. Nejméně jeden z výsledků musí odpovídat 36 a více Stablefordovým bodům, když hráč dostává takový počet *hendikepových ran*, jako hráč s *hendikepem EGA* 36,0, tj.

$$36 * (\text{Slope Rating} / 113) + (\text{Course Rating} - \text{Par})$$

Tento počet *hendikepových ran* lze získat také aplikací tabulky hracích hendikepů pro příslušné hřiště na *hendikep EGA* 36,0.

Má-li hráč *klubový hendikep*, pak výše uvedená podmínka je ekvivalentní tomu, že alespoň jeden z jeho odevzdaných výsledků by ho opravňoval k úpravě *hendikepu* na hodnotu menší než 37.

21.4

Počáteční *přesný hendikep EGA* je pak vypočítán na základě nejlepšího z předložených tří stablefordových výsledků, a to následujícím způsobem:

$$\text{přesný hendikep EGA} = 36 - (\text{nejlepší stablefordový výsledek} - 36) * 113 / \text{Slope Rating}$$

21.5

Hendikepová komise může hráči přidělit počáteční nebo obnovovaný celočíselný *přesný hendikep EGA* nižší než vypočtený na základě pravidel uvedených výše, pokud má důvod předpokládat, že nižší *přesný hendikep EGA* lépe odpovídá hráčovým schopnostem.

Ve výjimečných případech může být hráči přidělen vyšší *přesný hendikep EGA* než vypočtený na základě pravidel uvedených výše.

21.6

Hráč namůže obdržet *hendikep EGA* 36,0, jestliže neodevzdal žádný Stablefordový výsledek, který by ho k tomu podle odstavce 21.3 opravňoval.

21.7

ČGF nepožaduje, aby hráč k získání *hendikepu EGA* skládal zkoušku z Pravidel golfu a Etikety, jelikož tato je již součástí získání *klubového hendikepu*.

21.8

Přidělení počátečního *hendikepu EGA* v *hendikepové kategorii* 1 nebo 2 (ať už při prvním získání nebo znovuoobnovení neaktivního *hendikepu*) podléhá schválení ČGF.

22. Změna hendikepu

22.1

Definice 2.17 rozděluje přesné *hendikepy EGA* do pěti *hendikepových kategorií*.

22.2

Všechny *kvalifikační výsledky*, které hráč získal, musí být převedeny do Stablefordových bodů a musí být zadány na serveru ČGF *hendikepovou komisí* v pořadí, v jakém byly uhrány.

22.3

Pro každý odevzdaný *kvalifikační výsledek* musí být evidováno:

- a. datum odehrání
- b. datum zadání
- c. Stablefordové skóre
- d. CSA, je-li používáno
- e. Přepočtené Stablefordové skóre (při použití CSA)
- f. Upravený přesný hendikep
- g. Další údaje, pokud je to potřeba

22.4

Hráč musí odevzdat nejméně čtyři (4) *kvalifikační výsledky* za každý kalendářní rok, aby poskytl své hendikepové autoritě dostačenou informaci o svých herních schopnostech a umožnit ji tak potvrzení či úpravu *přesného hendikepu* EGA v rámci roční kontroly.

22.5

Pouze následující *přesné hendikepy* budou upravovány v souladu s ustanoveními 22.8 – 22.15:

- a. *Přesné hendikepy*, které byly potvrzené při *roční kontrole* jako založené na čtyřech (4) a více *kvalifikačních výsledcích* v předchozím kalendářním roce
- b. *Přesné hendikepy* založené na čtyřech (4) a více *kvalifikačních výsledcích* v daném kalendářním roce
- c. *Přesné hendikepy* získané v předchozím nebo aktuálním kalendářním roce podle odstavce 21.
- d. *Přesné hendikepy*, které byly reaktivovány pro soutěžní golf podle ustanovení 22.7.

Takovéto *hendikepy* musí být v *hendikepových záznamech* jednoznačně identifikovatelné jako *hendikepy* udržované v plném souladu s *hendikepovým řádem* EGA a umožňují svému držiteli účast v *kvalifikačních soutěžích*.

22.6

Přesný hendikep založený na třech (3) či méně *kvalifikačních výsledcích* z předchozího kalendářního roku není založen na dostatečné informaci a nemůže být spolehlivě ověřen a jako takový nemusí pravdivě odrážet herní schopnosti hráče. Takový *přesný hendikep* je neaktivní a neměl by být měněn v rámci *roční kontroly*.

V následujícím roce pak takový *přesný hendikep* nebude upravován v souladu s ustanoveními 22.8 – 22.15.

Neaktivní *přesným hendikepem* by neměl - na základě rozhodnutí jeho *domovského klubu*, jiného *členského klubu* nebo *národní asociace* – umožnit hráči účast v *kvalifikačních soutěžích* vyžadujících EGA *hendikep*, nicméně může být používán pro společenskou a přátelskou hru.

Ohledně omezení hráčů s neaktivním *hendikepem* v rámci ČGF – viz 12.19.

22.7

Neaktivní *přesný hendikep* bude znovu aktivován pro soutěžní hru a upravován v souladu s ustanoveními 22.8 – 22.15, jakmile hráč odevzdá tři (3) výsledky uhrané za *hendikepových podmínek* v jednom kalendářním roce. Nový *přesný hendikep* hráče bude vypočítán na základě jeho posledního *přesného hendikepu* a třech nejnověji odevzdaných výsledcích.

Poznámka 1: *Hendikepová komise* by měla přezkontrolovat hráčův nový *přesný hendikep* podle ustanovení odstavce 25.

Poznámka 2: Jestliže *hendikepová komise* (Soutěžní výbor) umožní hráči účast v kvalifikační soutěži, hráč by neměl mít za normálních okolností možnost vyhrát v soutěži cenu.

22.8

Pokud hráč odevzdá *kvalifikační výsledek* spadající do jeho příslušné *ochranné zóny*, jeho *přesný hendikep* EGA se nezmění.

22.9

Pokud hráč odevzdá *kvalifikační výsledek* s méně stablefordovými body, než odpovídá jeho *ochranné zóně*, nebo odevzdá výsledek "bez výsledku" (No Return), zvýší se jeho *přesný hendikep* EGA o 0,1 pro *hendikepové kategorie* 1 až 4 a o 0,2 pro *hendikepovou kategorii* 5.

22.10

Pokud hráč odevzdá *kvalifikační výsledek* 37 nebo více stablefordových bodů, jeho *přesný hendikep* EGA je snížen o počet stablefordových bodů, přesahujících 36, násobený koeficientem pro danou *hendikepovou kategorii*.

22.11

Přesný hendikep EGA se upravuje podle následující tabulky, s odkazem na tabulku úprav hendikepů v příloze č.2:

Hendikepová kategorie	Přesný hendikep EGA	Ochranná zóna pro výsledky na 18 jamek	Ochranná zóna pro výsledky na 9 jamek	Stablefordové body pod ochrannou zónou: přičíst pouze	Za každý bod nad 36 stablefordových bodů odečíst:
1	do 4,4	35 – 36	-	0,1	0,1
2	4,5 – 11,4	34 – 36	-	0,1	0,2
3	11,5 – 18,4	33 – 36	35 – 36	0,1	0,3
4	18,5 – 26,4	32 – 36	34 – 36	0,1	0,4
5	26,5 – 36,0	31 – 36	33 – 36	0,2	0,5
6 (klubový hcp)	37 – 54 (klubový hcp)	-	-	nezvyšuje se	Plný počet bodů

Přesný hendikep EGA nelze zvýšit na hodnotu větší než 36,0.

Příklad:

Pokud hráč s hendikepem 11,2 odevzdá stablefordový výsledek 32 bodů, jeho *přesný hendikep EGA* se změní na 11,3. Pokud pak získá stablefordový výsledek 42 bodů, jeho *přesný hendikep EGA* je okamžitě snížen o $6 \times 0,2 = 1,2$, tj. na *přesný hendikep EGA* 10,1.

22.12

Pokud má být hráčův *přesný hendikep EGA* snížen tak, že přejde z vyšší *hendikepové kategorie* do nižší *hendikepové kategorie*, musí být snížen podle koeficientu odpovídajícího vyšší kategorii pouze dokud *přesný hendikep EGA* nepřejde do nižší kategorie a další snižování se již provádí podle koeficientu příslušejícího nižší kategorii.

Příklad:

Pokud hráč s hendikepem 19,1 odevzdá stablefordový výsledek 42 bodů, jeho *přesný hendikep EGA* se sníží následujícím způsobem:

$$19,1 - (2 \times 0,4) = 19,1 - 0,8 = 18,3$$

$$18,3 - (4 \times 0,3) = 18,3 - 1,2 = 17,1.$$

22.13

Úpravy hráčova *přesného hendikepu* by měly být provedeny jeho *hendikepovou autoritou* co nejdříve. V běžných případech je toto zajišťováno funkcionalitou serveru ČGF.

22.14

Hráčův *přesný hendikep* nelze snížit do *hendikepové kategorie* 1 nebo 2 na základě nesoutěžního výsledku.

22.15

S výjimkou zvýšení podle odstavce 25 a 26 může *národní asociace* podle svého uvážení omezit zvýšení *přesného hendikepu EGA* podle odstavce 22 na nejvýše 2,0 rány nad nejmenší *přesný hendikep EGA*, který hráč dosáhl v daném kalendářním roce.

23. Pozastavení a ztráta hendikepu

23.1

Hendikepová komise hráčovy hendikepové autority může pozastavit jeho EGA hendikep, pokud podle jejího názoru hráč trvale nebo zjevně nedodržuje závazky, uložené hendikepovým systémem EGA.

23.2

Pokud po odpovídajícím prozkoumání *hendikepová autorita* hráče zjistí, že hráč neodevzdal *kvalifikační výsledky* z jiných (zahraničních) hřišť, může jeho EGA *hendikep* pozastavit na tak dlouho, jak bude považovat za potřebné k získání potřebných informací a odpovídající úpravě hráčova hendikepu.

23.3

Hráč musí být informován o době pozastavení a o dalších uložených podmínkách. Žádnému hráči nesmí být pozastaven hendikep bez toho, aniž by měl možnost osobního projednání případu před *hendikepovou komisí* nebo jiným orgánem své *hendikepové autority*.

23.4

Prohřešky spáchané v rámci *domovského klubu* hráče projednává a opatření vydává domovský klub, ve všech ostatních případech pak hráčova *hendikepová autorita*, pokud *národní asociace* neurčí jinak.

23.5

Pokud je hráč členem více *členských klubů*, pouze jeho *domovský klub* může pozastavit jeho EGA *hendikep*.

23.6

Pokud je hráč dočasně zbaven členství ve svém *domovském klubu*, jeho *přesný hendikep EGA* je automaticky pozastaven do doby, dokud není členství obnoveno.

23.7

Hráč s pozastaveným hendikepem se nemůže zúčastnit žádné soutěže, která vyžaduje *hendikep EGA*.

ČGF stanovuje, že hráč s pozastaveným hendikepem se může účastnit nejvýše turnajů pořádaných jeho *domovským klubem*, ve kterých není vypsáno žádné hendikepové omezení, ale i tak může jeho účast být zamítnuta a také hráč nemůže v turnaji získat žádnou cenu, vyjma bto ceny, pokud je tato udělována za celé startovní pole, případně vložených cen typu Longest Drive, Nearest to Pin či Hole-in-One.

23.8

Pozastavení hendikepu se vztahuje na všechny *členské kluby*, jichž hráč je či se stane členem po dobu pozastavení hendikepu.

23.9

Národní asociace rozhoduje v odvolacím řízení, které může hráč požadovat, pokud je nespokojen s rozhodnutím podle předchozích bodů.

Poznámka: Při uplatňování pravomocí podle ustanovení 23.1 – 23.7 musí *příslušný výbor* postupovat v souladu s příslušnými právními ustanoveními.

23.10

Kromě případu, kdy hráč mění svou *hendikepovou autoritu*, zaniká jeho EGA *přesný hendikep*, jakmile přestal být členem *členského klubu* nebo *národní asociace*.

24. Obnovení hendikepu

24.1

Hráč, jehož *přesný hendikep* byl pozastaven podle ustanovení 23.1 nebo 23.2 může znovu získat *přesný hendikep* takovým způsobem, jak rozhodne s ohledem na ustanovení 24.3 *hendikepová komise* jeho *hendikepové autority*.

24.2

Pokud je hráčův *přesný hendikep EGA* obnoven do 12 měsíců od data, kdy byl hendikep pozastaven, nebo zanikl podle ustanovení 23.6 nebo 23.10, je obnovený hendikep roven jeho poslednímu platnému hendikepu. Ve všech ostatních případech je hráči přidělen nový *přesný hendikep EGA* až po vyhovění všem požadavkům odstavce 21.

24.3

Při přidělování nového hendikepu hráči bere *hendikepová komise* ohled na poslední platný hendikep. Přidělení nového *hendikepu EGA* v *hendikepové kategorii* 1 nebo 2 podléhá schválení ČGF.

25. Obecné pravomoci a povinnosti hendikepové komise

25.1

Kdykoli se *hendikepová komise* hráčovy *hendikepové autority* domnívá, že hráčův *přesný hendikep EGA* je příliš vysoký a neodráží jeho současné hrací schopnosti, musí *hendikepová komise*, případně v souladu s ustanovením 25.3, snížit jeho *přesný hendikep EGA* nejméně o jednu celou ránu na hodnotu, kterou považuje za odpovídající.

25.2

Kdykoli se *hendikepová komise* hráčovy *hendikepové autority* domnívá, že hráčův *přesný hendikep EGA* je příliš nízký a neodráží jeho současné hrací schopnosti, musí *hendikepová komise* zvýšit jeho *přesný hendikep EGA* nejméně o jednu celou ránu na hodnotu, kterou považuje za odpovídající.

25.3

Pokud *hendikepová komise* rozhodla, že *přesný hendikep* hráče kategorie 1 nebo 2 má být snížen nebo že *přesný hendikep EGA* hráče kategorie 3 a vyšší má být snížen do *hendikepové kategorie* 1 nebo 2, musí *hendikepová komise* oznámit záležitost ČGF. Snížení pak nabývá účinnosti až po schválení ČGF.

25.4

Při rozhodování o tom, zda provést nebo doporučit úpravu hendikepu musí *hendikepová komise* hráčovy *hendikepové autority* zvážit všechny dostupné informace týkající se hráčových golfových schopností. Konkrétně musí zvážit:

- Počet odehraných kol
- Počet odehraných kol ve vztahu k počtu odevzdaných *kvalifikačních výsledků*
- Počet všech odevzdaných *kvalifikačních výsledků* včetně výsledků v *ochranné zóně* a horších, než jen výsledků lepších, než odpovídá hráčovu *přesnému hendikepu*
- Hráčovy výsledky v jiných formách hry - ve hře na jamky či ve hře čtyřmi míči a v ostatních nekvalifikačních soutěžích

Poznámka: Hendikepová komise by měla volit razantnější přístup u hráčů, úroveň jejichž hry se rapidně zlepšuje, a naopak.

25.5

Hendikepová komise informuje hráče o každé změně *přesného hendikepu EGA* podle tohoto odstavce. Tato změna vstupuje v platnost v okamžiku, kdy byl hráč o úpravě informován.

Poznámka 1: Jestliže hráč nesouhlasí s rozhodnutím *hendikepové komise*, musí mu být umožněno obhájit své stanovisko před *hendikepovou komisí*. Při této příležitosti by hráč měl být také informován o svých povinnostech vyplývajících z hendikepového systému EGA.

Poznámka 2: Při uplatňování pravomocí podle ustanovení 25.1 – 25.4 musí příslušný výbor postupovat v souladu s příslušnými právními ustanoveními.

25.6

Národní asociace stanovuje postup odvolání pro hráče, který není spokojen s rozhodnutím podle předchozích ustanovení.

Odvolací instancí je v tomto případě hendikepová komise STK ČGF, jejíž rozhodnutí je konečné.

25.7

Hendikepová komise nebo jiný orgán, který organizuje soutěž v klubu, který není hráčovou *hendikepovou autoritou*, může, pokud má podstatné důvody usuzovat, že hráčův *přesný hendikep EGA* je příliš vysoký, snížit jeho hendikep. Jakékoli snížení provedené podle tohoto bodu se vztahuje pouze na soutěž, pro kterou bylo provedeno. Hráčův *domovský klub* musí být informován a seznámen se všemi detaily.

V rámci funkcionality serveru ČGF se toto provede tak, že pořadatel zadá hráče jako cizince s příslušně upraveným hendikepem. Příslušnou úpravu hráčova skutečného hendikepu pak musí provést hráčova *hendikepová autorita*, které je pořadatel povinen neprodleně zaslat všechny detailní informace. Každý takový případ je pořadatel také povinen neprodleně nahlásit STK ČGF.

26. Roční kontrola hendikepu

26.1

Hendikepová komise hendikepové autority je povinna provést roční kontrolu co nejdříve po konci roku (sezóny). Roční kontrola je povinná pro všechny hráče.

26.2

Základním předpokladem pro spravedlivou kontrolu je odevzdání nejméně čtyř (4) *kvalifikačních výsledků* v období mezi dvěma ročními kontrolami.

26.3

V rámci roční kontroly hendikepová komise potvrdí nebo upraví (nahoru nebo dolů) přesný hendikep hráče, který odevzdal nejméně čtyři (4) *kvalifikační výsledky* v uplynulém kalendářním roce v souladu s ustanoveními odstavce 25. Viz též Dodatek L originálu hendikepového řádu EGA.

Poznámka: Takovéto hendikepy musí být v hendikepových záznamech jednoznačně identifikovatelné jako hendikepy udržované a zkontrolované v plném souladu s *hendikepovým řádem EGA* a umožňují svému držiteli účast v *kvalifikačních soutěžích*.

26.4

Přesný hendikep založený na třech (3) či méně *kvalifikačních výsledcích* z předchozího kalendářního roku není založen na dostatečné informaci a nemůže být spolehlivě ověřen a jako takový nemusí pravdivě odrážet herní schopnosti hráče. Takový *přesný hendikep* se stává neaktivním a zůstává nezměněn až do odevzdání tří výsledků uhraných za *hendikepových podmínek* v následujícím roce (viz ustanovení 22.6 a 22.7).

26.5

K tomu, aby snadněji identifikovala hráče, jejichž hendikep by měl být potenciálně upraven, může *hendikepová komise* používat software založený na doporučeních EGA uvedených v Dodatku L *hendikepového řádu EGA* resp. Dodatku V tohoto českého vydání.

Část V

PŘÍLOHY A DODATKY

Příloha č.1 - tabulka hráčích hendikepů EGA

Golf & Country Club "Golfers Paradise"							
Hrací hendikep EGA							
ZADNÍ ODPALIŠTĚ MUŽI		PŘEDNÍ ODPALIŠTĚ MUŽI		ZADNÍ ODPALIŠTĚ ŽENY		PŘEDNÍ ODPALIŠTĚ ŽENY	
CR = 72,7 PAR = 70 SR = 130		CR = 70,3 PAR = 70 SR = 120		CR = 72,0 PAR = 70 SR = 129		CR = 70,4 PAR = 70 SR = 126	
Přesný hendikep EGA	Hrací hendikep EGA	Přesný hendikep EGA	Hrací hendikep EGA	Přesný hendikep EGA	Hrací hendikep EGA	Přesný hendikep EGA	Hrací hendikep EGA
+6,2 - +5,4	+4	+4,5 - +3,6	+4	+4,8 - +4,0	+3	+3,4 - +2,7	+3
+5,3 - +4,6	+3	+3,5 - +2,7	+3	+3,9 - +3,1	+2	+2,6 - +1,8	+2
+4,5 - +3,7	+2	+2,6 - +1,7	+2	+3,0 - +2,2	+1	+1,7 - +0,9	+1
+3,6 - +2,8	+1	+1,6 - +0,8	+1	+2,1 - +1,4	0	+0,8 - 0,0	0
+2,7 - +2,0	0	+0,7 - 0,1	0	+1,3 - +0,5	1	0,1 - 0,9	1
+1,9 - +1,1	1	0,2 - 1,1	1	+0,4 - 0,4	2	1,0 - 1,8	2
+1,0 - +0,2	2	1,2 - 2,0	2	0,5 - 1,3	3	1,9 - 2,7	3
+0,1 - 0,6	3	2,1 - 3,0	3	1,4 - 2,1	4	2,8 - 3,6	4
0,7 - 1,5	4	3,1 - 3,9	4	2,2 - 3,0	5	3,7 - 4,5	5
1,6 - 2,4	5	4,0 - 4,8	5	3,1 - 3,9	6	4,6 - 5,4	6
2,5 - 3,3	6	4,9 - 5,8	6	4,0 - 4,8	7	5,5 - 6,3	7
3,4 - 4,1	7	5,9 - 6,7	7	4,9 - 5,6	8	6,4 - 7,2	8
4,2 - 5,0	8	6,8 - 7,7	8	5,7 - 6,5	9	7,3 - 8,1	9
5,1 - 5,9	9	7,8 - 8,6	9	6,6 - 7,4	10	8,2 - 9,0	10
6,0 - 6,7	10	8,7 - 9,6	10	7,5 - 8,3	11	9,1 - 9,9	11
6,8 - 7,6	11	9,7 - 10,5	11	8,4 - 9,1	12	10,0 - 10,8	12
7,7 - 8,5	12	10,6 - 11,4	12	9,2 - 10,0	13	10,9 - 11,7	13
8,6 - 9,3	13	11,5 - 12,4	13	10,1 - 10,9	14	11,8 - 12,6	14
9,4 - 10,2	14	12,5 - 13,3	14	11,0 - 11,8	15	12,7 - 13,5	15
10,3 - 11,1	15	13,4 - 14,3	15	11,9 - 12,7	16	13,6 - 14,4	16
11,2 - 11,9	16	14,4 - 15,2	16	12,8 - 13,5	17	14,5 - 15,3	17
12,0 - 12,8	17	15,3 - 16,1	17	13,6 - 14,4	18	15,4 - 16,2	18
12,9 - 13,7	18	16,2 - 17,1	18	14,5 - 15,3	19	16,3 - 17,1	19
13,8 - 14,6	19	17,2 - 18,0	19	15,4 - 16,2	20	17,2 - 18,0	20
14,7 - 15,4	20	18,1 - 19,0	20	16,3 - 17,0	21	18,1 - 18,9	21
15,5 - 16,3	21	19,1 - 19,9	21	17,1 - 17,9	22	19,0 - 19,8	22
16,4 - 17,2	22	20,0 - 20,9	22	18,0 - 18,8	23	19,9 - 20,7	23
17,3 - 18,0	23	21,0 - 21,8	23	18,9 - 19,7	24	20,8 - 21,6	24
18,1 - 18,9	24	21,9 - 22,7	24	19,8 - 20,5	25	21,7 - 22,5	25
19,0 - 19,8	25	22,8 - 23,7	25	20,6 - 21,4	26	22,6 - 23,4	26
19,9 - 20,6	26	23,8 - 24,6	26	21,5 - 22,3	27	23,5 - 24,3	27
20,7 - 21,5	27	24,7 - 25,6	27	22,4 - 23,2	28	24,4 - 25,2	28
21,6 - 22,4	28	25,7 - 26,5	28	23,3 - 24,0	29	25,3 - 26,0	29
22,5 - 23,2	29	26,6 - 27,4	29	24,1 - 24,9	30	26,1 - 26,9	30
23,3 - 24,1	30	27,5 - 28,4	30	25,0 - 25,8	31	27,0 - 27,8	31
24,2 - 25,0	31	28,5 - 29,3	31	25,9 - 26,7	32	27,9 - 28,7	32
25,1 - 25,9	32	29,4 - 30,3	32	26,8 - 27,5	33	28,8 - 29,6	33
26,0 - 26,7	33	30,4 - 31,2	33	27,6 - 28,4	34	29,7 - 30,5	34
26,8 - 27,6	34	31,3 - 32,2	34	28,5 - 29,3	35	30,6 - 31,4	35
27,7 - 28,5	35	32,3 - 33,1	35	29,4 - 30,2	36	31,5 - 32,3	36
28,6 - 29,3	36	33,2 - 34,0	36	30,3 - 31,0	37	32,4 - 33,2	37
29,4 - 30,2	37	34,1 - 35,0	37	31,1 - 31,9	38	33,3 - 34,1	38
30,3 - 31,1	38	35,1 - 35,9	38	32,0 - 32,8	39	34,2 - 35,0	39
31,2 - 31,9	39	36,0 - 36,0	39	32,9 - 33,7	40	35,1 - 35,9	40
32,0 - 32,8	40			33,8 - 34,6	41	36,0 - 36,0	41
32,9 - 33,7	41			34,7 - 35,4	42		
33,8 - 34,5	42			35,5 - 36,0	43		
34,6 - 35,4	43						
35,5 - 36,0	44						

- Návod: - Určete, z jakých odpališť se hraje.
 - U příslušného odpaliště vyhledejte v levém sloupci interval, do kterého spadá hráčův přesný hendikep EGA.
 - V pravém sloupci pak naleznete odpovídající hrací hendikep EGA.

Příloha č.2 - tabulka úprav přesných hendikepů EGA

Tabulka úprav hendikepů																			
Přesný hendikep EGA	<Ochr. zóna	Získané stablefordové body																	
		36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
< 4,4	+0,1	0,0	-0,1	-0,2	-0,3	-0,4	-0,5	-0,6	-0,7	-0,8	-0,9	-1,0	-1,1	-1,2	-1,3	-1,4	-1,5	-1,6	-1,7
4,5 - 4,6	+0,1	0,0	-0,2	-0,3	-0,4	-0,5	-0,6	-0,7	-0,8	-0,9	-1,0	-1,1	-1,2	-1,3	-1,4	-1,5	-1,6	-1,7	-1,8
4,7 - 4,8	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,5	-0,6	-0,7	-0,8	-0,9	-1,0	-1,1	-1,2	-1,3	-1,4	-1,5	-1,6	-1,7	-1,8	-1,9
4,9 - 5,0	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,7	-0,8	-0,9	-1,0	-1,1	-1,2	-1,3	-1,4	-1,5	-1,6	-1,7	-1,8	-1,9	-2,0
5,1 - 5,2	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-0,9	-1,0	-1,1	-1,2	-1,3	-1,4	-1,5	-1,6	-1,7	-1,8	-1,9	-2,0	-2,1
5,3 - 5,4	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,1	-1,2	-1,3	-1,4	-1,5	-1,6	-1,7	-1,8	-1,9	-2,0	-2,1	-2,2
5,5 - 5,6	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,3	-1,4	-1,5	-1,6	-1,7	-1,8	-1,9	-2,0	-2,1	-2,2	-2,3
5,7 - 5,8	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,5	-1,6	-1,7	-1,8	-1,9	-2,0	-2,1	-2,2	-2,3	-2,4
5,9 - 6,0	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,6	-1,7	-1,8	-1,9	-2,0	-2,1	-2,2	-2,3	-2,4	-2,5
6,1 - 6,2	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,6	-1,8	-1,9	-2,0	-2,1	-2,2	-2,3	-2,4	-2,5	-2,6
6,3 - 6,4	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,6	-1,8	-2,0	-2,1	-2,2	-2,3	-2,4	-2,5	-2,6	-2,7
6,5 - 6,6	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,6	-1,8	-2,0	-2,2	-2,3	-2,4	-2,5	-2,6	-2,7	-2,8
6,7 - 6,8	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,6	-1,8	-2,0	-2,2	-2,4	-2,5	-2,6	-2,7	-2,8	-2,9
6,9 - 7,0	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,6	-1,8	-2,0	-2,2	-2,4	-2,6	-2,7	-2,8	-2,9	-3,0
7,1 - 7,2	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,6	-1,8	-2,0	-2,2	-2,4	-2,6	-2,8	-2,9	-3,0	-3,1
7,3 - 7,4	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,6	-1,8	-2,0	-2,2	-2,4	-2,6	-2,8	-3,0	-3,1	-3,2
7,5 - 7,6	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,6	-1,8	-2,0	-2,2	-2,4	-2,6	-2,8	-3,0	-3,2	-3,3
7,7 - 7,8	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,6	-1,8	-2,0	-2,2	-2,4	-2,6	-2,8	-3,0	-3,2	-3,4
7,9 - 11,4	+0,1	0,0	-0,2	-0,4	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,6	-1,8	-2,0	-2,2	-2,4	-2,6	-2,8	-3,0	-3,2	-3,4
11,5 - 11,7	+0,1	0,0	-0,3	-0,5	-0,7	-0,9	-1,1	-1,3	-1,5	-1,7	-1,9	-2,1	-2,3	-2,5	-2,7	-2,9	-3,1	-3,3	-3,5
11,8 - 12,0	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,8	-1,0	-1,2	-1,4	-1,6	-1,8	-2,0	-2,2	-2,4	-2,6	-2,8	-3,0	-3,2	-3,4	-3,6
12,1 - 12,3	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,1	-1,3	-1,5	-1,7	-1,9	-2,1	-2,3	-2,5	-2,7	-2,9	-3,1	-3,3	-3,5	-3,7
12,4 - 12,6	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,4	-1,6	-1,8	-2,0	-2,2	-2,4	-2,6	-2,8	-3,0	-3,2	-3,4	-3,6	-3,8
12,7 - 12,9	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,7	-1,9	-2,1	-2,3	-2,5	-2,7	-2,9	-3,1	-3,3	-3,5	-3,7	-3,9
13,0 - 13,2	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,0	-2,2	-2,4	-2,6	-2,8	-3,0	-3,2	-3,4	-3,6	-3,8	-4,0
13,3 - 13,5	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,3	-2,5	-2,7	-2,9	-3,1	-3,3	-3,5	-3,7	-3,9	-4,1
13,6 - 13,8	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,4	-2,6	-2,8	-3,0	-3,2	-3,4	-3,6	-3,8	-4,0	-4,2
13,9 - 14,1	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,4	-2,7	-2,9	-3,1	-3,3	-3,5	-3,7	-3,9	-4,1	-4,3
14,2 - 14,4	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,4	-2,7	-3,0	-3,2	-3,4	-3,6	-3,8	-4,0	-4,2	-4,4
14,5 - 14,7	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,4	-2,7	-3,0	-3,3	-3,5	-3,7	-3,9	-4,1	-4,3	-4,5
14,8 - 15,0	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,4	-2,7	-3,0	-3,3	-3,6	-3,8	-4,0	-4,2	-4,4	-4,6
15,1 - 15,3	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,4	-2,7	-3,0	-3,3	-3,6	-3,9	-4,1	-4,3	-4,5	-4,7
15,4 - 15,6	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,4	-2,7	-3,0	-3,3	-3,6	-3,9	-4,2	-4,4	-4,6	-4,8
15,7 - 15,9	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,4	-2,7	-3,0	-3,3	-3,6	-3,9	-4,2	-4,5	-4,7	-4,9
16,0 - 16,2	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,4	-2,7	-3,0	-3,3	-3,6	-3,9	-4,2	-4,5	-4,8	-5,0
16,3 - 16,5	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,4	-2,7	-3,0	-3,3	-3,6	-3,9	-4,2	-4,5	-4,8	-5,1
16,6 - 18,4	+0,1	0,0	-0,3	-0,6	-0,9	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,4	-2,7	-3,0	-3,3	-3,6	-3,9	-4,2	-4,5	-4,8	-5,1
18,5 - 18,8	+0,1	0,0	-0,4	-0,7	-1,0	-1,3	-1,6	-1,9	-2,2	-2,5	-2,8	-3,1	-3,4	-3,7	-4,0	-4,3	-4,6	-4,9	-5,2
18,9 - 19,2	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,1	-1,4	-1,7	-2,0	-2,3	-2,6	-2,9	-3,2	-3,5	-3,8	-4,1	-4,4	-4,7	-5,0	-5,3
19,3 - 19,6	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,5	-1,8	-2,1	-2,4	-2,7	-3,0	-3,3	-3,6	-3,9	-4,2	-4,5	-4,8	-5,1	-5,4
19,7 - 20,0	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-1,9	-2,2	-2,5	-2,8	-3,1	-3,4	-3,7	-4,0	-4,3	-4,6	-4,9	-5,2	-5,5
20,1 - 20,4	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,3	-2,6	-2,9	-3,2	-3,5	-3,8	-4,1	-4,4	-4,7	-5,0	-5,3	-5,6
20,5 - 20,8	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,7	-3,0	-3,3	-3,6	-3,9	-4,2	-4,5	-4,8	-5,1	-5,4	-5,7
20,9 - 21,2	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,8	-3,1	-3,4	-3,7	-4,0	-4,3	-4,6	-4,9	-5,2	-5,5	-5,8
21,3 - 21,6	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,8	-3,2	-3,5	-3,8	-4,1	-4,4	-4,7	-5,0	-5,3	-5,6	-5,9
21,7 - 22,0	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,8	-3,2	-3,6	-3,9	-4,2	-4,5	-4,8	-5,1	-5,4	-5,7	-6,0
22,1 - 22,4	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,8	-3,2	-3,6	-4,0	-4,3	-4,6	-4,9	-5,2	-5,5	-5,8	-6,1
22,5 - 22,8	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,8	-3,2	-3,6	-4,0	-4,4	-4,7	-5,0	-5,3	-5,6	-5,9	-6,2
22,9 - 23,2	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,8	-3,2	-3,6	-4,0	-4,4	-4,8	-5,1	-5,4	-5,7	-6,0	-6,3
23,3 - 23,6	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,8	-3,2	-3,6	-4,0	-4,4	-4,8	-5,2	-5,5	-5,8	-6,1	-6,4
23,7 - 24,0	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,8	-3,2	-3,6	-4,0	-4,4	-4,8	-5,2	-5,6	-5,9	-6,2	-6,5
24,1 - 24,4	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,8	-3,2	-3,6	-4,0	-4,4	-4,8	-5,2	-5,6	-6,0	-6,3	-6,6
24,5 - 24,8	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,8	-3,2	-3,6	-4,0	-4,4	-4,8	-5,2	-5,6	-6,0	-6,4	-6,7
24,9 - 25,2	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,8	-3,2	-3,6	-4,0	-4,4	-4,8	-5,2	-5,6	-6,0	-6,4	-6,8
25,3 - 26,4	+0,1	0,0	-0,4	-0,8	-1,2	-1,6	-2,0	-2,4	-2,8	-3,2	-3,6	-4,0	-4,4	-4,8	-5,2	-5,6	-6,0	-6,4	-6,8
26,5 - 26,9	+0,2	0,0	-0,5	-0,9	-1,3	-1,7	-2,1	-2,5	-2,9	-3,3	-3,7	-4,1	-4,5	-4,9	-5,3	-5,7	-6,1	-6,5	-6,9
27,0 - 27,4	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,4	-1,8	-2,2	-2,6	-3,0	-3,4	-3,8	-4,2	-4,6	-5,0	-5,4	-5,8	-6,2	-6,6	-7,0
27,5 - 27,9	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-1,9	-2,3	-2,7	-3,1	-3,5	-3,9	-4,3	-4,7	-5,1	-5,5	-5,9	-6,3	-6,7	-7,1
28,0 - 28,4	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,0	-2,4	-2,8	-3,2	-3,6	-4,0	-4,4	-4,8	-5,2	-5,6	-6,0	-6,4	-6,8	-7,2
28,5 - 28,9	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,0	-2,5	-2,9	-3,3	-3,7	-4,1	-4,5	-4,9	-5,3	-5,7	-6,1	-6,5	-6,9	-7,3
29,0 - 29,4	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,0	-2,5	-3,0	-3,4	-3,8	-4,2	-4,6	-5,0	-5,4	-5,8	-6,2	-6,6	-7,0	-7,4
29,5 - 29,9	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,0	-2,5	-3,0	-3,5	-3,9	-4,3	-4,7	-5,1	-5,5	-5,9	-6,3	-6,7	-7,1	-7,5
30,0 - 30,4	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,0	-2,5	-3,0	-3,5	-4,0	-4,4	-4,8	-5,2	-5,6	-6,0	-6,4	-6,8	-7,2	-7,6
30,5 - 30,9	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,0	-2,5	-3,0	-3,5	-4,0	-4,5	-4,9	-5,3	-5,7	-6,1	-6,5	-6,9	-7,3	-7,7
31,0 - 31,4	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,0	-2,5	-3,0	-3,5	-4,0	-4,5	-5,0	-5,4	-5,8	-6,2	-6,6	-7,0	-7,4	-7,8
31,5 - 31,9	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,0	-2,5	-3,0	-3,5	-4,0	-4,5	-5,0	-5,5	-5,9	-6,3	-6,7	-7,1	-7,5	-7,9
32,0 - 32,4	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,0	-2,5	-3,0	-3,5	-4,0	-4,5	-5,0	-5,5	-6,0	-6,4	-6,8	-7,2	-7,6	-8,0
32,5 - 32,9	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,0	-2,5	-3,0	-3,5	-4,0	-4,5	-5,0	-5,5	-6,0	-6,5	-6,9	-7,3	-7,7	-8,1
33,0 - 33,4	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,0	-2,5	-3,0	-3,5	-4,0	-4,5	-5,0	-5,5	-6,0	-6,5	-7,0	-7,4	-7,8	-8,2
33,5 - 33,9	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,0	-2,5	-3,0	-3,5	-4,0	-4,5	-5,0	-5,5	-6,0	-6,5	-7,0	-7,5	-7,9	-8,3
34,0 - 34,4	+0,2	0,0	-0,5	-1,0	-1,5	-2,													

Dodatek I - Klubový hendikep

1.1 ÚČEL KLUBOVÉHO HENDIKEPU

Pro větší potěšení ze hry a pro začínající golfisty, zavádí ČGF klubové hendikepy 37 až 54. Pro kluby jsou tyto hendikepy zpracovávány na serveru ČGF.

Klubový hendikep lze použít v soutěžích na úpravu hendikepu, zpracovávaných na serveru ČGF. Pořadatelům klubových soutěží se doporučuje pro hráče s klubovým hendikepem vypisovat zvláštní kategorii.

1.2 DEFINICE

Klubový hendikep je přesný hendikep přesahující oficiální limit pro přesný hendikep EGA. Klubový hendikep se vyjadřuje v celých číslech.

Hendikepová komise klubu přidělí hráči klubový hendikep 54 na základě protokolu o složení zkoušky golfové způsobilosti. Hendikepová komise klubu může hráči též upravit klubový hendikep tak, aby odpovídal schopnostem a hrací síle hráče.

Klubový hendikep se použije pro určení klubového hracího hendikepu.

Rozdílový klubový hendikep je rozdíl mezi přesným hendikepem EGA a hracím hendikepem EGA u hráče s přesným hendikepem EGA, který odpovídá maximálnímu limitu přesného hendikepu EGA.

Příklad: Maximální stanovený přesný hendikep EGA je 36,0. Podle tabulky hracích hendikepů EGA určitého domovského hřiště má hráč s přesným hendikepem EGA 36,0, hrající z předních odpališť domovského hřiště hrací hendikep EGA 39.

Rozdílový klubový hendikep pro hráče pro hraní z předních odpališť je $39 - 36,0 = 3$.

Klubový hrací hendikep je počet ran k dobru, který hráč s klubovým hendikepem obdrží pro danou sadu odpališť, z kterých hraje.

Z důvodu jednoduchosti se hráčův klubový hrací hendikep určuje přičtením rozdílového klubového hendikepu právě hraného hřiště s danými odpališti k jeho klubovému hendikepu.

Příklad: Maximální klubový hendikep hráčů domovského klubu je 54. Rozdílový klubový hendikep pro muže z předních odpališť je 3. Klubový hendikep hráče, který má hodnotu 38, se přemění na klubový hrací hendikep $41 (= 38 + 3)$, klubový hendikep 43 na klubový hrací hendikep $46 (= 43 + 3)$.

Rozdílový klubový hendikep pro ženy z předních odpališť je 5. Klubový hendikep hráčky, který má hodnotu 38, se přemění na klubový hrací hendikep $43 (= 38 + 5)$, klubový hendikep 43 na klubový hrací hendikep $48 (= 43 + 5)$.

1.3 ZMĚNY KLUBOVÉHO HENDIKEPU

Klubový hendikep se nezvyšuje, kromě výjimečných případů, analogicky bodu 25.2 Hendikepového systému EGA.

Klubový hendikep se snižuje o hodnotu v celých číslech.

Jestliže hráč odevzdá výsledek 37 Stablefordových bodů nebo více, jeho klubový hendikep se sníží o rozdíl, o který počet jeho získaných Stablefordových bodů překročil hodnotu 36, avšak jen do hodnoty klubového hendikepu 37. Ohledně postupu získání přesného *hendikepu EGA* viz 21.3.

Příklad: Hráčka s klubovým hendikepem 49 (klubový hrací hendikep třeba 54) odevzdala výsledek 39 Stablefordových bodů. Její klubový hendikep se sníží na $46 (= 49 - 3)$.

1.4 KLUBOVÉ HENDIKEPY CIZINCŮ V NAŠICH SOUTĚŽÍCH A NAŠICH HRÁČŮ V CIZINĚ:

Pokud cizinec nemá přesný hendikep EGA, ani klubový hendikep 37 až 54, ale má nějakou formu Zelené karty nebo protokol o golfové způsobilosti, zadá mu pořadatel do své soutěže hendikep 37; případnou úpravu hendikepu si cizinec vyřídí ve svém klubu (výsledek ze zahraničí)

Pokud náš hráč s klubovým hendikepem 37 až 54 hraje soutěž v cizině, kde nemají vedené takové klubové hendikepy, záleží jen na pořadatelci, s jakým hendikepem hráče do soutěže připustí. Měli by zadat hráči jejich max. hcp, např. 36 a změnu hcp si musí hráč vyřídít ve svém domovském klubu nebo v CMR.

DODATEK II – Postup a softwarová specifikace pro Roční kontrolu hendikepu

ÚVOD

V souladu s ustanovením 26.1 musí *Hendikepová komise* příslušné *Hendikepové autority* provést Roční kontrolu hendikepu (RKH) co nejdříve po konci roku resp. sezóny. RKH je povinná pro všechny hráče.

V rámci RKH musí *Hendikepová komise* potvrdit nebo upravit (nahoru nebo dolů) *Přesné hendikepy* všech hráčů, kteří v daném kalendářním roce odevzdali nejméně čtyři (4) *Kvalifikační výsledky* v souladu s odstavcem 25. Až do teď nicméně řada *Hendikepových komisí* nikdy neprovedla HKR protože EGA nevydala žádné podrobnější pokyny a kontrola všech členů bez pomoci počítače byla příliš pracná a časově náročná.

Na žádost několika Národních asociací byl vytvořen níže uvedený postup, který by měl pomoci *Hendikepovým komisím* s prováděním RKH na základě počítačové analýzy jak je uvedeno v ustanovení 26.5.

Účelem počítačové analýzy je snadná identifikace hendikepů, které v rámci RKH zaslouží úpravu, a také návrh velikosti příslušné úpravy, ať už pro zvýšení či snížení. Nicméně jakýkoli počítačový návrh musí být před případným potvrzením přezkoumán a vyhodnocen *Hendikepovou komisí*.

Hendikepové komise si musí být vědomy, že správná RKH se zabývá všemi aspekty hráčových výsledků za daný kalendářní rok. Do úvahy je potřeba vzít počet odevzdaných výsledků vzhledem k počtu odehraných kol, jakož i výkony ve hře čtyřmi míči, soutěžích družstev a jamkové hře. Toto může být obzvláště důležité u hráčů, kteří odevzdali jen málo *Kvalifikačních výsledků* (čtyři nebo pět), přičemž se pravidelně zúčastňují jiných soutěží.

Hendikepový systém EGA je založen na předpokladu, že všichni hráči se vždy snaží docílit co nejlepšího výsledku na každé jamce v každém kole a že odevzdá co možná nejvíce *Kvalifikačních výsledků* za rok, nejméně však čtyři (4). Všechny *Přesné hendikepy* založené na čtyřech a více výsledcích musí být v *Hendikepovém záznamu* viditelně označeny hvězdičkou (*), alternativně lze v závorce uvádět počet odevzdaných výsledků za daný kalendářní rok, aby bylo zřejmé, že tyto *Přesné hendikepy* byly správně přezkontrolovány na základě statisticky postačujících dat a že jsou přípustné pro hru v *Kvalifikačních soutěžích*, které vyžadují EGA hendikep (ustanovení 22.5).

Všechny hendikepy založené na nejvýše třech (3) *Kvalifikačních výsledcích* za kalendářní rok jsou statisticky poměrně nevěrohodné a v případě, že nejsou k dispozici další postačující údaje pro jejich kontrolu a případnou úpravu, neodrážejí dostatečně přesně skórovací schopnosti hráčů. Na základě pouze takto omezeného vzorku informací pak není možno provést smysluplnou RKH. Takovéto hendikepy musí být v rámci RKH příslušně označeny jako neaktivní, protože se jednak nemění, ale zejména v následujícím kalendářním roce nebudou upravovány v souladu s odstavcem 22 (viz ustanovení 22.4 – 22.7).

Přesné hendikepy získané v daném kalendářním roce (viz bod 2 níže) nebudou označeny za neaktivní bez ohledu na počet odevzdaných výsledků.

Pokud Národní asociace zvolí označování hendikepů počtem výsledků odevzdaných v daném kalendářním roce v závorce, pak neaktivní hendikepy lze poznat podle označení (0,1,2 nebo 3).

Očekávaný střední stablefordový výsledek (EMSS = Expected Mean Stableford Score)

„Očekávaný střední stablefordový výsledek“ je počet stablefordových bodů vypočtený na základě hendikepových statistik a počítačového modelu tak, že představuje nejpravděpodobnější výsledek hráče při hře na 18 jamek, pokud je jeho hendikep stanoven správně.

V souladu se statistickými základy Hendikepového systému EGA se neočekává, že hráč pokaždé, kdy hraje Kvalifikační kolo, uhraje výsledek ve své *Ochranné zóně* nebo lepší. Proto je snadné pochopit, že EMSS je nižší než spodní hranice *Ochranné zóny*.

EMSS je možno spočítat pro libovolný hendikep, ale z důvodu jednoduchosti byl EMSS vypočten pouze pro sedm intervalů *Přesných hendikepů*, které ne nutně splývají s pěti *Hendikepovými kategoriemi*.

Hendikep	* - 2,4	2,5 - 5,4	5,5 - 9,4	9,5 - 13,4	13,5 - 18,4	18,5 - 26,4	26,5 - 36
EMSS	34	33	32	31	30	29	28

PROCEDURA

Níže uvedený postup vyhodnocený počítačem vyčlení několik kategorií hráčů. Očekává se, že vyčlenění pouze těch Přesných hendikepů, které mají být předmětem úpravy, z celkového množství kontrolovaných hendikepů podstatně sníží pracnost RKH a zlepší její přesnost.

Přesné hendikepy hráčů, kteří odevzdali méně než čtyři (4) výsledky, zůstávají nezměněné (viz ustanovení 22.6 a 22.7).

Poznámka: *Hendikepové komise* musí mít na paměti, že tyto hendikepy nejsou ztracené či propadlé, ale že by měly být používány pouze pro společenskou hru nebo takové soutěže, jak určí *Domovský klub* hráče.

Všechny nově získané *Přesné hendikepy* (tj. získané v daném kalendářním roce) zůstávají aktivní, přičemž by se neměly zvýšit, ale mohou být sníženy. Tyto hendikepy také mohou být předmětem analýzy dle bodu 4.

Výkonnost hráče, který odevzdal alespoň čtyři (4) výsledky se vyhodnotí jako „Průměr lepší poloviny stablefordových výsledků“ (ABHSS = Average of the Better Half of Stableford Scores). ABHSS se nezaokrouhluje, ale ořezává na jedno desetinné místo.

Příklad č. 1:

Hráč odevzdal 6 stablefordových výsledků za rok: 24, 35, 32, 28, 30 a 25.

Jeho ABHSS je: $(35 + 32 + 30) / 3 = 32,3$

Příklad č. 2:

Hráč odevzdal 5 stablefordových výsledků za rok: 24, 28, 28, 29 a 32.

Jeho ABHSS je: $(28 + 29 + 32) / 3 = 29,6$

V případě lichého počtu výsledků se prostřední z nich započítává do hodnocené lepší poloviny.

Příklad č. 3:

Hráč odevzdal 4 stablefordové výsledky za rok: 24, 31, Bez výsledku a 36.

Jeho ABHSS je: $(31 + 36) / 3 = 33,5$

Poznámka: „Bez výsledku“ je velmi nezvyklý výsledek. Hendikepová komise by měla mít na paměti, že hráč s větším počtem výsledků „Bez výsledku“ pravděpodobně manipuluje svým hendikepem.

Hodnota ABHSS je pak porovnána s hodnotou EMSS, přičemž se vyhodnotí následující kategorie hráčů:

a. ABHSS je rovno nebo větší než dolní limit hráčovy Ochranné zóny + 5 (BFZ5):

Mělo by být uváženo snížení hráčova *Přesného hendikepu*, ovšem s ohledem na ustanovení 25.1 a 25.3. Doporučuje se snížit hráčův *Přesný hendikep* o rozdíl mezi ABHSS a BFZ5, minimálně však o 0,5 a nejvýše o hodnotu danou jeho *Hendikepovou kategorií*:

Hendikepová kategorie	1	2	3	4	5
Ochranná zóna	35 – 36	34 – 36	33 – 36	32 – 36	31 – 36
BFZ5	40	39	38	37	36
Maximální snížení	1,0	1,5	2,0	2,5	3,0

Maximální povolené snížení může být překročeno ve výjimečných případech, kdy tak indikují výsledky z jiných forem hry (jamková hra, hře čtyřmi míči atd.).

b. ABHSS je rovno nebo větší než EMSS, ale nižší než dolní limit Ochranné zóny + 5 (BFZ5):
Hráčův *Přesný hendikep* bude běžně potvrzen nezměněný.

Příklad:

Hráčův *Přesný hendikep* je 4,2, což dává EMSS = 33, BFZ5 = 40.

Hráčův *Přesný hendikep* zůstane nezměněn, pokud $33 \leq \text{ABHSS} < 40$

Poznámka: Někteří hráči splňující tuto podmínku si vedou velmi dobře v ostatních formách hry, což může indikovat snížení hendikepu. Jen velmi výjimečně by pak výsledky v dalších formách hry měly posloužit jako základ pro zvýšení hendikepu.

c. ABHSS je menší než EMSS:

Doporučuje se zvýšit hráčův *Přesný hendikep* o rozdíl mezi EMSS a ABHSS, minimálně však o 0,5 a nejvýše o hodnotu danou jeho *Hendikepovou kategorií*:

Hendikepová kategorie	1	2	3	4	5
Maximální zvýšení	1,0	1,5	2,0	2,5	3,0

Uvedený postup slouží coby poradní nástroj v tom smyslu, že počítač vybere Přesné hendikepy hráčů, které by měly být upraveny, a také doporučenou výši této úpravy. *Hendikepová komise* je pak povinna vyhodnotit toto doporučení stejně jako veškerá jiná příslušná data a následně vynést rozhodnutí.

Při posuzování vypočteného návrhu může *Hendikepová komise* vzít do úvahy následující body:

Jeden výjimečně vysoký *Kvalifikační výsledek* (45 a více bodů) může zapříčinit (příliš) vysokou hodnotu ABHSS v případě, že hráč odevzdal jen málo výsledků. Pouze jeden takový výsledek by běžně neměl být důvodem ke snížení *Přesného hendikepu* na základě obecné úrovně hry.

Přehodnocení několika vysokých výsledků (zejména ze začátku sezóny) vzhledem k upravenému tj. nižšímu hendikepu.

Snížení hranice BFZ5 na BFZ4 (dolní limit hráčovy Ochranné zóny + 4) pro hráče s více než 12 odevzdanými výsledky.

Jeden výjimečně vysoký výsledek může snížit hendikep do té míry, že ten je nyní označen pro zvýšení. Nicméně jen ve velmi výjimečných případech by hráčův hendikep, který je na konci sezóny nižší než na jejím začátku, měl být v rámci RKH zvýšen.

Po provedení RKH by všechny hendikepy měly být vypsány a dány k volnému nahlédnutí pro kontrolu hráčům a dalším komisím.

Poznámka 1:

Druhá přepracovaná verze *Hendikepového systému EGA* vstoupí v platnost 1.1.2007. Nicméně EGA doporučuje použít výše uvedený postup až po 1.1.2008 s tím, že Národní asociace a Členské kluby by měly na počátku roku 2007 nejdříve obeznámit hráče s vyplývajícími důsledky a s tím, že pokud neodevzdají alespoň čtyři (4) *Kvalifikační výsledky* během roku, jejich hendikep již nebude spravován podle ustanovení 22.8 – 22.15.

Poznámka 2:

EGA si vyhrazuje právo pozměnit výše uvedené postupy a doporučení na základě každoročního pečlivého vyhodnocení výsledků RKH.

Za tímto účelem se *Národní asociace* vyzývají, aby zaslaly výsledky RKH v jejich zemi *Výboru EGA pro hendikepový systém a normování*.

DODATEK III – Zkouška golfové způsobilosti

Tento dodatek vysvětluje pojmy a podává výklad činností v oblasti získávání hendikepu začínajících hráčů golfu.

ZKOUŠKA GOLFOVÉ ZPŮSOBILOSTI

Vzhledem ke specifčnosti hry golfu, kdy po většinu času se hraje bez přítomnosti rozhodčího, je třeba, aby hráč předtím, než získá hendikep a tento je mu zaveden na server ČGF, složil zkoušku z etikety, základů pravidel golfu a osvědčil základní golfovou dovednost. Začínající hráči by měli při zkoušce splnit následující požadavky:

Teorie:

Psaný test z pravidel a etikety golfu pod přímým dohledem zkoušejícího. Test musí být zaměřen na etiketu a hlavní golfová pravidla, která umožňují bezproblémový pohyb hráče po golfovém hřišti.

Test se skládá z 20 otázek, přičemž alespoň 17 otázek musí být zodpovězeno správně.

Doba trvání testu je 60 minut.

Zkoušený může využívat knihu pravidel golfu

Praxe - golfová hra na 9 jamek systémem Stableford

Hráč obdrží 2 rány k dobru na každé jamce. Např. skutečný PAR 3 je pro zkušeného PAR 5, to znamená, že při zahrání 5 ran na této jamce hráč získává 2 body.

Při hře 9 jamek je důležité, aby kandidát věděl, jak pravidla golfu a golfovou etiketu použít, např.:

- kdo má přednost na odpališti
- kde má být míč na odpališti umístěn a pozice ostatních hráčů na odpališti
- dodržování bezpečné vzdálenosti od předchozí skupiny hráčů
- ohled na ostatní hráče, zejména když právě hrají
- celkové chování a hlasitost projevu
- omezení času přípravy a počet cvičných švihů
- umístění golfového bagu
- vrácení vyseknutého drnu zpět
- úprava jamkoviště po dopadu míče
- vyhýbání se dráze patu
- značení a čištění míče
- obsluha praporkové tyče
- zapisování a počítání výsledků ve sčítacím lístku
- jak a kdy pustit další hráče
- tempo na hřišti

Doporučená hrací doba: 1 hod. 45 min. pro 9 jamek

Zkoušející by měl při hře přihlídnout ke způsobu hry a zejména ke způsobilosti hráče hrát na golfovém hřišti.

Minimem je získání 9 stablefordových bodů v případě hry na znormovaném hřišti.

V případě kratších odpališť než hráči přísluší či krátkého neznormovaného hřiště, je požadovaný počet Stablefordových bodů stanoven STK ČGF.

PROTOKOL O ZKOUŠCE GOLFOVÉ ZPŮSOBILOSTI:

Pokud hráč splní podmínky zkoušky golfové způsobilosti, obdrží od zkoušejícího protokol o této zkoušce. Závazný formulář protokolu je k dispozici na Serveru České golfové federace v kapitole Dokumenty ČGF.

VYDÁNÍ PROTOKOLU O ZKOUŠCE GOLFOVÉ ZPŮSOBILOSTI:

Protokol o složení zkoušky golfové způsobilosti jsou oprávněny vydávat tyto osoby:

- a. licencovaný profesionál – může vydávat protokol všem začínajícím hráčům
- b. cvičitel golfu – může vydávat protokol pouze členům klubu, který jej touto činností pověřil; musí mít platnou licenci rozhodčího golfu minimálně III.třídy
- c. klubem pověřená osoba, zpravidla člen STK klubu – může vydávat protokol pouze členům daného klubu; musí mít platnou licenci rozhodčího golfu minimálně III.třídy

Pokud protokol o zkoušce vydá neoprávněná osoba, žádný klub (ani CMR) jej nemůže uznat, a nemůže provést registraci hráče na Serveru ČGF.

DODATEK IV – Důležité pokyny pro STK klubů

Způsob prvního zavedení hendikepu hráče: do databáze ČGF

Priznání hendikepu hráči a jeho zavedení na server ČGF je plně v kompetenci hendikepové autority hráče, typicky jeho domovského klubu. popř. ČGF v případě CMR.

Standardně se přiděluje prvotní hendikep 54 (dříve ZK) na základě složené zkoušky golfové způsobilosti doložené příslušným protokolem. Hendikepová autorita má nicméně právo zkoušku neuznat či požadovat opakování některé z jejích částí, pokud má pochybnosti o její validitě či dostatečné připravenosti hráče. Stejně tak může hendikepová autorita požadovat splnění dalších podmínek, např. složení zvláštní zkoušky z etikety a základů pravidel, posouzení úrovně hry a vyspělosti hráče důvěryhodným členem klubu apod.

Klub si musí uvědomit, že získáním hendikepu 54 je již hráč oprávněn hrát soutěže. Jeho domovský klub je odpovědný za to, že hráč se při soutěži chová slušně a sportovně, zná etiketu a pravidla golfu, je schopen hrát soutěž v požadovaném tempu jako ostatní soutěžící a nezpůsobuje jim svou hrou problémy. Všechny případné problémy, které nedostatečně připravený hráč může při hře na hřišti způsobit, padají na hlavu jeho domovského klubu. Proti klubu, který by opakovaně takovým hráčům umožňoval přístup do soutěží, může ČGF zavést disciplinární řízení z důvodu nedodržování Hendikepového systému EGA kap.14.4, které umožňuje ČGF prohlášení všech hendikepů hráčů klubu za neplatné hendikepy EGA a prakticky by to znamenalo zablokování hendikepů na Serveru ČGF.

Na druhou stranu by hendikepová autorita neměla paušálně přidělit hendikep 54, pokud se domnívá, že hráčova výkonnost je lepší. To se může týkat např. hráčů, kteří se ke golfu vrací, sportovně talentovaných jedinců apod. V takovém případě by měl být i prvotní hendikep stanoven na základě několika odehraných nesoutěžních resp. neoficiálních výsledků

Okolnosti získání prvotního hendikepu musí být uvedeny v poznámce k záznamu v hendikepové historii hráče – typicky datum, místo a zkoušejícího z protokolu zkoušky golfové způsobilosti, ale případně i další informace.

Způsob získání přesného hendikepu EGA 36,0:

Hráč s klubovým hendikepem snižuje podle pravidel úprav klubového hendikepu podle svých výsledků až do hodnoty hendikepu 37. Dalším zlepšením získává hráč *přesný hendikep EGA 36,0* či lepší. Případným následným zvyšováním *přesného hendikepu EGA* se hráč dostane max. na hodnotu 36,0 a tato hodnota se již dále nezvyšuje.

DODATEK V - Hlášení výsledků dosažených v zahraničí

Je povinností hráče, aby Hendikepové komisi domovského klubu nahlásil včas všechny výsledky dosažené v soutěžích v zahraničí pořádaných zahraničním klubem jiné golfové asociace. Uznat lze pouze výsledky dosažené v soutěži na hřišti znormovaném pomocí systému USGA Course Rating. Hráč musí předat Hendikepové komisi domovského klubu potvrzenou scorekartu. Hráči s hendikepem 9,9 a nižším musí předat též výsledkovou listinu soutěže. Výsledek musí hráč nahlásit před startem v další soutěži, neboť na serveru ČGF musí být výsledky zpracovány ve správném časovém sledu. Hendikepová komise domovského klubu rozhodne, zda hráči hlášený výsledek uzná, upraví hráči jeho hendikep podle Hendikepového systému ČGF a změní hráči jeho hendikep na serveru ČGF. Pokud hráč nahlásí výsledek ze zahraničí až po svém startu v jiné soutěži, nelze výsledek uznat na úpravu hendikepu.

DODATEK VI - Důležité pokyny pro pořadatele soutěží

Pořadatel musí zachovávat tzv. změřenou délku hřiště při soutěžích po celou sezónu - aby mohly být výsledky soutěže použity pro úpravu hendikepu, nesmí se změřená délka hřiště, tj. postavení značek na odpalištích, lišit o více než 100 m oproti tzv. měřicím bodům pro určenou sadu odpališť.

Jestliže se soutěžní kolo zruší, uznají se na úpravu hendikepu výsledky lepší než 36 stablefordových bodů a výsledky v ochranné zóně. Výsledky horší než ochranná zóna se neuznávají pro úpravu hendikepů.

Pokud hráč nenastoupí do soutěže, nebo je před soutěží diskvalifikován (např. pozdní start) hendikep se nezvyšuje

Pokud hráč u vícekolové soutěže z jakéhokoli důvodu nenastoupí do dalšího kola, nepovažuje se to pro účely hendikepování za skreč, a hráči se hendikep nezvyšuje.

Možnost pořádat na serveru ČGF turnaje na úpravu hendikepu na různých tuzemských i zahraničních hřištích řeší vždy aktuální „Podmínky pořádání turnajů“ vydávané Výborem ČGF a dostupné na serveru ČGF.